

## ABSTRAKSI

Jaman sekarang masih banyak masyarakat yang tidak mengerti sejarah negarannya sendiri. Salah satu penyebabnya adalah kurangnya rasa bangga terhadap tanah air. Kurangnya media yang memberitahu mengenai sejarah Indonesia merupakan contoh kenapa masyarakat masih kurang tahu sejarah mereka sendiri. Ada beberapa cara yang dapat dilakukan untuk menanggulangi permasalahan kurangnya pengetahuan masyarakat mengenai sejarah ini, salah satunya dengan menggunakan media game. Karena media game bisa menjadi media pembelajaran dan menyenangkan. Game akan dibuat dalam bentuk card game. Card game akan dibantu dengan companion app yang berfungsi untuk membantu pengecekan permainan. Dasar teori yang digunakan antara lain tabletop, card game, hari pahlawan dan AGE framework. Analisis dilakukan dengan membagikan kuesioner dari berbagai umur untuk mengetahui pengetahuan masyarakat mengenai sejarah dan analisis card game. Komponen card game terdiri dari kartu dan token yang didesain dengan Adobe Flash dan companion app dengan Unity. Berdasarkan hasil uji coba yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa card game ini sudah membantu pemain untuk mengerti lebih dalam mengenai sejarah dan companion app membantu untuk terlaksananya permainan. Saran dari pemain adalah memperbanyak informasi pada lembar peraturan dan kartu event.

*(Kata Kunci: Card game, Tabletop, Hari Pahlawan)*

