

ABSTRAKSI

Komunitas adalah suatu kelompok yang terdiri dari beberapa individu dengan satu kesamaan, salah satu kesamaannya adalah menyukai hewan tertentu. Kesamaan dengan menyukai hewan tertentu membuat terbentuklah komunitas pecinta hewan. Tentunya, untuk suatu komunitas maupun pecinta hewan lainnya ada suatu permasalahan, seperti halnya bersosialisasi, mempromosikan kegiatan komunitas, mencari informasi tentang dokter hewan, dan tips merawat hewan peliharaan. Dari permasalahan tersebut aplikasi yang dibuat dapat membantu permasalahan yang dihadapi. Aplikasi yang dibuat adalah social media pecinta hewan. Dengan adanya social media pecinta hewan menjadi wadah bagi komunitas maupun pecinta hewan lainnya dapat bersosialisasi maupun berdiskusi terkait dengan hewan yang dipelihara. Social media adalah platform media yang berfokus di keberadaan pengguna yg memfasilitasi mereka dalam beraktivitas maupun berkolaborasi. Metode penelitian yang digunakan untuk mendukung aplikasi ini adalah analisis kondisi saat ini, menyebarkan kuesioner, implementasi ke dalam bahasa pemrograman, serta uji coba dan evaluasi mengenai apa yang telah dicapai. Aplikasi ini dapat diakses melalui telepon genggam. Aplikasi tersebut dapat mempermudah bagi pecinta hewan untuk bersosialisasi dengan pecinta hewan lainnya maupun dengan komunitas pecinta hewan.

Kata Kunci: social media, pecinta hewan, komunitas, android studio

ABSTRACT

Community is a group consisting of several individuals with one thing in common, one of the similarities is liking certain animals. The similarity with liking certain animals creates a community of animal lovers. Of course, for a community or other animal lovers there are problems, such as socializing, promoting community activities, seeking information about veterinarians, and tips on caring for pets. From these problems, the application made can help the problems encountered. The application made is social media for animal lovers. With the existence of social media, animal lovers are a place for communities and other animal lovers to socialize and discuss related to the animals that are kept. Social media is a media platform that focuses on the existence of users who facilitate them in their activities and collaboration. The research methods used to support this application are analysis of current conditions, distributing questionnaires, implementation into programming languages, as well as testing and evaluating what has been achieved. This application can be accessed via mobile phone. This application can make it easier for animal lovers to socialize with other animal lovers as well as with the animal lover community.

Keywords: social media, animal lovers, community, android studio