

ABSTRAKSI

Abstrak- Legenda Candi Prambanan atau di kenal oleh masyarakat sebagai Candi Roro Jonggrang melekat pada masyarakat. Legenda seribu (1000) candi yang berada di kota Yogyakarta mempunyai kisah legenda yang penting sehingga dapat bertahan hingga masa kini. Seiring berkembangnya zaman teknologi telah mendominasi segala kalangan. *Board game* merupakan salah satu permainan yang banyak diminati dengan menggunakan alat untuk ditempatkan, dipindahkan, atau digerakkan pada sebuah papan yang telah dibagi dengan beberapa aturan. Oleh karena itu *board game* dipilih sebagai media untuk menjelaskan tentang Candi Prambanan dengan tujuan untuk mempermudah dalam memberikan informasi tentang cerita dari Candi Prambanan. Dalam membuat *board game*, dibutuhkan landasan teori seperti mekanik yang digunakan, dinamik yang terdapat dalam *board game*, cerita yang terdapat pada Candi Prambanan, dan tokoh karakter utama pada *board game*. Analisis masalah dilakukan dengan menyebarkan kuesioner pada masyarakat secara acak untuk mengetahui pengetahuan masyarakat tentang Candi Prambanan. Analisis *board game* sejenis dilakukan dengan memilih *board game* yang memiliki tema serupa ataupun *gameplay* yang serupa. Selain itu juga dilakukan *testplay* untuk mengetahui apakah mekanik dan dinamik pada boardgame sudah berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Desain yang dibuat dalam boardgame ini adalah desain *visual board game* dan *companion app*. Proses implementasi menggunakan Adobe CS6, Adobe Illustrator CS6, dan Adobe Flash CS6. Kemudian dilakukan uji coba berupa verifikasi dan validasi. Verifikasi dilakukan untuk mengetahui apakah *board game* dapat dimainkan sesuai dengan yang diharapkan dan validasi dilakukan untuk mengetahui apakah tujuan dari pembuatan *board game* sudah terpenuhi. Dari uji coba yang telah dilakukan dapat disimpulkan *board game* berhasil memberikan informasi tentang cerita dari Candi Prambanan.

Kata Kunci: *Board game*, Candi Prambanan.