

Analisis Perbandingan Algoritma Klasifikasi Citra Chest X-ray Untuk Deteksi Covid-19

Mohammad Farid Naufal^{1*}, Selvia Ferdiana Kusuma², Kevin Christian Tanus³, Raynaldy Valentino Sukiwun⁴, Joseph Kristiano⁵, Jeremy Owen Lieyanto⁶, Daniel Cristianindra R.⁷

^{1,3,4,5,6}Jurusan Teknik Informatika, Universitas Surabaya, Surabaya, Jawa Timur

²Manajemen Informatika, PSDKU Politeknik Negeri Malang, Kediri, Jawa Timur

Email: ¹*faridnaufal@staff.ubaya.ac.id, ²selvia.ferdiana@polinema.ac.id, ³s160418043@student.ubaya.ac.id,

⁴s160417116@student.ubaya.ac.id, ⁵s160418015@student.ubaya.ac.id, ⁶s160418081@student.ubaya.ac.id,

⁷s160417092@student.ubaya.ac.id

(Naskah masuk: 15 Jan 2021, direvisi: 12 Jun 2021, diterima: 15 Jun 2021)

Abstrak

Kondisi pandemi global Covid-19 yang muncul diakhir tahun 2019 telah menjadi permasalahan utama seluruh negara di dunia. Covid-19 merupakan virus yang menyerang organ paru-paru dan dapat mengakibatkan kematian. Pasien Covid-19 banyak yang telah dirawat di rumah sakit sehingga terdapat data citra *chest X-ray* paru-paru pasien yang terjangkit Covid-19. Saat ini sudah banyak penelitian yang melakukan klasifikasi citra *chest X-ray* menggunakan *Convolutional Neural Network* (CNN) untuk membedakan paru-paru sehat, terinfeksi covid-19, dan penyakit paru-paru lainnya, namun belum ada penelitian yang mencoba membandingkan performa algoritma CNN dan *machine learning* klasik seperti *Support Vector Machine* (SVM), dan *K-Nearest Neighbor* (KNN) untuk mengetahui *gap* performa dan waktu eksekusi yang dibutuhkan. Penelitian ini bertujuan untuk membandingkan performa dan waktu eksekusi algoritma klasifikasi *K-Nearest Neighbors* (KNN), *Support Vector Machine* (SVM), dan CNN untuk mendeteksi Covid-19 berdasarkan citra *chest X-Ray*. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan 5 *Cross Validation*, CNN merupakan algoritma yang memiliki rata-rata performa terbaik yaitu akurasi 0,9591, *precision* 0,9592, *recall* 0,9591, dan F1 Score 0,959 dengan waktu eksekusi rata-rata sebesar 3102,562 detik.

Kata Kunci: CNN, SVM, KNN, Chest X-ray, Covid-19

Comparative Analysis of Chest X-ray Image Classification Algorithms for Covid-19 Detection

Abstract

Condition of the global Covid-19 pandemic that emerged at the end of 2019 has become a major problem for all countries in the world. Covid-19 is a virus that attacks the lungs and can cause death. Many Covid-19 patients have been hospitalized so there is chest x-ray image data of patients infected with Covid-19. Currently, there are many studies that classify chest X-ray images using the Convolutional Neural Network (CNN) to distinguish healthy lungs, Covid-19 infection, and other lung diseases, but no research has attempted to compare the CNN algorithm classical machine learning algorithm such as the K-Nearest Neighbor (KNN) and Support Vector Machine (SVM) to see the performance and execution time gap. This study aims to compare the performance and execution time of the K-Nearest Neighbors (KNN), Support Vector Machine (SVM), and CNN algorithms for detecting Covid-19 based on X-Ray chest images. Based on the test results using 5 Cross Validation, CNN is the algorithm that has the best performance, namely 0.9591 accuracy, 0.9592 precision, 0.9591 recall, and F1 Score 0.959 with an average execution time of 3102.562 seconds.

Keywords: CNN, SVM, KNN, Chest X-ray, Covid-19.

I. PENDAHULUAN

Tahun 2019 merupakan awal mula dari munculnya kasus *Corona Virus Disease – 19*, yang disebut juga dengan Covid-19, pertama kali muncul di Wuhan, China. Semenjak saat itu, lonjakan orang yang terinfeksi Covid-19 mulai melonjak yang tadinya hanya berjumlah puluhan orang yang kemudianpersebaran virus ini terus naik hingga akhirnya Covid-19 ini terus tersebar hingga ke penjuru dunia. Dalam perkembangannya, tingkat penularan Covid-19 juga dinilai cukup tinggi. Sampai saat ini, di bulan Januari 2021, di saat penulisan artikel ini ditulis, total kasus Covid-19 di dunia sudah menginjak hingga kurang lebih 86.248.818 kasus positif, dengan total 61.197.913 pasien sembuh, dan total kasus kematian hingga 1.863.861 kasus [1].

Shi, et.al. [2] melakukan analisis deskriptif terhadap 81 pasien Covid-19 menggunakan *radiological CT* dan menyatakan bahwa citra *Chest CT* dan *X-Ray* dapat secara efektif mendeteksi Covid-19 pada pasien dengan gejala. Islam et.al. [3] menyatakan bahwa diagnosis Covid-19 menggunakan citra *Chest X-ray* dapat digunakan sebagai tes tambahan jika pasien dinyatakan negatif pada tes PCR namun memiliki gejala. Yasin, et.al. [4] melakukan *monitoring* citra *Chest X-ray* pada pasien Covid-19 dan memberikan kesimpulan bahwa citra *Chest X-ray* dapat digunakan untuk *monitoring* jangka panjang pasien. Dari beberapa penelitian tersebut dapat dikatakan bahwa citra *Chest X-ray* adalah *dataset* yang berguna bagi tenaga medis untuk menangani pasien Covid-19.

Gao, et.al. [5] menggunakan CNN dengan arsitektur VGG-19 dalam melakukan klasifikasi citra *Chest X-Ray* ke dalam 3 kategori yaitu normal, *covid*, dan *bacterial pneumonia*. Akurasi yang dihasilkan 95%. Abbas, et.al. [6] menggunakan *Decompose*, *Transfer*, *Compose* (*DeTraC*) CNN untuk klasifikasi *Chest X-Ray* menjadi 3 kategori, yaitu normal, Covid-19, dan SARS. Akurasi yang dihasilkan mencapai 93,1%. Deng, et.al. [7] menggunakan *pre-trained model* Keras pada data *Chest X-ray* dan *Chest CT*. Akurasi yang dihasilkan dikedua *dataset* tersebut adalah 84% dan 75%. Performa yang dihasilkan tersebut masih memiliki akurasi di bawah 90%. Dari beberapa penelitian yang disebutkan belum ada penelitian yang mencoba untuk membandingkan performa algoritma *machine learning* klasik seperti *K-Nearest Neighbors*, *Support Vector Machine* (SVM), dengan algoritma *Neural network* yaitu *Convolutional Neural Network* (CNN) dalam melakukan deteksi Covid-19 pada citra *Chest X-ray*.

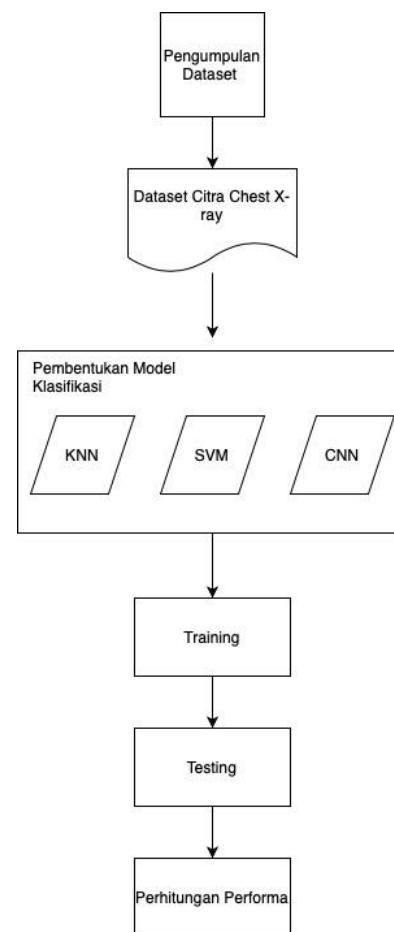
Berdasarkan penelitian yang sudah dilakukan sebelumnya, belum terdapat penelitian yang bertujuan untuk membandingkan performa algoritma klasifikasi pada *dataset* *Chest X-ray* yang sama. Selain itu belum ada penelitian yang membahas tentang hubungan antara waktu komputasi dan performa algoritma klasifikasi. Penelitian ini bertujuan untuk membandingkan performa beberapa algoritma dalam melakukan klasifikasi terhadap citra *Chest X-ray* ke dalam kategori paru-paru yang sehat, paru-paru yang terjangkit Covid-19, serta paru-paru yang terjangkit penyakit lainnya, dalam kasus ini adalah viral *pneumonia*. Algoritma yang

dibandingkan dalam penelitian ini adalah KNN, SVM, dan CNN. Fitur yang digunakan dalam melakukan klasifikasi adalah intensitas *pixel*. Performa yang dibandingkan antara lain akurasi, *precision*, *recall*, *f1 score*, dan waktu eksekusi. Perbandingan performa algoritma ke depannya diharapkan dapat berguna untuk peneliti dalam memilih algoritma untuk melakukan klasifikasi citra *Chest X-ray*. Tujuan aplikatif penelitian ini adalah mengetahui perbandingan algoritma klasifikasi yang akan memudahkan peneliti dan praktisi dalam memilih algoritma yang paling tepat untuk klasifikasi Citra *Chest X-Ray* untuk deteksi Covid-19.

Sistematika penelitian ini terdiri dari 4 bagian. Pada bab 1 dijelaskan mengenai latar belakang masalah penelitian. Pada bab 2 dijelaskan mengenai metodologi penelitian. Pada bab 3 dijelaskan mengenai hasil dan pembahasan. Pada bab 4 dijelaskan mengenai kesimpulan.

II. METODOLOGI PENELITIAN

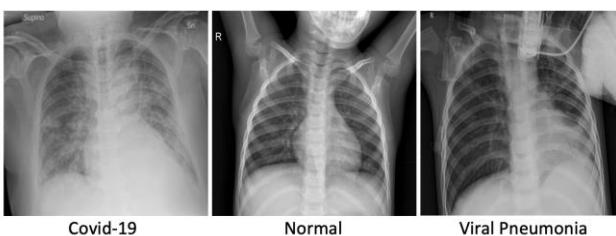
Metodologi penelitian yang digunakan terdiri dari 5 tahapan, yaitu pengumpulan *dataset*, pembentukan model klasifikasi, *training* model klasifikasi, *testing* model klasifikasi, dan perhitungan performa. Gambar 1 menunjukkan alur metodologi penelitian yang digunakan.



Gambar 1. Metodologi Penelitian

A. Pengumpulan Dataset

Dataset yang digunakan dalam penelitian ini adalah citra *Chest X-ray* yang didapatkan dari Kaggle [8]. Tujuan penggunaan *dataset* dari Kaggle adalah *dataset* ini dapat diakses publik sehingga dapat dibandingkan dengan penelitian selanjutnya. *Dataset* terdiri dari 3 jenis atau label citra *Chest X-ray*, yaitu paru-paru normal, terinfeksi Covid-19, dan viral *pneumonia*. Gambar 2 menunjukkan contoh citra *Chest X-ray* paru-paru normal, terinfeksi Covid-19, dan viral *pneumonia*. Tabel 1 menunjukkan detail jumlah *dataset* dari tiap jenis Citra *Chest X-ray*. Dikarenakan *dataset* citra *Chest X-ray* memiliki ukuran citra yang berbeda-beda, maka semua data citra *Chest X-ray* dilakukan *resize* dengan ukuran 64x64.



Gambar 2. Contoh Citra *Chest X-ray*

Tabel 1. Detail Jumlah *Dataset* Citra *Chest X-ray*

Jenis	Jumlah
Normal	1341
Covid-19	1200
Viral Pneumonia	1345

B. Pembentukan Model Klasifikasi

Pada tahapan ini dilakukan konfigurasi berbagai parameter yang digunakan dari algoritma KNN, SVM, dan CNN. Tujuannya adalah agar mengetahui pengaruh dari parameter terhadap performa algoritma.

1) KNN

Konfigurasi parameter yang digunakan pada algoritma KNN adalah jumlah *Neighbors* dan jenis *distance*. Tabel 2 menunjukkan konfigurasi parameter yang digunakan dalam algoritma KNN. Jumlah *Neighbors* yang digunakan adalah 5, 7, dan 9. Sedangkan jenis *distance* yang digunakan adalah *Euclidean*, *Manhattan*, dan *Minkowski*. Setiap *distance* dilakukan uji coba dengan jumlah *neighbors* sebanyak 5, 7, dan 9.

Tabel 2. Parameter KNN

Parameter	Deskripsi
Jumlah <i>Neighbors</i>	5, 7, 9
<i>Distance</i>	<i>Euclidean</i> , <i>Minkowski</i>

2) SVM

Konfigurasi parameter yang digunakan pada algoritma SVM adalah jenis kernel. Tabel 3 menunjukkan konfigurasi parameter yang digunakan dalam algoritma SVM. Jenis kernel yang digunakan adalah *Linear*, *Poly*, dan *RBF*. Pada tahapan

training akan dipilih salah satu kernel yang memiliki performa terbaik.

Tabel 3. Parameter KNN

Parameter	Deskripsi
Kernel	<i>Linear</i> , <i>Poly</i> , <i>RBF</i>

3) CNN

Konfigurasi parameter yang digunakan pada algoritma CNN adalah jumlah *epoch*, model *convolution*, jenis *activation function*, jumlah *dense layer*, dan jumlah *batch size*. Tabel 4 menunjukkan parameter CNN yang digunakan.

Tabel 4. Parameter CNN

Parameter	Output Shape	Deskripsi
<i>conv2d</i>	(None, 62, 62, 32)	<i>Filter_size</i> = 3x3. <i>Act</i> = <i>ReLU</i>
(<i>MaxPooling2D</i>)	(None, 31, 31, 32)	<i>Pool_size</i> = 2
(<i>Conv2D</i>)	(None, 29, 29, 32)	<i>Filter_size</i> = 3x3. <i>Act</i> = <i>ReLU</i>
(<i>MaxPooling2D</i>)	(None, 14, 14, 32)	<i>Pool_size</i> = 2
(<i>Flatten</i>)	(None, 6272)	-
(<i>Dense</i>)	(None, 128)	<i>Act</i> = <i>ReLU</i>
(<i>Dense</i>)	(None, 3)	<i>Act</i> = <i>Softmax</i>
<i>epoch</i>	-	50
<i>optimizer</i>	-	Adam
<i>Batch_size</i>	-	8

Activation function pada dua tahapan *convolution* dan *dense* pada *layer* pertama adalah *Rectified Linear Unit (ReLU)*. Rumus *activation function ReLU* dapat dilihat pada persamaan (1). x adalah nilai yang dimasukkan ke *activation function*.

$$R(x) = \max(0, x) \quad (1)$$

Sedangkan *activation function* pada *dense layer* kedua adalah *softmax* dikarenakan terdapat 3 label klasifikasi. Rumus *activation function softmax* dapat dilihat pada persamaan (2). x_i adalah nilai *input* yang berasal dari *layer* sebelumnya, n adalah jumlah label, dan j adalah urutan label.

$$S(x_i) = \frac{e^{x_i}}{\sum_j^n e^{x_j}} \quad (2)$$

Epoch yang digunakan saat proses *training* adalah 50. *Optimizer* untuk memperbarui bobot *edge* pada tiap *layer* adalah *Adam optimizer*. *Batch size* yang digunakan adalah 8.

4) Spesifikasi Perangkat Keras

Semua model klasifikasi yang dibentuk, proses *training* dan *testing* dieksekusi pada sebuah komputer dengan spesifikasi pada Tabel 5. Parameter Spesifikasi yang ditampilkan adalah CPU, RAM, *Space of Disk*, dan GPU *Model Name*. Informasi spesifikasi ini penting dikarenakan berpengaruh pada performa waktu eksekusi yang diteliti.

Tabel 5. Spesifikasi Perangkat Keras

Parameter	Spesifikasi
CPU	Intel® Core™ i3-3220 CPU @ 3.30GHz (4 CPUs)
RAM	8192 MB
Operating System	Windows 10 Education 64-bit (10.0, Build 17763)
GPU Model Name	AMD Radeon HD 5500 Series
GPU Total Memory	1 GB

C. Training

Pada tahapan *training* dan *testing*, *dataset* yang digunakan dibagi menjadi dua bagian dengan proporsi 80% *training* dan 20% *testing*, sehingga jumlah *cross validation* yang digunakan adalah 5. Pembagian *data training* dan *testing* tersebut dilakukan secara acak.

Training dilakukan untuk algoritma KNN, SVM, dan CNN dengan menggunakan parameter yang telah dijelaskan pada subbab sebelumnya. Pada algoritma CNN, terdapat tahapan data *augmentation* untuk memperkaya variasi dari *dataset*. Semakin bervariasi *dataset training* berguna untuk menghindari terjadinya *overfitting*. Jenis data *augmentation* yang digunakan adalah *horizontal flip*, *shear range*, dan *zoom range*. Data *augmentation* dilakukan menggunakan *library* Keras [9].

Horizontal flip digunakan menduplikasi *dataset training* dengan cara merotasi citra sebesar 90 derajat. *Shear range* [10] melakukan *shear transformation* yang berguna untuk merotasi citra dengan derajat tertentu sesuai dengan parameter. *Zoom range* digunakan untuk memperbesar citra dengan ukuran tertentu sesuai dengan parameter.

D. Testing

Tahapan *testing* dilakukan untuk memvalidasi model yang telah terbentuk pada tahapan *training*. *Testing* dilakukan di setiap *cross validation* untuk algoritma KNN, SVM, dan CNN. *Testing* menggunakan *cross validation* bertujuan untuk melihat apakah model yang dibangun di algoritma memiliki performa yang stabil atau tidak.

Pada algoritma CNN, validasi dilakukan di setiap *epoch* menggunakan *data testing*. Jika terdapat model di *epoch* tertentu yang memiliki performa terbaik, maka model tersebut akan disimpan. Penyimpanan model terbaik menggunakan *checkpoint* yang merupakan *library* di Keras.

E. Perhitungan Performa

Pada tahapan ini dilakukan proses perhitungan performa dari tahapan *testing* di setiap algoritma. *Metric* performa yang digunakan adalah *accuracy*, *precision*, *recall*, *f1 score*, dan waktu eksekusi proses *training* dan *testing*. Setiap algoritma dengan parameternya masing-masing dihitung performanya di setiap *cross validation* dan kemudian dihitung rata-ratanya. Parameter sebuah algoritma yang memiliki performa terbaik akan dipilih dan kemudian dibandingkan dengan algoritma yang lain yang memiliki parameter dengan performa yang terbaik.

Persamaan (3) menunjukkan perhitungan *accuracy*. *Accuracy* digunakan untuk menghitung total dari *True Positive* (TP) dan *True Negative* (TN) dibagi dengan total dari TP, TN, *False Positive* (FP), dan *False Negative* (FN).

$$\text{Accuracy} = \frac{\text{TP} + \text{TN}}{\text{TP} + \text{TN} + \text{FP} + \text{FN}} \quad (3)$$

Persamaan (4) menunjukkan rumus perhitungan dari *Precision*. *Precision* dihitung dengan cara membagi TP dengan total dari TP dan FP.

$$\text{Precision} = \frac{\text{TP}}{\text{TP} + \text{FP}} \quad (4)$$

Persamaan (5) menunjukkan rumus perhitungan dari *recall*. *Recall* dihitung dengan cara membagi anatar TP dengan total dari TP dan FN.

$$\text{Recall} = \frac{\text{TP}}{\text{TP} + \text{FN}} \quad (5)$$

Persamaan (6) menunjukkan rumus perhitungan dari *f1 Score*. *F1 Score* dihitung dengan cara membagi antara perkalian *Precision* dengan *Recall* dan penambahan *Precision* dan *Recall*.

$$\text{F1 Score} = \frac{\text{Precision} \times \text{Recall}}{\text{Precision} + \text{Recall}} \quad (6)$$

Perhitungan rumus *precision*, *recall*, dan *f1 score* pada kasus ini menggunakan *weighted metric*. *Weighted metric* digunakan untuk kasus klasifikasi *multiclass*. *Dataset* citra *Chest X-ray* yang digunakan pada kasus ini memiliki jumlah yang berbeda tiap kelas klasifikasinya seperti yang ada pada Tabel 1. Rumus perhitungan *weighted metric* dapat dilihat pada Persamaan (7). p_i adalah *metric* performa *precision*, *recall*, dan *f1 score* untuk masing-masing kelas i . c_i adalah jumlah *dataset* pada masing-masing kelas i .

$$W_m = \frac{\sum_i^j p_i c_i}{\sum_i^j c_i} \quad (7)$$

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada tahapan ini akan dijelaskan mengenai hasil uji coba klasifikasi citra *Chest X-ray* menggunakan algoritma KNN, SVM, dan CNN. Kemudian akan dijelaskan pula mengenai hasil perbandingan dari tiap algoritma tersebut.

A. Hasil Uji Coba Algoritma KNN

Tabel 6 menunjukkan hasil uji coba algoritma KNN dengan parameter *distance* dan jumlah *neighbors* yang telah ditentukan. *Dist* adalah jenis *distance*, *NN* adalah *Number of Neighbors* atau jumlah *neighbor*, *AVG* adalah rata-rata nilai *metric*, dan *AVG Perf* adalah jumlah dari rata-rata *metric accuracy*, *precision*, *recall*, dan *f1 score* dibagi dengan 4. *AVG Perf* digunakan untuk melihat rata-rata performa *metric* secara keseluruhan.

Dapat terlihat bahwa tidak ada perbedaan performa yang signifikan dengan parameter yang digunakan pada KNN. Namun dalam penelitian ini KNN dengan tipe *distance Minkowski* dan NN sejumlah 7 yang memiliki AVG *Perf* sebesar 0,921 dipilih untuk dibandingkan dengan algoritma SVM dan CNN dikarenakan memiliki AVG *Perf* terbaik.

Tabel 6. Hasil Uji Coba Algoritma KNN

Dist	NN	Metric	Cross Validation					AVG	AVG PERF
			1	2	3	4	5		
EUCLIDEAN	5	ACC	0,9177	0,9189	0,9099	0,9305	0,9228	0,92	0,9204
		PREC	0,9198	0,9198	0,9124	0,9307	0,9239	0,9213	
		REC	0,9177	0,9189	0,9099	0,9305	0,9228	0,92	
		F1SCORE	0,9182	0,9192	0,9102	0,9306	0,923	0,9202	
	7	ACC	0,9152	0,9292	0,9086	0,9266	0,9202	0,92	0,9207
		PREC	0,9197	0,9311	0,9128	0,9269	0,9215	0,9224	
		REC	0,9152	0,9292	0,9086	0,9266	0,9202	0,92	
		F1SCORE	0,9159	0,9296	0,9092	0,9266	0,9205	0,9204	
	9	ACC	0,9152	0,9292	0,9086	0,9266	0,9202	0,92	0,9204
		PREC	0,9198	0,9198	0,9124	0,9307	0,9239	0,9213	
		REC	0,9152	0,9292	0,9086	0,9266	0,9202	0,92	
		F1SCORE	0,9159	0,9296	0,9092	0,9266	0,9205	0,9204	
MINKOWSKI	5	ACC	0,9177	0,9189	0,9099	0,9305	0,9228	0,92	0,9192
		PREC	0,9198	0,9198	0,9124	0,9307	0,9239	0,9213	
		REC	0,9177	0,9189	0,9099	0,9189	0,9228	0,9177	
		F1SCORE	0,9182	0,9192	0,9102	0,9192	0,923	0,918	
	7	ACC	0,9152	0,9292	0,9086	0,9266	0,9202	0,92	0,921
		PREC	0,9197	0,9311	0,9128	0,9269	0,9215	0,9224	
		REC	0,9152	0,9292	0,9086	0,9292	0,9202	0,9205	
		F1SCORE	0,9159	0,9296	0,9092	0,9296	0,9205	0,921	
	9	ACC	0,9152	0,9292	0,9086	0,9266	0,9202	0,92	0,9207
		PREC	0,9198	0,9198	0,9124	0,9307	0,9239	0,9213	
		REC	0,9152	0,9292	0,9086	0,9292	0,9202	0,9205	
		F1SCORE	0,9159	0,9296	0,9092	0,9296	0,9205	0,921	

B. Hasil Uji Coba Algoritma SVM

Tabel 7 menunjukkan hasil uji coba pada algoritma SVM. Terdapat perbedaan performa yang cukup signifikan diantara *kernel*. Dapat dilihat bahwa algoritma SVM dengan tipe *kernel Linear* memiliki AVG *Perf* terbaik yaitu sebesar 0,930. Selanjutnya performa SVM dengan *kernel Linear* akan dibandingkan dengan algoritma KNN dan CNN.

Tabel 7. Hasil Uji Coba Algoritma SVM

Kernel	Metric	Cross Validation					AVG	AVG PERF
		1	2	3	4	5		
LINEAR	ACC	0,929	0,923	0,933	0,937	0,927	0,93	0,930
	PREC	0,93	0,923	0,934	0,937	0,937	0,932	
	REC	0,929	0,923	0,933	0,937	0,927	0,93	
	F1SCORE	0,929	0,923	0,933	0,937	0,927	0,93	
POLY	ACC	0,812	0,815	0,793	0,807	0,835	0,812	0,815
	PREC	0,825	0,821	0,808	0,836	0,836	0,825	
	REC	0,812	0,815	0,793	0,807	0,835	0,812	
	F1SCORE	0,813	0,815	0,79	0,802	0,834	0,811	
RBF	ACC	0,904	0,9	0,916	0,915	0,902	0,907	0,908
	PREC	0,906	0,9	0,917	0,915	0,915	0,91	
	REC	0,904	0,9	0,916	0,915	0,902	0,907	
	F1SCORE	0,904	0,9	0,916	0,914	0,902	0,907	

C. Hasil Uji Coba Algoritma CNN

Tabel 8 menunjukkan hasil uji coba pada algoritma CNN. Performa yang dihasilkan oleh CNN cukup baik yaitu memiliki AVG *Perf* 0,9591. Dari setiap *cross validation*, performa yang dihasilkan CNN juga cukup stabil, semua *metric* performa menghasilkan nilai di atas 0,95.

Tabel 8. Hasil Uji Coba Algoritma CNN

Metric	Cross Validation					AVG	AVG PERF
	1	2	3	4	5		
ACC	0,9537	0,9601	0,9537	0,9704	0,9575	0,9591	0,9591
PREC	0,9535	0,9601	0,9538	0,9711	0,9575	0,9592	
REC	0,9537	0,9601	0,9537	0,9704	0,9575	0,9591	
F1SCORE	0,9536	0,9601	0,9537	0,9703	0,9575	0,959	

D. Perbandingan Performa

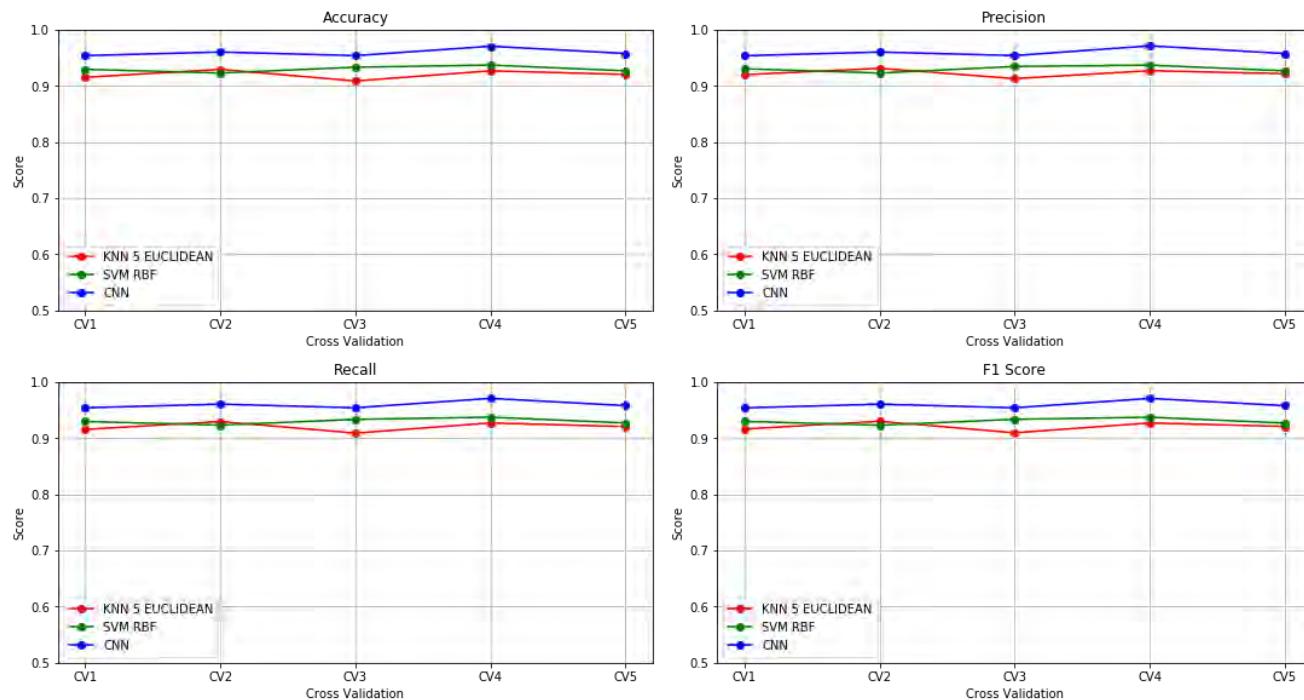
Tabel 9 menunjukkan hasil perbandingan *metric* performa dari algoritma KNN, SVM, dan CNN. Untuk algoritma KNN dan SVM menggunakan parameter yang memiliki performa terbaik seperti yang sudah dijelaskan pada subbab sebelumnya. Terlihat bahwa CNN memiliki performa yang terbaik jika dibandingkan dengan algoritma KNN dengan jumlah NN 7 dan SVM dengan *kernel Linear*. CNN memiliki *accuracy*, *precision*, *recall*, dan *f1 score* yang paling baik. Gambar 3 menunjukkan grafik perbandingan performa algoritma KNN, SVM, dan CNN.

Gap yang dimiliki antara algoritma KNN dengan SVM adalah sekitar 0,011. Sedangkan *gap* yang dimiliki antara CNN dengan KNN dan CNN dengan SVM masing-masing 0,0381 dan 0,291. Perbedaan performa antara KNN dan SVM tidak cukup jauh, namun KNN dan SVM memiliki *gap* yang cukup signifikan dengan CNN.

Tabel 9. Perbandingan Performa Algoritma

Algoritma	Metric	Cross Validation					AVG	AVG PERF
		1	2	3	4	5		
KNN 7 MINKOWSKI	ACC	0,9152	0,9292	0,9086	0,9266	0,9202	0,92	0,9210
	PREC	0,9197	0,9311	0,9128	0,9269	0,9215	0,9224	
	REC	0,9152	0,9292	0,9086	0,9292	0,9202	0,9205	
	F1SCORE	0,9159	0,9296	0,9092	0,9296	0,9205	0,921	
SVM LINEAR	ACC	0,929	0,923	0,933	0,937	0,927	0,93	0,930
	PREC	0,93	0,923	0,934	0,937	0,937	0,932	
	REC	0,929	0,923	0,933	0,937	0,927	0,93	
	F1SCORE	0,929	0,923	0,933	0,937	0,927	0,93	
CNN	ACC	0,9537	0,9601	0,9537	0,9704	0,9575	0,9591	0,9591
	PREC	0,9535	0,9601	0,9538	0,9711	0,9575	0,9592	
	REC	0,9537	0,9601	0,9537	0,9704	0,9575	0,9591	
	F1SCORE	0,9536	0,9601	0,9537	0,9703	0,9575	0,959	

Tabel 10 menunjukkan perbandingan waktu eksekusi *training* dan *testing*. Waktu eksekusi yang dihitung adalah waktu eksekusi proses *training* yang ditambahkan dengan proses *testing* pada setiap *cross validation*. Dapat dilihat bahwa CNN memiliki waktu eksekusi yang paling lama yaitu 3102,562 detik walaupun memiliki performa yang terbaik. Sedangkan SVM dengan *Kernel Linear* memiliki rata-rata waktu eksekusi yang paling cepat yaitu sebesar 32,802 detik.



Gambar 3. Grafik Perbandingan Performa KNN, SVM, dan CNN

KNN memiliki rata-rata waktu eksekusi yang tidak jauh dengan SVM *Linear* yaitu sekitar 49,49.

Tabel 10. Perbandingan Waktu Eksekusi dalam Detik

Algoritma	Cross Validation					AVG
	1	2	3	4	5	
KNN 7 <i>Minkowski</i>	52,56	48,50	48,61	48,81	48,97	49,49
SVM <i>Linear</i>	34,91	32,44	32,70	32,09	31,87	32,802
CNN	3154,36	3089,59	3091,79	3114,00	3063,07	3102,562

Waktu eksekusi yang lama pada CNN dikarenakan *epoch* yang digunakan cukup banyak yaitu 50. Namun berdasarkan data *history* waktu eksekusi *training* dan *testing* dari setiap *epoch*nya, CNN membutuhkan waktu rata-rata sebesar 61,5 detik dan memperoleh *accuracy* rata-rata 0,9. Hal ini sesuai dengan sifat dari *Neural Network* yang membutuhkan lebih banyak waktu namun memiliki *performance metric* yang lebih baik.

Dari model *training* dan *testing* yang digunakan pada CNN, dapat disimpulkan bahwa model yang digunakan tidak mengalami *overfitting*, karena *accuracy* yang dihasilkan pada validasi data *training* tidak jauh berbeda dengan *accuracy* yang dihasilkan saat memvalidasi data *testing*. Gambar 4 menunjukkan Grafik *Loss* dan *Accuracy* dari setiap *epoch* pada CNN.

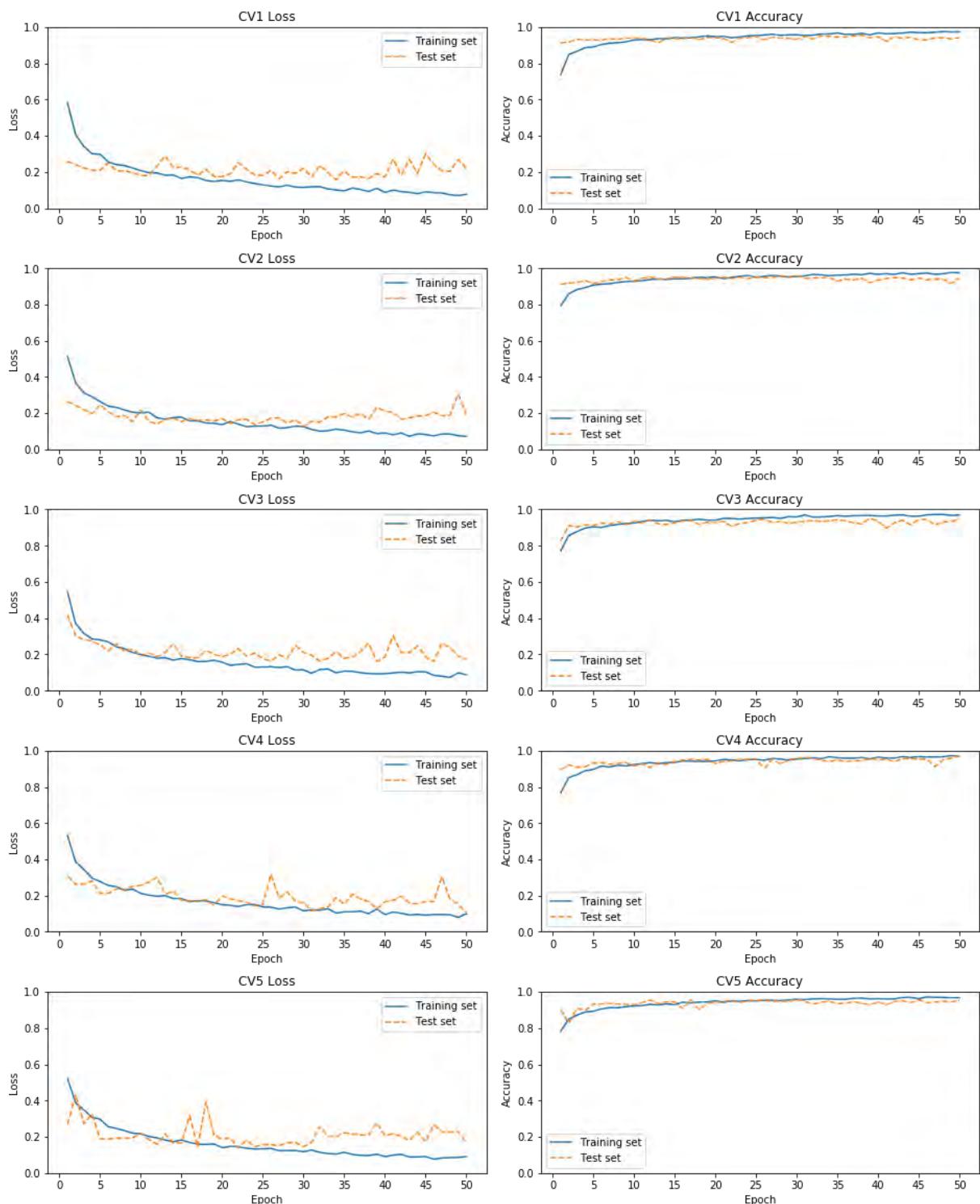
Algoritma KNN dengan distance *Minkowski* NN 7, SVM dengan Kernel *Linear*, dan CNN tergolong cukup stabil performanya di tiap *cross validation*. Hal ini dapat dikatakan bahwa algoritma SVM, KNN, dan CNN cukup layak untuk digunakan dalam melakukan klasifikasi citra *Chest X-ray* dengan hanya menggunakan fitur intensitas *pixel*. Namun

memang algoritma CNN membutuhkan waktu eksekusi pada proses *training* yang cukup lama yaitu hampir satu jam dengan jumlah data 3886 citra *Chest X-ray* yang terbagi menjadi tiga jenis citra, yaitu Normal, Covid-19, dan Viral *Pneumonia*.

Pemilihan algoritma untuk klasifikasi citra *Chest X-ray* sangat bergantung pada kebutuhan peneliti. CNN memiliki waktu yang cukup lama dalam melakukan proses *training*, namun memiliki performa yang sangat bagus. Sedangkan KNN dan SVM memiliki waktu yang relatif cepat namun performa yang dihasilkan tidak sebagus CNN. Jika peneliti memiliki spesifikasi perangkat keras atau *server cloud* yang bagus dan menginginkan performa yang bagus, waktu eksekusi CNN mungkin tidak menjadi masalah. KNN dan SVM dapat dipilih jika peneliti ingin mendapatkan model klasifikasi yang membutuhkan waktu eksekusi *training* yang relatif lebih cepat.

CNN merupakan algoritma yang cukup popular untuk klasifikasi Citra dan terbukti bahwa CNN memiliki performa yang terbaik dibandingkan KNN dan SVM untuk klasifikasi citra *Chest X-ray*. Waktu *training* yang lama hanya dilakukan di awal untuk membentuk model, sehingga tidak menjadi masalah bagi CNN jika dipilih sebagai algoritma klasifikasi citra *Chest X-ray*.

CNN dapat digunakan untuk membentuk model klasifikasi pada *dataset* citra *X-ray* dengan menggunakan *dataset training* yang berjumlah banyak. Hal ini menyebabkan waktu eksekusi *training* untuk membentuk model klasifikasi menjadi cukup lama. Saat menunggu proses pembentukan model CNN, peneliti dapat menggunakan algoritma KNN dan SVM untuk melakukan klasifikasi sementara citra *Chest X-ray* dikarenakan performa kedua algoritma tersebut masih cukup bagus. Setelah model CNN terbentuk, peneliti dapat



Gambar 4. Grafik Loss dan Accuracy CNN

menggunakan model tersebut untuk melakukan citra *Chest X-ray*.

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa algoritma KNN, SVM, dan CNN cukup

baik dalam melakukan klasifikasi citra *Chest X-ray* dengan menggunakan 5 *cross validation* pada data citra sebanyak 3886. Performa KNN dan SVM cukup bagus yaitu masing-masing memiliki akurasi 0,921 dan 0,93. Waktu eksekusi training KNN dan SVM juga cukup cepat yaitu masing-masing 49,49 dan 32,801 detik. CNN memiliki perofrma

akurasi lebih bagus yaitu 0,9591 namun memiliki waktu eksekusi lebih lama yaitu 3102,562.

Untuk data citra yang banyak, KNN dan SVM dapat digunakan sebagai algoritma sementara dalam melakukan klasifikasi citra *Chest X-Ray* dikarenakan waktu eksekusinya yang lebih cepat. Di saat yang bersamaan CNN dapat dilatih untuk membentuk model klasifikasi. Saat model klasifikasi CNN sudah terbentuk, maka disarankan menggunakan CNN untuk klasifikasi karena memiliki performa yang lebih bagus dibandingkan KNN dan SVM.

Rekomendasi untuk penelitian selanjutnya adalah membandingkan performa berbagai arsitektur CNN yang lain seperti *Alex Net* [11], *VGGNet* [12], *GoogLeNet* [13], *ZFNet* [14], dan *ResNet* [15] untuk mendeteksi Covid-19 menggunakan Citra *Chest X-Ray*. Selain itu penggunaan tahapan *preprocessing* dapat berguna untuk memperbaiki kualitas citra *Chest X-ray* sehingga meningkat performa metode klasifikasi.

REFERENSI

- [1] Worldometers. (2021). *Coronavirus Update (Live): 86,248,818 Cases and 1,863,861 Deaths from COVID-19 Virus Pandemic - Worldometer*. Diakses dari: <https://www.worldometers.info/coronavirus/> pada tanggal 5 Januari 2021.
- [2] Shi, H., et.al. (2020). Radiological Findings From 81 Patients With COVID-19 Pneumonia in Wuhan, China: a Descriptive Study. *Lancet Infectious Diseases*, Vol. 20(4), pp. 425–434. DOI: 10.1016/S1473-3099(20)30086-4.
- [3] Islam, N., et.al. (2020). Thoracic Imaging Tests for the Diagnosis of COVID-19. *Cochrane Database of Systematic Reviews*. DOI: 10.1002/14651858.CD013639.pub4.
- [4] Yasin, R. & Gouda, W. (2020). Chest X-ray Findings Monitoring COVID-19 Disease Course and Severity. *Egyptian Journal of Radiology and Nuclear Medicine*, vol. 51. DOI: 10.1186/s43055-020-00296-x.
- [5] Gao, T. (2020). Chest X-ray Image Analysis and Classification for COVID-19 Pneumonia Detection Using Deep CNN. *medRxiv*, DOI: 10.1101/2020.08.20.20178913.
- [6] Abbas, A., Abdelsamea, M.M. & Gaber, M.M. (2020). Classification of COVID-19 in Chest X-ray Images Using DeTrac Deep Convolutional Neural Network. *Artificial Intelligence Applications for COVID-19, Detection, Control, Prediction, and Diagnosis*. DOI: 10.1007/s10489-020-01829-7.
- [7] Deng, X., Shao, H., Shi, L., Wang, X. & Xie, T. (2020). A Classification–detection Approach of COVID-19 Based on Chest X-ray and CT by Using Keras Pre-trained Deep Learning Models. *Computer Modeling in Engineering & Sciences*, Vol. 125(2), pp. 579–596. DOI: 10.32604/cmes.2020.011920.
- [8] Rahman, T. (2020). *COVID-19 Radiography Database*. Dikses dari: <https://www.kaggle.com/tawsifurrahman/covid19-radiography-database> pada tanggal 7 Januari 2021.
- [9] Chollet, F. (2020). Keras: the Python Deep Learning API. *Keras: the Python Deep Learning API*. Dikses dari <https://keras.io/> pada tanggal 18 Desember 2020.
- [10] Goldman, R.N. (1991). More Matrices and Transformations: Shear and Pseudo-perspective. *Graphics Gems II*, pp. 338–341.
- [11] Gonzalez, T.F. (2007). *Handbook of Approximation Algorithms and Metaheuristics*. DOI: 10.1201/9781420010749.
- [12] Simonyan, K. & Zisserman, A. (2015). Very Deep Convolutional Networks for Large-scale Image Recognition. *International Conference on Learning Representations (ICLR 2015)*.
- [13] Szegedy, C., et.al. (2015). Going Deeper with Convolutions. *2015 IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR)*, pp. 1–9. DOI: 10.1109/CVPR.2015.7298594.
- [14] Zeiler, M.D. & Fergus, R. (2014). Visualizing and Understanding Convolutional Networks. *Lecture Notes in Computer Science*, vol. 8689, pp. 818–833. DOI: 10.1007/978-3-319-10590-1_53.
- [15] He, K., Zhang, X., Ren, S. & Sun, J. (2016). Deep Residual Learning for Image Recognition. *IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition (CVPR)*, pp. 770–778. DOI: 10.1109/CVPR.2016.90.

TEKNIKA

Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi

Terakreditasi SINTA-3
(SK Kemenristekdikti No. 36/E/KPT/2019)

**Penerapan Metode Prototyping Dalam Perancangan Interface Sistem Unggah Portofolio
Penerimaan Mahasiswa Baru Diploma ISI Yogyakarta**
Kathryn Widhiyanti, Agnes Karina Prita Atmani

Analisis Perbandingan Algoritma Klasifikasi Citra Chest X-ray Untuk Deteksi Covid-19
Mohammad Farid Naufal, Selvia Ferdiana Kusuma, Kevin Christian Tanus, Raynaldy Valentino Sukiwun, Joseph Kristiano, Jeremy Owen Lieyanto, Daniel Cristianindra R.

Perencanaan Strategi Sistem Informasi untuk Mendukung Proses Bisnis Hotel XYZ
Putri Nastiti, Alwi Kesuma, Marvin Ariel Johannes, Christian Immanuel

**Implementasi Natural Language Processing Dalam Pembuatan Chatbot Pada Program
Information Technology Universitas Surabaya**
Vincentius Riandaru Prasetyo, Njoto Benarkah, Vioni Jannet Chrisintha

**Perencanaan Strategis Sistem Informasi/Teknologi Informasi Menggunakan Framework TOGAF
Pada Dinas Pariwisata Kabupaten Pulau Morotai**
Imam Hizbullah, Munazat Salmin

**Pengaruh Persepsi Kegunaan, Persepsi Kemudahan, Kepuasan, Kualitas Sistem, dan Pemahaman
Wajib Pajak Terhadap Minat Wajib Pajak Orang Pribadi (WPOP) Dalam Penggunaan E-Filing**
Abraham Agung, Rinabi Tanamal

**Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Terminal Menggunakan Model
TOGAF ADM (Studi Kasus: Terminal Tipe B Palabuhanratu)**
Risa Sri Marlanti, Sudin Saepudin

**Analisis Kualitas Aplikasi OrangeHRM Menggunakan WebQual 4.0 Dalam Mempengaruhi
Kepuasan Karyawan dan Produktivitas Kerja**
Gugus Wijonarko, Alexander Wirapraja

**Rancang Bangun Aplikasi Sistem Pakar Berbasis Android Untuk Mendeteksi Kerusakan
Motor Vespa Matic**
Saddam Husein Dio Darmawan, Rinabi Tanamal

Analitika Data Dalam Pengelolaan Keuangan Negara: Use Case Data Dasar Dana Alokasi Umum
Beta Andri Anggiano Uliansyah, Agung Darono, Febrian

[Current](#) [Preprint](#) [Archives](#) [Call for Paper](#) [Announcements](#) [About](#)[Indexing](#) [Visitor Statistics](#) [Home](#) / [Editorial Team](#)**EDITOR IN CHIEF**

Ir. Raymond Sutjiadi, S.T., M.Kom.

Institut Informatika Indonesia Surabaya

Email: raymond@ikado.ac.id

[[SINTA ID: 169088](#)] [[SCOPUS ID: 56958612100](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: bN9grlAAAAAJ](#)]

EDITORS

Alexander Wirapraja, S.Kom., M.Kom., M.M.

Institut Informatika Indonesia Surabaya

Email: alex@ikado.ac.id

[[SINTA ID: 5997715](#)] [[SCOPUS ID: 57213520423](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: uUZW-kIAAAAJ](#)]



David Sundoro, S.T., M.M.T.

Universitas Ciputra Surabaya

Email: david.sundoro@ciputra.ac.id

[[SINTA ID: 6796599](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: 1IGQ2vYAAAJ](#)]



Eddy Triswanto Setyoadi, S.T., M.Kom.
Institut Informatika Indonesia Surabaya
Email: eddy@ikado.ac.id
[[SINTA ID: 5990918](#)] [[SCOPUS ID: 57202506394](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: XcW2BV8AAAAJ](#)]



Edwin Meinardi Trianto, S.Kom., M.Kom.
Institut Informatika Indonesia Surabaya
Email: edwin@ikado.ac.id
[[SINTA ID: 6191237](#)] [[SCOPUS ID: 57202504215](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: uCXOsVYAAAJ](#)]



Dr. Ir. Gunawan, M.Kom.
Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya
Email: gunawan@istts.ac.id
[[SINTA ID: 5986811](#)] [[SCOPUS ID: 36983740800](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: eLY--F4AAAAJ](#)]



Ir. Resmana Lim, M.Eng.
Universitas Kristen Petra Surabaya
Email: resmana@petra.ac.id
[[SINTA ID: 27072](#)] [[SCOPUS ID: 57141791400](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: uKjxL-4AAAAJ](#)]



Timothy John Pattiasina, S.T., M.Kom.
Institut Informatika Indonesia Surabaya
Email: temmy@ikado.ac.id
[[SINTA ID: 5974935](#)] [[SCOPUS ID: 57202505132](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: -YTkIdUAAAJ](#)]



Titasari Rahmawati, S.Pd., M.Kom.
Institut Informatika Indonesia Surabaya



Email: tita@ikado.ac.id

[SINTA ID: 6114398] [GOOGLE SCHOLAR: DM0ZJ_0AAAAJ]



9 772549 803008

ISSN 2549-8037



EISSN 2549-8045

[Make a Submission](#)



Journal Template



Author Statement Form

[Current](#) [Preprint](#) [Archives](#) [Call for Paper](#) [Announcements](#) [About](#)[Indexing](#) [Visitor Statistics](#) [Home](#) / [Archives](#) / Vol 10 No 2 (2021); Juli 2021

Teknika (ISSN 2549-8037, EISSN 2549-8045) is a peer-reviewed scientific journal, published three times a year in **March, July, and November** by the Center for Research and Community Service, Institut Informatika Indonesia (IKADO) Surabaya. It presents articles on **Information and Communication Technology (ICT)** area that come from the results of empirical research or conceptual works.

Teknika has been accredited [**SINTA-3 \(S3\)**](#) by the decree of Ministry of Research, Technology, and Higher Education, Republic of Indonesia No. 36/E/KPT/2019, 13 December 2019.

DOI: <https://doi.org/10.34148/teknika.v10i2>

Published: 2021-07-19

Articles

Vidhiyanti, K., et.al.: Penerapan Metode Prototyping Dalam Perancangan Interface Sistem Unggah Portofolio Penerimaan Mahasiswa Baru Diploma ISI Yogyakarta

Penerapan Metode Prototyping Dalam Perancangan Interface Sistem Unggah Portofolio Penerimaan Mahasiswa Baru Diploma ISI Yogyakarta

Kathryn Widhiyanti^{1*}, Agnes Karina Prita Atmani²

^{1,2}Program Studi Sistem Informasi Universitas Islam Negeri Syarifuddin

E-mail : kathrynwidi@uisi.ac.id, agnesatmani@uisi.ac.id

(Diterima : 10-02-2021; diterima : 14-03-2021; diterbitkan : 17-03-2021)

Abstract

Studi ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh metode prototyping terhadap sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma. Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif dengan pendekatan klasik. Penelitian ini dilakukan di Universitas Islam Negeri Syarifuddin Yogyakarta. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh metode prototyping terhadap sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh metode prototyping terhadap sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh metode prototyping terhadap sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma.

Kata kunci: metode prototyping, sistem informasi, pengembangan sistem.

Application of the Prototyping Method in Designing the Upload System Interface for Diploma New Student Admissions

ISI Yogyakarta

STUDI PENGETAHUAN PENGETAHUAN PADA METODE PROTOTYPING DALAM PERANCANGAN SISTEM WEB UNTUK MUDAHKAN MENGUNGGAH PORTOFOLIO MAHASISWA BARU DIPLOMA. PENELITIAN INI MELAKUKAN PENELITIAN KUANTITATIF DENGAN PENDEKATAN KLASIK. PENELITIAN INI DILAKUKAN DI UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SYARIFUDDIN YOGYAKARTA. PENELITIAN INI BERPENGARUH PADA METODE PROTOTYPING TERHADAP SISTEM WEB YANG MEMUDAHKAN MENGUNGGAH PORTOFOLIO MAHASISWA BARU DIPLOMA. PENELITIAN INI BERPENGARUH PADA METODE PROTOTYPING TERHADAP SISTEM WEB YANG MEMUDAHKAN MENGUNGGAH PORTOFOLIO MAHASISWA BARU DIPLOMA. PENELITIAN INI BERPENGARUH PADA METODE PROTOTYPING TERHADAP SISTEM WEB YANG MEMUDAHKAN MENGUNGGAH PORTOFOLIO MAHASISWA BARU DIPLOMA. PENELITIAN INI BERPENGARUH PADA METODE PROTOTYPING TERHADAP SISTEM WEB YANG MEMUDAHKAN MENGUNGGAH PORTOFOLIO MAHASISWA BARU DIPLOMA.

Keywords: metode prototyping, sistem informasi, pengembangan sistem.

10.11111/akademika.v1i12.890

TERNAKA, Volume 002, Iss 2021, pp. 88-95
ISSN 2548-8913 | DOI:10.2548/8913

Penerapan Metode Prototyping Dalam Perancangan Interface Sistem Unggah Portofolio Penerimaan Mahasiswa Baru Diploma ISI Yogyakarta

Kathryn Widhiyanti, Agnes Karina Prita Atmani

88-95

 Abstract views: 1323,  PDF downloads: 999

 PDF

Vidhi, M.F., et.al.: Analisis Perbandingan Algoritma Klasifikasi Citra Chest X-ray Untuk Deteksi Covid-19

Analisis Perbandingan Algoritma Klasifikasi Citra Chest X-ray Untuk Deteksi Covid-19

Mohammad Farid Naufal^{1*}, Selvia Ferdiana Kusuma¹, Kevin Christian Tanus¹, Raynaldy Valentino Sukiwun¹, Joseph Kristiano¹, Jeremy Owen Lieyanto¹, Daniel Cristianindra R²

^{1,2}Sistem Informasi, Universitas Islam Negeri Syarifuddin, Yogyakarta, Indonesia

E-mail : faridnaufal@uisi.ac.id, selviaferdiana@uisi.ac.id, kevintan@uisi.ac.id, raynaldy.sukiwun@uisi.ac.id, jkristiano@uisi.ac.id, jeremy.owen@uisi.ac.id, daniel.cristianindra@uisi.ac.id

(Diterima : 10-02-2021; diterima : 14-03-2021; diterbitkan : 17-03-2021)

Abstract

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa metode prototyping dapat memberikan perbaikan pada sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma. Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif dengan pendekatan klasik. Penelitian ini dilakukan di Universitas Islam Negeri Syarifuddin Yogyakarta. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh metode prototyping terhadap sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh metode prototyping terhadap sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh metode prototyping terhadap sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh metode prototyping terhadap sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma.

Kata kunci: metode prototyping, sistem informasi, pengembangan sistem.

Comparative Analysis of Chest X-ray Image Classification Algorithms for Covid-19 Detection

Volume 002, Iss 2021, pp. 96-103
ISSN 2548-8913 | DOI:10.2548/8913

Analisis Perbandingan Algoritma Klasifikasi Citra Chest X-ray Untuk Deteksi Covid-19

Mohammad Farid Naufal, Selvia Ferdiana Kusuma, Kevin Christian Tanus, Raynaldy Valentino Sukiwun, Joseph Kristiano, Jeremy Owen Lieyanto, Daniel Cristianindra R.

96-103

 Abstract views: 1050,  PDF downloads: 1046

 PDF

Santosa, P.- Andi : Perencanaan Strategi Sistem Informasi Untuk Membangun

Proses Bisnis Hotel XYZ

Perencanaan Strategi Sistem Informasi untuk Membangun Proses Bisnis Hotel XYZ

Periwi Santosa^{1*}, Muliya Ayati Adzka's, Nuraini Jumadiyah²

^{1,2}Pengembangan Sistem Informasi, Universitas Islam Negeri Syarifuddin, Yogyakarta, Indonesia

E-mail : periwi.santosa@uisi.ac.id

(Diterima : 10-02-2021; diterima : 14-03-2021; diterbitkan : 17-03-2021)

Abstract

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa metode prototyping dapat memberikan perbaikan pada sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma. Penelitian ini merupakan penelitian kuantitatif dengan pendekatan klasik. Penelitian ini dilakukan di Universitas Islam Negeri Syarifuddin Yogyakarta. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh metode prototyping terhadap sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh metode prototyping terhadap sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh metode prototyping terhadap sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh metode prototyping terhadap sistem web yang memudahkan dalam mengunggah portofolio mahasiswa baru diploma.

Kata kunci: metode prototyping, sistem informasi, pengembangan sistem.

Planning Strategy of Information System to Build Business Process Hotel XYZ

Volume 002, Iss 2021, pp. 104-113
ISSN 2548-8913 | DOI:10.2548/8913

[1] dan memperbaiki hasilnya agar sistem tetap berfungsi dengan baik. Dengan teknologi informasi ini, kita dapat mendukung perkembangan bisnis di masa depan. Dengan teknologi informasi, kita dapat meningkatkan efisiensi kerja dan memudahkan dalam mengelola bisnis. Selain itu, teknologi informasi juga dapat membantu dalam meningkatkan kualitas produk dan layanan yang ditawarkan oleh sebuah perusahaan.

Sakar Rani - Universitas Pendidikan PGRI Palembang

Information System Strategic Planning to Support Hotel XYZ Business Process

Abstract

Hotel is one of the infrastructures that support tourism industry. As the digital era, many hotels are implementing digital transformation to increase their competitiveness. In this case, strategic planning is very important to support the implementation of digital transformation, one of which is the hotel industry. Therefore, every organization needs to be supported by good strategic planning. This research aims to propose a strategic planning model for supporting digital transformation in the hotel industry. This research will provide a clear direction for hotel management to implement digital transformation. This research is conducted through a literature review, research methods, data collection, data analysis, and finally writing. This research suggests a strategic planning model for supporting digital transformation in the hotel industry. This research is expected to help hotel management to implement digital transformation.

Eka Pramita - Universitas PGRI Palembang

DOI: 10.30408/eknika.v1i1.2456 TAHUN, Volume 1(1), Juli 2021, pp. 104-113 ISSN 2549-8037 e-ISSN 2549-8031

Perencanaan Strategi Sistem Informasi untuk Mendukung Proses Bisnis Hotel XYZ

Putri Nastiti, Alwi Kesuma, Marvin Ariel Johannes, Christian Immanuel

104-113

 Abstract views: 1329,  PDF downloads: 1473



Puspita, V. J., et.al. Implementasi Sistem Language Processing Dalam Pembuatan Chatbot Pada Program Informatika Universitas

Implementasi Natural Language Processing Dalam Pembuatan Chatbot Pada Program Informatika Universitas Surabaya

Vincentius Riandaru Prasetyo*, Njoto Benarkah, Vioni Jannet Chrisintha*

(*)Pengajar di Jurusan Informatika, Universitas Surabaya, Surabaya, Jawa Timur

E-mail: vijayprashetyo@gmail.com, benarkah@universitas-surabaya.ac.id, vjchrisintha@gmail.com

(**) Mahasiswa di Jurusan Informatika, Universitas Surabaya

Abstract

Program Informatika Universitas Surabaya, Universitas Surabaya, mengembangkan aplikasi chatbot untuk mendukung pengembangan bisnis hotel melalui layanan online yang aman dan nyaman bagi pengguna. Chatbot ini dibuat dengan menggunakan teknologi Natural Language Processing (NLP) yang merupakan teknologi yang dapat memproses dan meminterpretasi bahasa manusia dengan baik. Chatbot ini dapat memberikan informasi tentang jadwal dan lokasi acara universitas, informasi tentang akomodasi dan fasilitas yang tersedia di sekitar kampus, serta informasi lainnya yang relevan dengan bisnis hotel. Chatbot ini akan memberikan informasi tentang jadwal dan lokasi acara universitas, informasi tentang akomodasi dan fasilitas yang tersedia di sekitar kampus, serta informasi lainnya yang relevan dengan bisnis hotel. Chatbot ini akan memberikan informasi tentang jadwal dan lokasi acara universitas, informasi tentang akomodasi dan fasilitas yang tersedia di sekitar kampus, serta informasi lainnya yang relevan dengan bisnis hotel.

Sakar Rani - Universitas PGRI Palembang

Implementation of Natural Language Processing in Creating Chatbots at Information Technology Program, University of Surabaya

Vincentius Riandaru Prasetyo

Implementation of Natural Language Processing in Creating Chatbots at Information Technology Program, University of Surabaya

Abstract

Information Technology Program at the University of Surabaya, Universitas Surabaya, developed an application called chatbot to support business development in the hotel industry through online services that are safe and comfortable for users. The chatbot was created using Natural Language Processing (NLP) technology, which is able to process and interpret human language well. The chatbot can provide information about university events and locations, accommodation and facilities available around the campus, and other relevant information for the hotel business. The chatbot will provide information about university events and locations, accommodation and facilities available around the campus, and other relevant information for the hotel business. The chatbot will provide information about university events and locations, accommodation and facilities available around the campus, and other relevant information for the hotel business.

Eka Pramita - Universitas PGRI Palembang

DOI: 10.30408/eknika.v1i1.2456 TAHUN, Volume 1(1), Juli 2021, pp. 114-121 ISSN 2549-8037 e-ISSN 2549-8031

Implementasi Natural Language Processing Dalam Pembuatan Chatbot Pada Program Information Technology Universitas Surabaya

Vincentius Riandaru Prasetyo, Njoto Benarkah, Vioni Jannet Chrisintha

114-121

 Abstract views: 2803,  PDF downloads: 2112



Ibrahim, I., et.al. Perencanaan Strategi Sistem Informasi/Teknologi Informasi. Menggunakan Framework TOGAF Pada Dinas Pariwisata Kabupaten Palau Morotai

Perencanaan Strategi Sistem Informasi/Teknologi Informasi Menggunakan Framework TOGAF Pada Dinas Pariwisata Kabupaten Palau Morotai

Ibrahim Ibrahim*, Muzammil Saberi*

(*)Dosen Diklat Informatika, Universitas Palau Morotai, Morotai, Maluku Utara

E-mail: *ibrahim_ibrahim@gmail.com, *muzammil.saberi@gmail.com

(**) Mahasiswa di Jurusan Informatika, Universitas Palau Morotai

Abstract

Penelitian ini bertujuan mengetahui bagaimana teknologi informasi dalam mendukung perencanaan strategi sistem informasi pada dinas pariwisata kabupaten palau morotai. Penelitian ini dilakukan dengan pendekatan kuantitatif dan kualitatif. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana teknologi informasi dalam mendukung perencanaan strategi sistem informasi pada dinas pariwisata kabupaten palau morotai. Penelitian ini dilakukan dengan pendekatan kuantitatif dan kualitatif. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana teknologi informasi dalam mendukung perencanaan strategi sistem informasi pada dinas pariwisata kabupaten palau morotai. Penelitian ini dilakukan dengan pendekatan kuantitatif dan kualitatif. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana teknologi informasi dalam mendukung perencanaan strategi sistem informasi pada dinas pariwisata kabupaten palau morotai.

Sakar Rani - Universitas PGRI Palembang

Strategic Planning for Information Systems/Information Technology using the TOGAF Framework at the Morotai Island Government Tourism Office

Abstract

Penelitian ini bertujuan mengetahui bagaimana teknologi informasi dalam mendukung perencanaan strategi sistem informasi pada dinas pariwisata kabupaten palau morotai. Penelitian ini dilakukan dengan pendekatan kuantitatif dan kualitatif. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana teknologi informasi dalam mendukung perencanaan strategi sistem informasi pada dinas pariwisata kabupaten palau morotai. Penelitian ini dilakukan dengan pendekatan kuantitatif dan kualitatif. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana teknologi informasi dalam mendukung perencanaan strategi sistem informasi pada dinas pariwisata kabupaten palau morotai. Penelitian ini dilakukan dengan pendekatan kuantitatif dan kualitatif. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana teknologi informasi dalam mendukung perencanaan strategi sistem informasi pada dinas pariwisata kabupaten palau morotai.

Eka Pramita - Universitas PGRI Palembang

DOI: 10.30408/eknika.v1i1.2456 TAHUN, Volume 1(1), Juli 2021, pp. 114-121 ISSN 2549-8037 e-ISSN 2549-8031

EPENDIAKA

ISSN 2549-8037 e-ISSN 2549-8031

Perencanaan Strategis Sistem Informasi/Teknologi Informasi Menggunakan Framework TOGAF Pada Dinas Pariwisata Kabupaten Pulau Morotai

Imam Hizbullah, Munazat Salmin

122-127

 Abstract views: 1919,  PDF downloads: 1721



Aprilia, A., et al. Pengaruh Persepsi Kegunaan, Persepsi Kemudahan, Kepuasan, Kualitas Sistem, dan Pemahaman Wajib Pajak Terhadap Minat Wajib Pajak Orang Pribadi (WPOP) Dalam Penggunaan E-Filing

Abdullah Agung*, Rusdi Tarmizi**
**Prodi Sosi. Publ. Internasional, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta
Email: tarmizi@uisi.edu.id; jmsalmin1996@gmail.com M
Received: 22 May 2020; Accepted: 24 Jun 2021; Published: 28 Jun 2021

Abstract
Tujuan kajian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh perasaan pada minat wajib pajak. Tujuan kajian juga pada pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak. Untuk mendapatkan hasil penelitian yang benar dan akurat maka dilakukan penelitian dengan menggunakan metode kuantitatif. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan menggunakan pendekatan eksperimen. Sampel dalam penelitian ini sebanyak 120 responden yang diambil melalui teknik cluster sampling. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik regresi logistik. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengaruh perasaan pada minat wajib pajak terhadap minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing.

Kata Kunci: Pengaruh, Kegunaan, Kemudahan, Kepuasan, Kualitas Sistem, dan Pemahaman Wajib Pajak Terhadap Minat Wajib Pajak Orang Pribadi (WPOP) Dalam Penggunaan E-Filing

Abstract

Untuk mendapatkan hasil penelitian yang akurat dan benar, maka dilakukan penelitian dengan menggunakan metode kuantitatif. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan menggunakan pendekatan eksperimen. Sampel dalam penelitian ini sebanyak 120 responden yang diambil melalui teknik cluster sampling. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik regresi logistik. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengaruh perasaan pada minat wajib pajak terhadap minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing.

Kata Kunci: Pengaruh, Kegunaan, Kemudahan, Kepuasan, Kualitas Sistem, dan Pemahaman Wajib Pajak Terhadap Minat Wajib Pajak Orang Pribadi (WPOP) Dalam Penggunaan E-Filing

Keywords: *Effect of Use Perception, Perception of Ease-of-use, Satisfaction, System Quality, and Taxpayer Understanding of Taxpayer's Interests in the Use of E-filing*

Abstract

Untuk mendapatkan hasil penelitian yang akurat dan benar, maka dilakukan penelitian dengan menggunakan metode kuantitatif. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan menggunakan pendekatan eksperimen. Sampel dalam penelitian ini sebanyak 120 responden yang diambil melalui teknik cluster sampling. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik regresi logistik. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengaruh perasaan pada minat wajib pajak terhadap minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing.

Kata Kunci: *E-filing, Use Perception, Ease-of-use, Satisfaction, System Quality, and Taxpayer Understanding of Taxpayer's Interests in the Use of E-filing*

Keywords: *Effect of Use Perception, Perception of Ease-of-use, Satisfaction, System Quality, and Taxpayer Understanding of Taxpayer's Interests in the Use of E-filing*

Pengaruh Persepsi Kegunaan, Persepsi Kemudahan, Kepuasan, Kualitas Sistem, dan Pemahaman Wajib Pajak Terhadap Minat Wajib Pajak Orang Pribadi (WPOP) Dalam Penggunaan E-Filing

Abraham Agung, Rinabi Tanamal

128-136

 Abstract views: 2517,  PDF downloads: 2266



Martians, R.B., et al. Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Terminal Menggunakan Model TOGAF ADM (Studi Kasus: Terminal Tipe B Palabuhanratu)

Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Terminal Menggunakan Model TOGAF ADM (Studi Kasus: Terminal Tipe B Palabuhanratu)

Rusdi Tarmizi*, Setia Yuspardi*

**Prodi Sosi. Publ. Internasional, Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta
Email: tarmizi@uisi.edu.id; setiayuspardi@gmail.com M

Received: 13 Nov 2020; Accepted: 14 Oct 2021; Published: 26 Oct 2021

Abstract

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh perasaan pada minat wajib pajak. Tujuan kajian ini juga pada pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak. Untuk mendapatkan hasil penelitian yang benar dan akurat maka dilakukan penelitian dengan menggunakan metode kuantitatif. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan menggunakan pendekatan eksperimen. Sampel dalam penelitian ini sebanyak 120 responden yang diambil melalui teknik cluster sampling. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik regresi logistik. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengaruh perasaan pada minat wajib pajak terhadap minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing.

Kata Kunci: *Enterprise Architecture Design of Terminal Information System Using TOGAF ADM Model (Case Study: Palabuhanratu Type B Terminal)*

Abstract

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh perasaan pada minat wajib pajak. Tujuan kajian ini juga pada pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak. Untuk mendapatkan hasil penelitian yang benar dan akurat maka dilakukan penelitian dengan menggunakan metode kuantitatif. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan menggunakan pendekatan eksperimen. Sampel dalam penelitian ini sebanyak 120 responden yang diambil melalui teknik cluster sampling. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik regresi logistik. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengaruh perasaan pada minat wajib pajak terhadap minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing.

Kata Kunci: *Enterprise Architecture Design of Terminal Information System Using TOGAF ADM Model (Case Study: Palabuhanratu Type B Terminal)*

Abstract

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh perasaan pada minat wajib pajak. Tujuan kajian ini juga pada pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak. Untuk mendapatkan hasil penelitian yang benar dan akurat maka dilakukan penelitian dengan menggunakan metode kuantitatif. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan menggunakan pendekatan eksperimen. Sampel dalam penelitian ini sebanyak 120 responden yang diambil melalui teknik cluster sampling. Teknik analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik regresi logistik. Hasil penelitian menunjukkan bahwa pengaruh perasaan pada minat wajib pajak terhadap minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing. Pengaruh teknologi informasi dan teknologi komunikasi pada minat wajib pajak orang pribadi (WPOP) dalam penggunaan e-filing.

Kata Kunci: *Enterprise Architecture Design of Terminal Information System Using TOGAF ADM Model (Case Study: Palabuhanratu Type B Terminal)*

Abstract

Perancangan Enterprise Architecture Sistem Informasi Terminal Menggunakan Model TOGAF ADM (Studi Kasus: Terminal Tipe B Palabuhanratu)

**Analitika Data Dalam Pengelolaan Keuangan Negara: Use Case
Data Dasar Dana Alokasi Umum**

Beta Andri Anggiano Uliansyah^{a*}, Agung Darono^b, Febrian^c

^{a,b,c}Institut Misionaris Kristen, Pendidikan Kependidikan, Departemen STTAC, Fakultas Sosial, Sulawesi Selatan

^aSurat Perjalanan, Politeknik Komputer Negeri Ganesha (PTKNS), Pengajar Sulawesi Selatan

E-mail : *beta.anggiano@imk.ac.id, agungdarono@imk.ac.id, Febrian@imk.ac.id

(Received: 19 Dec 2021; Accepted: 5 Jan 2022; Published: 14 Feb 2022; Accessed: 15 Mar 2022)

Abstract

Analitika data dalam pengelolaan keuangan negara merupakan kompleks yang memerlukan analisis yang mendalam dan akurasi tinggi. Analisis ini dilakukan untuk mendukung keputusan pengelolaan keuangan negara. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana analitika data dalam pengelolaan keuangan negara dapat memberikan dampak positif terhadap pengelolaan keuangan negara. Penelitian ini berjalan dengan metode kuantitatif dan kualitatif. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan teknik deskripsi dan eksplorasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa analitika data dalam pengelolaan keuangan negara dapat memberikan dampak positif terhadap pengelolaan keuangan negara. Analitika data dalam pengelolaan keuangan negara dapat memberikan dampak positif terhadap pengelolaan keuangan negara. Analitika data dalam pengelolaan keuangan negara dapat memberikan dampak positif terhadap pengelolaan keuangan negara.

Kata Kunci : Analitika, Data, Keuangan Negara

Data Analytics in State Finance Management: Use Case of General Allocation Fund

Abstract

Analitika data dalam pengelolaan keuangan negara merupakan kompleks yang memerlukan analisis yang mendalam dan akurasi tinggi. Analisis ini dilakukan untuk mendukung keputusan pengelolaan keuangan negara. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana analitika data dalam pengelolaan keuangan negara dapat memberikan dampak positif terhadap pengelolaan keuangan negara. Penelitian ini berjalan dengan metode kuantitatif dan kualitatif. Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan teknik deskripsi dan eksplorasi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa analitika data dalam pengelolaan keuangan negara dapat memberikan dampak positif terhadap pengelolaan keuangan negara. Analitika data dalam pengelolaan keuangan negara dapat memberikan dampak positif terhadap pengelolaan keuangan negara. Analitika data dalam pengelolaan keuangan negara dapat memberikan dampak positif terhadap pengelolaan keuangan negara. Analitika data dalam pengelolaan keuangan negara dapat memberikan dampak positif terhadap pengelolaan keuangan negara.

Keywords : Data, Finance, General Allocation Fund

DOI: 10.31840/00064/002.141

(ISSN), Volume 1(2), Ed 2(2), pp 100-110
ISSN: 2549-8030(E-ISSN: 2549-8045)

Analitika Data Dalam Pengelolaan Keuangan Negara: Use Case Data Dasar Dana Alokasi Umum

Beta Andri Anggiano Uliansyah, Agung Darono, Febrian

160-168

 Abstract views: 987,  PDF downloads: 1018

 PDF



ISSN 2549-8037



EISSN 2549-8045

Make a Submission



Journal Template



Author Statement Form

Teknika has been accredited **SINTA-3 (S3)** by the decree of Ministry of Education, Culture, Research, and Technology, Republic of Indonesia No. 105/E/KPT/2022, 7 April 2022.

SERTIFIKAT

Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Riset dan Teknologi
Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi Republik Indonesia



Kutipan dari Keputusan Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Riset dan Teknologi
Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi Republik Indonesia

Nomor 105/E/KPT/2022

Peringkat Akreditasi Jurnal Ilmiah Periode 1 Tahun 2022

Nama Jurnal Ilmiah

Teknika

E-ISSN: 25498045

Penerbit: Institut Informatika Indonesia Surabaya

Ditetapkan Sebagai Jurnal Ilmiah

TERAKREDITASI PERINGKAT 3

Akreditasi Berlaku selama 5 (lima) Tahun, yaitu

Volume 10 Nomor 3 Tahun 2021 Sampai Volume 15 Nomor 2 Tahun 2026

Jakarta, 07 April 2022

Plt. Direktur Jenderal Pendidikan Tinggi,
Riset, dan Teknologi



Prof. Ir. Nizam, M.Sc., DIC, Ph.D., IPU, ASEAN Eng
NIP. 196107061987101001



Teknika has been covered by the following services:





Tools:



Teknika has been sponsored by the following institutions:



Information

[For Readers](#)

[For Authors](#)

[For Librarians](#)

Current Issue

[ATOM 1.0](#)

[RSS 2.0](#)

[RSS 1.0](#)

Visitors

	ID 120,569		IE 52
	SG 5,959		AE 48
	US 3,528		PE 45
	IN 530		FI 33
	CN 425		IR 28
	MY 376		RO 28
	GB 232		MX 26
	RU 175		SA 25
	PH 159		KH 24
	AU 142		IQ 23
	DE 139		PL 23
	TW 129		ES 22
	VN 123		DZ 22
	JP 110		IT 22
	KR 103		SE 21
	NG 103		EG 19
	HK 100		EC 19
	NL 93		CZ 19
	FR 92		CO 17
	CA 87		BD 16
	TR 77		MA 15
	BR 76		NP 15
	TH 71		BE 15
	TL 63		UA 15
	PK 52		PT 14

Pageviews: 217,568



Platform &
workflow by
OJS / PKP