

ABSTRAKSI

Pendakian gunung adalah kegiatan yang dilakukan di alam bebas dengan tujuan untuk menaiki gunung. Mendaki Gunung merupakan suatu olahraga ekstrem yang penuh petualangan dan kegiatan ini membutuhkan keterampilan, kecerdasan, kekuatan, dan daya juang yang tinggi (Pambudi, 2020). Negara Indonesia dapat memiliki banyak gunung dan pegunungan dikarenakan lokasi Indonesia dilalui oleh dua lintasan pegunungan yaitu Sirkum Pasifik dan Sirkum Mediterania (Roko, 2019). Namun dengan banyaknya gunung yang ada di Indonesia serta berbagai macam karakter yang berbeda-beda menjadikan aktifitas dalam menilai atau membandingkan lokasi pendakian menjadi sulit. Permasalahan tersebut mengakibatkan banyak pendaki yang hanya bermodalkan insting dalam memilih destinasi pendakian gunung, bahkan ada yang tidak melakukan perencanaan dalam memilih lokasi. Dengan adanya perkembangan teknologi diharapkan suatu permasalahan yang ada dapat diselesaikan. Sistem yang akan dibuat menggunakan metode *Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS)*. Kriteria perbandingan lokasi yang dipakai ada 4 yaitu ketinggian gunung, biaya pendakian, jarak lokasi awal ke lokasi gunung dan Panjang trek pendakian. Sistem ini menyediakan data-data yang dapat digunakan untuk mempertimbangkan tujuan gunung yang sesuai dengan keinginan pendaki. Pada sistem ini terdapat beberapa informasi yang dapat dimanfaatkan atau digunakan oleh *user* untuk mengetahui kondisi saat ini tentang lokasi pendakian antara lain detail lokasi pendakian, informasi booking & kuota pendakian, informasi cuaca dan status aktifitas gunung. Sistem ini menggunakan *platform* web. Berdasarkan uji coba dan evaluasi yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan sistem ini dapat membantu pengguna untuk memberikan informasi gunung apa yang paling sesuai dengan keinginan.

Kata Kunci : Topsis, Gunung, Pendakian, Web.

ABSTRACT

Mountaineering is an activity carried out in the wild with the aim of climbing the mountain. Mountain climbing is an extreme sport full of adventure and this activity requires high skills, intelligence, strength, and fighting power (Pambudi, 2020). Indonesia has many mountains and highlands because its location is traversed by two mountain passes, namely the Circum-Pacific and the Circum-Mediterranean Belts (Roko, 2019). However, with the many mountains in Indonesia as well as a variety of different characters, it is difficult to assess or compare climbing locations. These problems have resulted in many climbers only rely on instincts when choosing mountain climbing destinations, some even do not do any planning in choosing a location. With technology development, it is expected that an existing problem can be solved. This study will create a climbing system using the *Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution* (TOPSIS) method. There are 4 location comparison criteria used, namely the height of the mountain, the cost of climbing, the distance from the initial location to the mountain location and the length of the climbing track. This system provides data that can be used to consider mountain destinations according to the climbers' desire. In this system, there is some information that can be utilized or used by *users* to find out the current condition of the climbing location, including details of the climbing location, information on booking & climbing quotas, weather information, and the status of mountain activities. This system uses web *platform*. Based on the trials and evaluations that have been carried out, it can be concluded that this system can provide users with information on which mountain is the most suitable based on their desires.

Keywords : Topsis, Mountain, Mountaineering, Web.