



REPUBLIK INDONESIA
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202015078, 12 Mei 2020

Pencipta

Nama : **Yenny Sari, S.T., M.Sc., Dr. Akhmad Hidayatno, S.T., MBT, , dkk**
Alamat : **Tenggilis Mejoyo Selatan 2/8 Rt 001 / 002, Tenggilis Mejoyo, Tenggilis Mejoyo , Surabaya , Jawa Timur, 60292**
Kewarganegaraan : **Indonesia**

Pemegang Hak Cipta

Nama : **Universitas Indonesia**
Alamat : **Gedung Pusat Administrasi Lantai II, Kampus UI, Depok, Depok, Jawa Barat, 16424**
Kewarganegaraan : **Indonesia**
Jenis Ciptaan : **Program Komputer**
Judul Ciptaan : **Pengembangan Instrumen Penilaian Kesiapan Organisasi Dalam Menerapkan Prinsip Keberlanjutan Melalui Corporate Sustainability Maturity Model**

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia : **5 Maret 2020, di Depok**

Jangka waktu perlindungan : **Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.**

Nomor pencatatan : **000187644**

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.
NIP. 196611181994031001

LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Yenny Sari, S.T., M.Sc.	Tenggilis Mejoyo Selatan 2/8 Rt 001 / 002, Tenggilis Mejoyo, Tenggilis Mejoyo
2	Dr. Akhmad Hidayatno, S.T., MBT	Jln Kristal P Hijau Blok G 11A Rt 008 / 013, Grogol Utara, Kebayoran Lama
3	Dr. Ing. Amalia Suzianti, S.T., M.Sc.	Jl. H. Nawi Raya No. 1 A Rt 007 / 007, Gandaria Utara, Kebayoran Baru



A. Jenis Hak Kekayaan Intelektual yang akan diajukan

Aplikasi (program) komputer, bernama:

MyMat (A sustainability maturity self-assessment App).

MyMat merupakan suatu aplikasi pintar yang digunakan untuk mengukur *maturity level* suatu organisasi dalam menerapkan *corporate sustainability*. Proses evaluasi yang memakan waktu lama dapat diantisipasi dengan penggunaan aplikasi ini. Aplikasi yang dibentuk ini bertujuan untuk menarik lebih banyak organisasi agar bisa melakukan *self assessment* dengan lebih mudah, yang diharapkan dapat diunduh dari *playstore*. Kelebihan dari aplikasi ini adalah memiliki tampilan yang menarik dan kemampuan *smart* untuk melakukan kalkulasi dengan sendirinya. Selain itu, responden yang melakukan penilaian juga dapat mengetahui posisi organisasi saat ini dalam hal penerapan *corporate sustainability* dengan pendekatan *maturity model* dan organisasi diberi rekomendasi untuk dapat mencapai *maturity level* yang lebih tinggi. Dengan demikian, hasil pengukuran dapat digunakan untuk membantu organisasi untuk membuka wawasan dan mulai berpikir mengenai langkah-langkah (*action plan*) yang harus dirumuskan agar dapat mencapainya.

B. Proses pembuatan aplikasi

Proyek ini dibuat oleh 2 orang IT, 1 orang sebagai analis project dan 1 orang sebagai pelaksananya, dengan waktu pengerjaan 1-2 bulan. Proses pembuatan **MyMat** dimulai dari identifikasi kebutuhan dan masalah terlebih dahulu. Setelah itu, dilakukanlah solusi dari kebutuhan tersebut. Tahap berikutnya adalah penentuan desain dari aplikasi android. Penentuan desain/user interface ini diperlukan karena kenyamanan atau preferensi yang dibutuhkan berbeda-beda. Tahap berikutnya adalah eksekusi ke pemrograman dimana dibutuhkan aturan main (rule) dan perlu diujicobakan. Ketika score sudah sesuai, kemudian dibuatkan bagian report sehingga diagram/grafik level yang disajikan dapat sesuai ekspektasi.

C. Software tool yang digunakan

Software tool yang dipakai beserta versinya:

- Android Studio 3.5.2
- Base on Java Language
- Minimum Running on API Level: 22. Android 5.1 (LOLLIPOP_MR1)
- Compile and Target Device on API Level: 29. Android 10

D. Desain interface

Desain yang disajikan adalah desain yang disesuaikan dengan kebutuhan penelitian, sehingga lebih difokuskan kepada kemudahan dari sisi pemakaian *user*. Desain interface terdiri atas:

- Tampilan A merupakan tampilan awal pada saat aplikasi dibuka.
- Tampilan B adalah tampilan menu yang terdapat pada aplikasi, yang berisi 5 menu yaitu: (i) menu “about me” berisi pengantar CSMM, (ii) menu “demography” berisi isian profil organisasi, (iii) menu “assessment” berisi pertanyaan-pertanyaan yang ada di instrumen pengukuran, (iv) menu “report” berisi capaian level saat ini dan arahan rekomendasi ke level yang lebih baik dan (v) menu “sign out” untuk keluar dari aplikasi.
- Apabila menu “about me” ditekan, maka akan muncul Tampilan C.
- Jika menu “demography” ditekan, maka akan muncul Tampilan D. Menu ini berisikan pertanyaan-pertanyaan seputar latar belakang perusahaan.
- Apabila menu “assessment” ditekan, maka akan muncul Tampilan E. Pada menu ini, responden akan melakukan *self assessment* dengan menjawab pertanyaan-pertanyaan seperti yang telah tertera dalam instrumen pengukuran. Setelah responden selesai mengisi semua pertanyaan, aplikasi akan melakukan kalkulasi dengan sendirinya serta hasil kalkulasi tersebut akan muncul pada Tampilan E. Gambar ini menjelaskan mengenai tingkat pencapaian perusahaan saat ini terhadap CSMM dalam rekapitasi skor.
- Terakhir, menu “report” akan menampilkan laporan dari *self assessment* yang telah dilakukan (Tampilan F) dan memberikan usulan kepada responden mengenai hal yang perlu diperhatikan apabila mau mencapai tingkat kematangan tertentu.

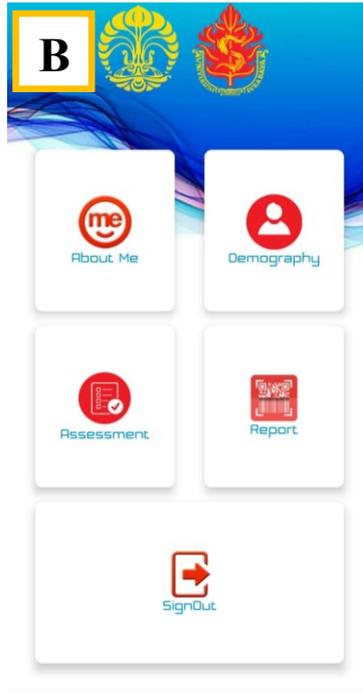
E. Kebermanfaatan

MyMat App ini telah diujicobakan untuk penilaian dua organisasi dan lolos validasi. Untuk selanjutnya, aplikasi ini direncanakan akan diunggah ke *playstore* untuk dapat digunakan oleh berbagai organisasi, namun hal ini baru dapat direalisasi dengan pengurusan *copyright* terlebih dulu.

F. Bahasa Pemrograman (Source Code)

Bahasa pemrograman yang ditampilkan di bawah ini terdiri dari 4 bagian:

- G1. Penentuan score dari hasil isian responden pada daftar pertanyaan yang ada di kuesioner
- G2. Konversi score (hasil dari G1) menjadi maturity level
- G3. Pemetaan rubrik kapabilitas dari capaian maturity level (hasil dari G2) serta Rekomendasi rubrik kapabilitas untuk menuju maturity level berikutnya.
- G4. Tampilan capaian maturity level dalam grafik radar.



1. Nama organisasi tempat Bapak/Ibu bekerja:

2. Divisi dan Jabatan Bapak/Ibu di organisasi:

3. Jumlah karyawan yang dipekerjakan di organisasi Bapak/Ibu:

0 - 20

20 - 100

> 100

4. Sektor industri dari organisasi Bpk/Ibu:

Pertanian (termasuk peternakan, perikanan, kehutanan, perkebunan)

Pertambangan

Manufaktur (termasuk otomotif, semen, kertas, plastik, mesin, alat berat, tekstil, sepatu, elektronik)

Makanan & Minuman

Properti, Real Estat, Konstruksi Bangunan

Infrastruktur & Utilitas (termasuk energi, telekomunikasi, transportasi)

Keuangan (termasuk bank, asuransi, perusahaan efek)

Perdagangan, Retail

Restoran, Hotel, Pariwisata

Kesehatan (termasuk rumah sakit)

Lainnya, sebutkan:



Penilaian Maturity Level Kondisi Perusahaan Saat ini

1. Corporate Sustainability Driver

CSD 1. Pemenuhan regulasi pemerintah, lembaga, serta dukungan regulasi program pemerintah. Maturity level organisasi (perusahaan) sekarang berada di:

Level 1 2 3

Kondisi yang mewakili perusahaan

Artinya adalah:

- Peraturan belum dipenuhi.
- Kepatuhan organisasi dengan peraturan bersifat reaktif. Antisipasi pemenuhan terhadap regulasi dilakukan ketika masalah muncul (seperti: mendapat teguran).

CSD 2. Antisipasi tuntutan tempat pemasaran produk/jasa yang dihasilkan Maturity level organisasi (perusahaan) sekarang berada di:

Level 1 2 3

Kondisi yang mewakili perusahaan

CSD 3. Antisipasi permintaan pasar terhadap greener product or service yang mencakup penggunaan bahan baku/ pendukung yang ramah lingkungan Maturity level organisasi (perusahaan) sekarang berada di:

Level 1 2 3