

## ABSTRAKSI

Alkitab merupakan patokan dasar yang penting dalam kehidupan umat Kristen. Tetapi, orang-orang terutama remaja banyak yang melupakan pentingnya membaca dan mengetahui isi Alkitab. Hal ini dikarenakan rendahnya minat mereka terhadap membaca Alkitab. Banyak faktor yang mempengaruhi tingkat minat yang rendah tersebut, di antaranya seperti: tidak ada waktu, tidak suka membaca buku, malas, hingga membosankan. Oleh karena itu, dibuatlah solusi untuk mengatasi masalah yang ada, yaitu memberikan pengalaman ‘membaca’ Alkitab dengan pendekatan yang lebih menyenangkan melalui *board game* dengan fitur *AR*. *Board game* yang dimainkan dalam kelompok kecil tidak hanya dapat meningkatkan minat pada Alkitab saja, namun juga dapat membangun relasi antar anak-anak remaja menjadi lebih kuat. Dengan adanya komunitas yang saling mendukung, remaja pun juga akan semakin tertarik dan terpacu untuk memahami dan mendalami Alkitab. Teknologi *AR* disematkan dalam *companion app* yang dapat diakses dari gawai mereka. Adanya *companion app* dengan fitur *AR* akan semakin menarik remaja yang pada kesehariannya tidak lepas dari teknologi dan gawai. Setelah dilakukan uji coba, dapat ditarik kesimpulan bahwa pembuatan *board game* dengan fitur *AR* mampu meningkatkan minat dan pemahaman remaja terhadap Alkitab.

Kata Kunci: *Board Game*, Alkitab, *AR*

## ABSTRACT

*The Bible is an essential base in the life of Christians. However, many people especially teenagers tend to forget the importance of reading and knowing what the Bible offers. This is caused by their low interest in reading the Bible. There are various factors regarding that problem, such as: not enough time, not a fan of reading, or even they find it boring. Therefore, a solution was made to tackle the current problems, which is to give a fun 'reading' the Bible experience through a board game featuring AR. The board game that will be played in a small group not only can raise the interest towards the Bible, but also build a deeper relation among the teenagers. With a supportive community, the teens will also feel more engrossed and pumped up to understand and explore the Bible further. The AR technology within the companion app can be accessed via their mobile phones. The companion app with AR feature will attract teenagers more considering that they can't be apart from technologies and gadgets in their everyday life. After going through trials, it can be concluded that the making of board game with AR features is able to raise the interest and understanding of teenagers towards the Bible.*

*Keywords: Board Game, Bible, AR*

