

Analisis Sentimen Multi-Kelas Untuk Film Berbasis Teks Ulasan Menggunakan Model Regresi Logistik

Anasthasya Averina¹, Helen Hadi², Joko Siswantoro^{3*}

^{1,2,3} Program Studi Teknik Informatika, Universitas Surabaya, Jawa Timur

Email: ¹s160418083@student.ubaya.ac.id, ²s160418084@student.ubaya.ac.id,

³*joko_siswantoro@staff.ubaya.ac.id

(Naskah masuk: 6 Mar 2022, direvisi: 18 Mei 2022, 17 Jun 2022, diterima: 20 Jun 2022)

Abstrak

Pengutaraan pendapat atau pengutaraan pemikiran secara sukarela terhadap suatu film pada situs pengulas film merupakan hal yang sering dilakukan oleh pengguna. Beberapa pengguna kadang-kadang memberikan ulasan yang ambigu terhadap sebuah film, yaitu dengan memberikan komentar yang buruk tetapi memberikan rating yang baik atau sebaliknya. Hal ini dapat berpengaruh pada citra film tersebut. Maka dari itu, diperlukan sistem yang dapat memprediksi rating agar sesuai dengan komentar yang diberikan atau sistem pemberian rating. Penelitian ini bertujuan untuk memprediksi rating suatu film berdasarkan ulasan yang diberikan oleh pengguna menggunakan model Regresi Logistik. Dataset yang digunakan pada penelitian ini adalah data ulasan 10 film yang berbeda dari *Mendeley Data*. Tahap pra-pemrosesan dilakukan dengan penghapusan kata umum, tanda baca, pengurangan dimensi, dan pengekstrakan ciri dari teks ulasan menggunakan library *scikit-learn*. Dengan 80% data sebagai *training* dan sisanya digunakan untuk *testing*, hasil perhitungan akurasi prediksi 10 kelas rating yang didapatkan dari *feature extraction CountVectorizer* adalah 36% dan *TfidfVectorizer* sebesar 32%. Sedangkan hasil dari perhitungan akurasi prediksi 2 class sentiment, didapatkan hasil tertinggi sebesar 83% oleh *feature extraction CountVectorizer* dan *feature extraction TfidfVectorizer* sebesar 76%.

Kata Kunci: Ulasan, Prediksi, *Sentiment Analysis*, Regresi Logistik

Multi-Class Sentiment Analysis for Movie Based on Review Text Using Logistic Regression Model

Abstract

It is normal to express opinions or expressing thoughts on a film review site. However, a few reviews seem ambiguous because it can have bad comments with good ratings or vice versa which can affect the image of the film. Therefore, we need a system that can predict the rating to match the sentiment which the comments give or a comment rating justification system. This study was conducted to predict the appropriate rating or sentiment for a review using the Logistic Regression method. The data used is text reviews from 10 different films, retrieved from Mendeley Data. The preprocessing stage is done by removing common words, punctuation marks, dimensionality reduction, and text-feature extraction using the scikit-learn library. With 80% of the data as training and the rest used for testing, the results of the prediction accuracy calculation of 10 class ratings classification obtained from the Count Vectorizer is 36% and TfidfVectorizer feature extraction is 32%. While the results of the prediction accuracy calculation of 2 sentiment classes were at 83% using CountVectorizer feature extraction and 76% using TfidfVectorizer feature extraction.

Keywords: Review, Prediction, Sentiment, Logistic Regression.

I. PENDAHULUAN

Pendapat merupakan sebuah pemikiran akan suatu hal [1]. Mengutarkan pendapat merupakan hal yang wajar pada negara demokrasi, apalagi mengutarkan pendapat untuk film. Dengan adanya pengutaraan pendapat atau *review* mengenai film, jumlah penonton suatu film dapat meningkat dan memberikan keuntungan maupun citra yang baik bagi produsen film.

Pada situs pengulas film, umumnya pengunjung maupun pengguna situs dipersilahkan untuk memberi komentar dan *rating* terhadap suatu film. Ulasan tersebut nantinya akan dipajang di halaman situs film tersebut dan dapat dilihat secara publik sebagai bahan pertimbangan bagus atau tidaknya film tersebut. Biasanya, bentuk komentar yang ditulis tentu saja dalam bentuk teks dan *rating* dalam bentuk bintang dengan skala 1-5 atau dalam kasus ini digunakan skala 1-10.

Pemberian ulasan dilakukan secara sukarela dan bebas oleh pengunjung situs. Tetapi, kebebasan tersebut kadang dapat memberikan data yang kurang sesuai. Misalnya, pengunjung memberi komentar baik, tetapi memberikan *rating* jelek atau sebaliknya. Hal tersebut membuat ulasan menjadi ambigu dan kurang relevan antara komentar dan *rating* yang diberikan. Maka dari itu, diperlukan sistem yang dapat memprediksi *rating* agar sesuai dengan komentar yang diberikan.

Pada penelitian ini dilakukan percobaan untuk memprediksi *rating* yang sesuai untuk suatu ulasan menggunakan Regresi Logistik [2]. Regresi Logistik merupakan model yang digunakan untuk memprediksi hasil biner ($y \in \{0,1\}$) berdasarkan nilai dari input. Metode ini dapat digunakan dalam memecahkan masalah klasifikasi *multi-class*, seperti pada penelitian ini yaitu mengklasifikasikan *rating* suatu komentar [3].

Penelitian serupa telah dilakukan oleh Asghar menggunakan *Yelp Dataset* (<https://www.yelp.com/dataset>). [4]. Pada tahap pra-pemrosesan, penelitian tersebut menggunakan *library* standar *python* untuk menghapus kapitalisasi, kata umum, dan tanda baca. Penelitian tersebut menggunakan 16 model yang berbeda dengan kombinasi empat metode ekstraksi, yaitu *unigrams*, *bigrams*, *trigrams*, dan *latent semantic indexing*. Selanjutnya menggunakan Regresi Logistik, *Naive Bayes*, *Perceptrons*, dan *Linear Support Vector Machine* untuk proses klasifikasi. Pada penelitian ini diperoleh hasil RMSE 1.05 dan akurasi 56% untuk *Linear Support Vector Machine* serta RMSE 0.92 dan akurasi 54% untuk Regresi Logistik. Dari hasil ini dapat disimpulkan bahwa prestasi metode klasifikasi yang diusulkan masih kurang baik [4].

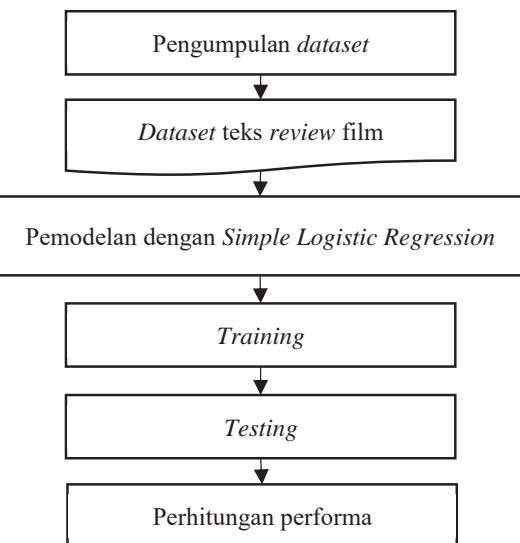
Umer et al. [5] juga melakukan penelitian serupa untuk memprediksi *rating* *Google Apps* menggunakan *text features* dan *ensemble learning*. Dataset pada penelitian tersebut diambil dari hasil *scraping* pada *Google Play Store* menggunakan situs *scraper BeautifulSoup*. Data yang diambil tidak lebih lama dari tahun 2014 agar tidak melampaui lima tahun dan berjumlah minimal 4000 ulasan. Pra-pemrosesan dilakukan dengan melakukan *stemming*, pengubahan ke huruf kecil, menghilangkan tanda baca, menghapus kata umum, dan memisahkan kata yang tidak memberikan berat tambahan.

Bobot masing-masing kata dalam suatu kalimat diperoleh dengan menggunakan metode penambahan berat TF-IDF (*Term frequency - Inverse Document Frequency*). Peneliti menggunakan kombinasi dari beberapa metode klasifikasi, yaitu *Random Forest*, *AdaBoost*, *Gradient Boosting*, *Extreme Gradient Boosting*, dan *The Extra-Trees Classifier* untuk memprediksi *rating* numerik. Kesimpulan dari hasil *testing* menggunakan analisis *TextBlob* adalah 24.72% pengguna *Google Play Store* memberikan *rating* yang kurang baik, selain itu dari hasil penelitian juga menunjukkan bahwa pengguna memberi *rating* yang tidak sesuai dengan ulasan yang diberikan. *Rating* yang dihasilkan dari prediksi melalui ulasan cenderung lebih tinggi dibandingkan *rating* yang diberikan langsung oleh pengguna. [5].

Dengan demikian, tujuan dari penelitian ini adalah menguji coba model Regresi Logistik dalam mengklasifikasikan *rating* film berdasarkan suatu komentar ke dalam salah satu nilai antara 1-10. Untuk pengembangan, penelitian ini dapat menjadi dasar pembuatan sistem pemeriksaan untuk mengubah nilai *rating* menjadi lebih sesuai dengan ulasan yang diberikan. Selain itu juga dapat digunakan sebagai upaya pencegahan terhadap pengulas agar tidak memberikan ulasan yang tidak sesuai dengan *rating* yang diberikan, sehingga ulasan yang bersifat ambigu terhadap suatu film dapat berkurang, dengan cara pengguna hanya memberikan ulasan dan *rating* akan ditentukan secara otomatis oleh sistem berdasarkan ulasan yang diberikan.

II. METODOLOGI PENELITIAN

Terdapat empat tahapan yang dilakukan dalam penelitian ini. Tahapan-tahapan tersebut meliputi pengumpulan *dataset*, pra-pemrosesan, pembentukan model dan *training-testing*, serta perhitungan performa. Pada Gambar 1, disajikan diagram blok alur proses penelitian secara lebih detail.



Gambar 1. Diagram Blok Metodologi Penelitian

1. Pengumpulan Dataset

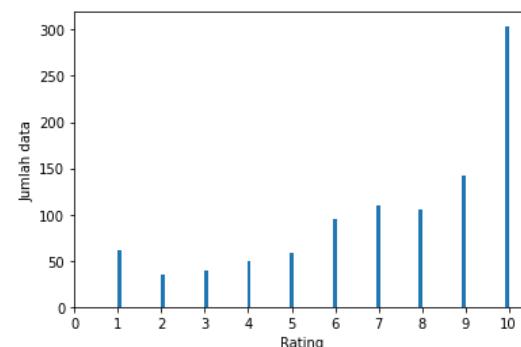
Dataset yang digunakan pada penelitian ini diperoleh dari *Mendeley Data* [6]. Dataset berisi kumpulan ulasan dari 10 film berbeda, dengan masing-masing film memiliki 100 ulasan. Sumber ulasan berasal dari website *imdb.com*. Data-data ulasan diambil secara acak, namun memperhatikan rating ulasan yang berkisar sesuai rata-rata *user-weighted vote* sehingga data ulasan yang diambil dapat dikatakan sebagai ulasan-ulasan yang mewakili keseluruhan. Pada Tabel 1, disajikan contoh isi dataset yang digunakan pada penelitian ini.

Tabel 1. Dataset Teks Ulasan dan Rating

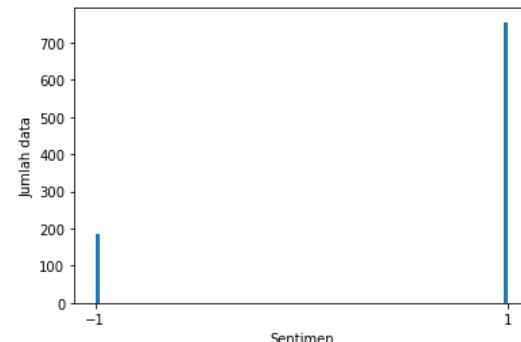
Text	Rating
2012 (2009) is a science fiction film disaster that was released on 13 November 2009...	10
I have to say this movie is very tense. The disasters in it make you think, will the world really end this way?...	9
The only thing that let's this film down is the science. Ignore that and it's a very enjoyable film...	8
It's always amusing to read and/or hear people going on about the realness (or better lack of it)...	7
If I were to rate this movie strictly on science or believability it would be a 2, but ultimately I found...	6
First off, I found that the attempt at humor at this time of destruction was unnecessary and weak...	5
Largely a misfire from Emmerich that's so overstuffed that it crumbles under its own weight...	4
I like John Cusack. He usually makes some pretty good movies. This movie is a dog...	3
Where to begin. This move goes beyond asking you to suspend disbelief. It asks you to beat...	2
Surprised that Hollywood would bother to make a movie about the Mayan "curse" prediction...	1

Dataset ini juga memiliki hasil polaritas sentimen dalam bentuk kelas “positif” dan “negatif”, berdasarkan informasi bahwa data-data ulasan yang memiliki *rating* ≥ 5 akan dikategorikan sebagai ulasan positif (dengan sentimen bernilai 1) dan ulasan yang memiliki *rating* < 5 akan dikategorikan sebagai ulasan negatif (dengan sentimen bernilai -1). Dalam penelitian ini, ulasan yang memiliki *rating* bernilai 5 (59 data) akan dikeluarkan dalam proses klasifikasi

berdasarkan *sentiment* karena ulasan dengan *rating* 5 cenderung netral. Seluruh teks ulasan menggunakan bahasa Inggris. Kemudian, data angka *rating* bertipe bilangan bulat (*integer*) yang berkisar antara 1-10. Dengan demikian, kolom data yang akan diolah sebagai fitur adalah “teks”, sedangkan kolom data “rating” akan dijadikan sebagai basis informasi kelas-kelas data. Berikut disajikan visualisasi jumlah data per kategorisasi *rating* pada Gambar 2 dan visualisasi data per kategorisasi sentimen pada Gambar 3.



Gambar 2. Visualisasi Jumlah Data per Kategorisasi Rating dari 1000 Data di Dalam Dataset



Gambar 3. Visualisasi Jumlah Data per Kategorisasi Sentiment (Positif dan Negatif) dari 941 Data Setelah Data Dengan Rating 5 Dikeluarkan

2. Pra-pemrosesan

Pada tahap pra-pemrosesan, terdapat dua sub-tahapan yang dilakukan yaitu penghapusan *stopwords* dan tanda baca menggunakan *library NLTK* serta *text-feature extraction* menggunakan *library scikit-learn*. Pada sub-tahapan *text-feature extraction*, terdapat dua jenis metode yang diujicobakan, yaitu *CountVectorizer* dan *TfidfVectorizer*.

CountVectorizer adalah metode dasar pengukuran kata dengan menghitung jumlah kemunculan masing-masing kata pada dokumen, sehingga dapat disebut juga sebagai metode *raw count*. Implementasi metode ini akan menghasilkan *sparse matrix* [7]. Perhitungan kemunculan kata adalah metode yang sederhana, namun jika kata-kata sering muncul pada banyak dokumen, kemungkinan jumlah kemunculan kata yang besar mungkin tidak berarti banyak dalam vektor kepentingan.

TF-IDF adalah cara lain untuk mengevaluasi pentingnya kata dalam sebuah dokumen. Skor yang dihasilkan dari setiap fitur TF-IDF adalah perkalian dari *term frequency* dan *inverse document frequency*. Detail parameter yang digunakan dalam fungsi *text-feature extraction* terdapat pada Tabel 2.

Tabel 2. Parameter *Text-Feature Extraction Countvectorizer* dan *Tfidfvectorizer*

Parameter	Spesifikasi
<i>encoding</i>	utf-8
<i>lowercase</i>	<i>True</i>
<i>token_pattern</i>	\b\w+\b
<i>ngram_range</i>	(1,1)
<i>analyzer</i>	<i>word</i>

3. Pembuatan Model dan *Training-Testing*

Model klasifikasi yang diimplementasikan dalam penelitian ini adalah Regresi Logistik dari *library scikit-learn*. Selain itu, teknik *dimensionality reduction* (DR) menggunakan *TruncatedSVD* dari *library scikit-learn* juga diaplikasikan untuk mempercepat waktu komputasi. *Dimensionality reduction* ini digunakan untuk mengurangi dimensi *sparse matrix* yang dihasilkan oleh *CountVectorizer* dengan mencari kombinasi linier dari fitur awal yang paling berpengaruh. Hasilnya, jumlah fitur yang awalnya berkisar pada angka ribuan dapat berkurang jauh hingga menjadi ratusan fitur.

Jumlah data yang digunakan untuk *training* adalah 80% dari jumlah data sedangkan sisanya digunakan untuk *testing*. Selain klasifikasi *rating*, dilakukan juga klasifikasi terhadap sentimen positif - negatif sebagai pembanding hasil. Detail dimensi *sparse matrix* yang digunakan untuk *training* terdapat pada Tabel 3. Perbedaan jumlah data pada klasifikasi 2 kelas dan 10 kelas terjadi karena ulasan dengan *rating* 5 dikeluarkan dari dataset untuk klasifikasi 2 kelas seperti dijelaskan pada bagian II.

Tabel 3. Dimensi *Sparse Matrix Data Training* Setelah *Dimensionality Reduction*

<i>Feature Extraction</i>	Dimensi	
	2 Kelas	10 Kelas
<i>CountVectorizer</i>	(752, 750)	(800, 300)
<i>TfidfVectorizer</i>	(752, 40000)	(800, 40000)

Detail konfigurasi parameter model yang digunakan pada penelitian ini dapat dilihat pada Tabel 4.

Tabel 4. Konfigurasi Parameter Model

Parameter	Spesifikasi
<i>solver</i>	<i>lbfgs</i>
<i>max_iter</i>	10000
<i>class_weight</i>	<i>balanced</i>

Detail konfigurasi *environment* perangkat keras yang dipakai selama uji coba disajikan pada Tabel 5.

Tabel 5. Spesifikasi Perangkat Keras

Parameter	Spesifikasi
CPU	Intel® Core™ i5-1135G7 CPU @2.40 GHz
RAM	8 GB
Sistem Operasi	<i>Windows 10</i>
GPU	Intel® Iris® Xe Graphics

4. Perhitungan Performa

Pada tahapan ini, dilakukan proses perhitungan metriks performa, yang meliputi *accuracy*, *f1 score*, *precision*, dan *recall* terhadap hasil prediksi. Persamaan (1) menunjukkan perhitungan *accuracy*. *Accuracy* merupakan hasil pembagian dari penjumlahan *True Positive* (TP) dan *True Negative* (TN) dengan penjumlahan TP, TN, *False Positive* (FP), dan *False Negative* (FN).

$$\text{accuracy} = \frac{TP + TN}{P + N} \quad (1)$$

dengan *P* adalah jumlah data pada kelas positif dan *N* adalah jumlah data pada kelas negatif.

Persamaan (2) menunjukkan rumus perhitungan dari *Precision*. *Precision* dihitung dengan cara membagi TP dengan total dari TP dan FP.

$$\text{precision} = \frac{TP}{TP + FP} \quad (2)$$

Persamaan (3) menunjukkan rumus perhitungan dari *recall*. *Recall* dihitung dengan cara membagi antara TP dengan total dari TP dan FN.

$$\text{recall} = \frac{TP}{P} \quad (3)$$

Persamaan (4) menunjukkan rumus perhitungan dari *F1 score*. *F1 Score* dihitung dengan cara membagi antara perkalian *Precision* dengan *Recall* serta penambahan *Precision* dan *Recall*.

$$F1 score = 2 \times \frac{precision \times recall}{precision + recall} \quad (4)$$

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada Tabel 6 dan Tabel 7 disajikan hasil akurasi dengan berbagai variasi kondisi yang telah diuji cobakan. Dari Tabel 6 dapat dilihat bahwa model Regresi Logistik menghasilkan akurasi klasifikasi terbaik pada prediksi 10 *class rating* sebesar 36% menggunakan *CountVectorizer* sebagai input fitur dengan menerapkan *dimensionality reduction*. Jika tanpa menerapkan *dimensionality reduction* pada fitur *CountVectorizer*, Regresi Logistik hanya menghasilkan akurasi 32%. Hal ini berbeda jika menggunakan fitur *TfidfVectorizer*, penerapan *dimensionality reduction* tidak berpengaruh terhadap akurasi klasifikasi Regresi Logistik, yaitu sebesar 32%. Dari hasil ini dapat disimpulkan bahwa akurasi model Regresi Logistik dengan fitur *CountVectorizer* dan *TfidfVectorizer* dalam memprediksi *rating* untuk 10 kelas hanya berbeda 4%.

Tabel 6. Akurasi Regresi Logistik untuk 10 *Class Rating*

<i>Feature extraction</i>	Akurasi	
	Tanpa DR	Dengan DR
<i>CountVectorizer</i>	32%	36%
<i>TfidfVectorizer</i>	32%	32%

Tabel 7. Akurasi Regresi Logistik untuk 2 *Class Sentimen*

<i>Feature extraction</i>	Akurasi	
	Tanpa DR	Dengan DR
<i>CountVectorizer</i>	82%	83%
<i>TfidfVectorizer</i>	76%	76%

Selanjutnya model Regresi Logistik juga digunakan untuk memprediksi *sentiment* positif atau negatif dari suatu ulasan. Seperti dijelaskan pada bagian II, suatu ulasan dilabeli *sentiment* positif jika memiliki *rating* lebih dari 5 dan dilabeli *sentiment* negatif jika memiliki *rating* kurang dari 5. Pada prediksi sentimen dari suatu ulasan model Regresi Logistik menghasilkan akurasi klasifikasi terbaik sebesar 83% menggunakan *CountVectorizer* sebagai input fitur dengan menerapkan *dimensionality reduction*. Hasil akurasi ini lebih tinggi jika dibandingkan tanpa penerapan *dimensionality reduction*, yaitu sebesar 82%. Di lain pihak penggunaan fitur *TfidfVectorizer* hanya menghasilkan akurasi klasifikasi sebesar 76% baik dengan menerapkan *dimensionality reduction* maupun tidak. Namun model Regresi Logistik ini tidak dapat memprediksi *rating* 10 kelas dengan akurasi yang tinggi karena jumlah data per kelas yang tidak berimbang.

Untuk analisis lebih lanjut, nilai *precision*, *recall*, dan *F1 score* digunakan untuk menilai performa Regresi Logistik pada setiap kelas. Pada Tabel 8 hingga Tabel 11 disajikan nilai *precision*, *recall*, dan *F1 score* pada masing-masing kelas dengan berbagai variasi kondisi yang telah diujicobakan. Seperti terlihat pada Tabel 8 dan Tabel 9, Regresi Logistik pada prediksi 10 *class rating* mempunyai performa terbaik dalam memprediksi *Rating* 10 menggunakan fitur *CountVectorizer* dengan nilai *precision*, *recall*, dan *F1 score* masing-masing 0,59; 0,60; dan 0,60 serta 0,59; 0,62; dan 0,61 untuk *TfidfVectorizer*. Performa terendah terjadi pada kelas *Rating* 2 dan *Rating* 3 jika menggunakan fitur *CountVectorizer* dengan nilai *precision*, *recall*, dan *F1 score* nol semua. Sedangkan jika menggunakan fitur *TfidfVectorizer* performa terendah pada kelas *Rating* 2, *Rating* 3, dan *Rating* 4 dengan nilai *precision*, *recall*, dan *F1 score* nol semua.

Tabel 8. Nilai *Precision*, *Recall*, dan *F1 Score* Prediksi 10 *Class Rating* Dengan *Countvectorizer*

Class	Precision	Recall	F1-score
Rating 1	0,27	0,25	0,26
Rating 2	0	0	0
Rating 3	0	0	0
Rating 4	0,20	0,33	0,25
Rating 5	0,18	0,18	0,18
Rating 6	0,43	0,39	0,41
Rating 7	0,35	0,21	0,26
Rating 8	0,15	0,24	0,19
Rating 9	0,38	0,26	0,31
Rating 10	0,59	0,60	0,60

Pada prediksi 2 *class sentiment*, Regresi Logistik menghasilkan performa klasifikasi terbaik pada kelas positif baik menggunakan fitur *CountVectorizer* maupun *TfidfVectorizer*, seperti tampak pada Tabel 10 dan Tabel 11. Lebih lanjut Regresi Logistik masih mampu memprediksi dengan tepat sebagian data pada sentimen negatif jika menggunakan fitur *CountVectorizer* meskipun dengan nilai *precision*, *recall*, dan *F1 score* masing-masing adalah 0,47, 0,70, dan 0,56. Di lain pihak, jika menggunakan fitur *TfidfVectorizer* Regresi Logistik tidak dapat memprediksi sentimen negatif sama sekali. Hal ini terlihat dari nilai *precision*, *recall*, dan *F1 score* yang semuanya nol, seperti ditunjukkan pada Tabel 11.

Tabel 9. Nilai *Precision*, *Recall*, dan *F1 Score* Prediksi 10
Class Rating Dengan Tfifvectorizer

<i>Class</i>	<i>Precision</i>	<i>Recall</i>	<i>F1-score</i>
<i>Rating 1</i>	0,09	0,14	0,11
<i>Rating 2</i>	0	0	0
<i>Rating 3</i>	0	0	0
<i>Rating 4</i>	0	0	0
<i>Rating 5</i>	0,27	0,15	0,19
<i>Rating 6</i>	0,24	0,29	0,26
<i>Rating 7</i>	0,35	0,24	0,29
<i>Rating 8</i>	0,08	0,22	0,11
<i>Rating 9</i>	0,48	0,20	0,29
<i>Rating 10</i>	0,59	0,62	0,61

Tabel 10. Nilai *Precision*, *Recall*, dan *F1 Score* Prediksi 2
Class Sentimen Dengan Countvectorizer

<i>Class</i>	<i>Precision</i>	<i>Recall</i>	<i>F1-score</i>
Negatif	0,47	0,70	0,56
Positif	0,94	0,85	0,89

Tabel 11. Nilai *Precision*, *Recall*, dan *F1 Score* Prediksi 2
Class Sentimen Dengan Tfifvectorizer

<i>Class</i>	<i>Precision</i>	<i>Recall</i>	<i>F1-score</i>
Negatif	0	0	0
Positif	1	0,76	0,86

IV. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil uji coba yang dilakukan pada penelitian ini, terdapat beberapa kesimpulan yang dapat ditarik yaitu untuk kasus *multi class sentiment analysis* dengan 10 kelas, metode *feature extraction* pada data teks memberikan hasil yang berbeda pada akurasi hasil prediksi. Dengan menerapkan *dimensionality reduction* pada fitur *CountVectorizer* Regresi

Logistik mampu menghasilkan akurasi prediksi 36% sedangkan *TfidfVectorizer* hanya 32%. Pengaplikasian teknik *dimensionality reduction* dapat meningkatkan akurasi hasil prediksi Regresi Logistik jika menggunakan fitur *CountVectorizer* pada klasifikasi 2 *class sentiment* dari 82% menjadi 83%.

Pada *multiclass sentiment analysis* dengan 10 kelas menggunakan Regresi Logistik diperoleh akurasi terbaik 36%. Hal ini mungkin disebabkan jumlah data di setiap kelas tidak seimbang. Dalam konteks data *training* yang digunakan dalam penelitian ini, lebih cocok apabila diklasifikasikan dengan label positif-negatif. Hal ini tampak dari akurasi klasifikasi 2 kelas lebih tinggi yaitu 83% dibandingkan akurasi klasifikasi 10 kelas yang hanya mencapai 36%

Untuk meningkatkan akurasi dalam memprediksi *rating* maupun *sentiment* sebuah film perlu diinvestigasi penggunaan model klasifikasi yang lebih kompleks, seperti *Artificial Neural Network* maupun *Support Vector Machine*, pada penelitian berikutnya. Selain itu penggunaan fitur-fitur lain seperti *Bag of Words*, *Word Embedding*, maupun fitur berbasis NLP (*Natural Language Processing*) juga perlu dipertimbangkan untuk meningkatkan akurasi.

REFERENSI

- [1] E. Setiawan, “Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI),” *Arti kata pendapat - Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) Online*. [Online]. Available: <https://kbbi.web.id/pendapat>. [Accessed: 03-Jun-2021].
- [2] P. McCullagh and J. A. Nelder, “Generalized linear models,” 1989.
- [3] R. N. Sucky, “Multiclass classification algorithm from scratch with a project in Python: Step by step guide,” *Medium*, 03-Nov-2020. [Online]. Available: <https://towardsdatascience.com/multiclass-classification-algorithm-from-scratch-with-a-project-in-python-step-by-step-guide-485a83c79992>. [Accessed: 06-Sep-2020].
- [4] N. Asghar, “Yelp Dataset Challenge: Review Rating Prediction,” *arXiv preprint*, 2016.
- [5] M. Umer, I. Ashraf, A. Mehmood, S. Ullah, and G. S. Choi, “Predicting numeric ratings for Google Apps using text features and Ensemble Learning,” *ETRI Journal*, vol. 43, no. 1, pp. 95–108, 2020.
- [6] A. Benlahbib, “1000 Movie Reviews (Review + Attached rating + Sentiment polarity) for Reputation Generation,” *Mendeley Data*, 2019.
- [7] R. Qiao, “Yelp review rating prediction: Sentiment analysis and the neighborhood-based recommender,” dissertation, 2019.

TEKNIKA

Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi

Terakreditasi SINTA-3
(SK Kemdikbudristek No. 105/E/KPT/2022)

Analisis Permasalahan Perangkat Pencetak Menggunakan Metode Algoritma K-Means dan K-Medoids
Fadli Aziz Setiawan, Mujiono Sadikin, Emil Robert Kaburuan

Pendekatan Deep Learning Untuk Prediksi Durasi Perjalanan
Nur Ghaniaviyanto Ramadhan, Yohani Setiya Rafika Nur, Faisal Dharma Adhinata

Aplikasi Klasifikasi SMS Berbasis Web Menggunakan Algoritma Logistic Regression
Fitran Dwi Pramakrisna, Faisal Dharma Adhinata, Nia Annisa Ferani Tanjung

Dynamic Difficulty Adjustment Berbasis Logika Fuzzy Untuk Procedural Content Generation Pada Permainan Roguelike
David Saputra Octadianto Soedargo, Hartarto Junaedi

Configurable Information System (CiS) Untuk Membantu UMKM Dalam Meningkatkan Fleksibilitas Sistem Penjualan dan Pembelian Dengan Tree-based Feature Model
Ellysa Tjandra

Aplikasi Augmented Reality Untuk Menyosialisasikan Dokumen Standar Nasional Indonesia (SNI)
Ifra Nurlatifah, Melissa Angga, Marcellinus Ferdinand Suciadi

Analisis Sentimen Multi-Kelas Untuk Film Berbasis Teks Ulasan Menggunakan Model Regresi Logistik
Anasthasya Averina, Helen Hadi, Joko Siswantoro

Perancangan Augmented Reality Bidang Otomotif Untuk Siswa SMK Jurusan Teknik Sepeda Motor
Trio Didin Ermawan, Subari

Implementasi VPN Pada VPS Server Menggunakan OpenVPN dan Raspberry Pi
Taufik Rahman, Giovanni Maria Vianney Tobia Mariatmojo

Evaluasi Sistem ELena Berdasarkan Aspek Pengguna Dalam Proses Pembelajaran Dengan Menggunakan Metode Technology Readiness Index
Misna Asqia, Yahya Zulkarnain, Arina Fadhila

Pusat Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat
Institut Informatika Indonesia Surabaya, Indonesia

The screenshot shows the homepage of the TEKNIKA journal. At the top right, there is a user profile for "joko_siswantoro" with a dropdown menu and a notification badge showing "0". Below the header, the journal's logo "TEKNIKA Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi" is displayed, along with accreditation logos for "SINTA 3" and "IKADO". The main navigation menu includes links for "Current", "Archives", "Call for Paper", "Announcements", "About", and "Indexing". A search bar with a "Search" button is located below the menu. The page also features a "Visitor Statistics" section.

[Home](#) / Editorial Team

EDITOR IN CHIEF



Ir. Raymond Sutjiadi, S.T., M.Kom.

Institut Informatika Indonesia Surabaya

Email: raymond@ikado.ac.id

[[SINTA ID: 169088](#)] [[SCOPUS ID: 56958612100](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: bN9grlAAAAAJ](#)]

EDITORS



Alexander Wirapraja, S.Kom., M.Kom., M.M.

Institut Informatika Indonesia Surabaya

Email: alex@ikado.ac.id

[[SINTA ID: 5997715](#)] [[SCOPUS ID: 57213520423](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: uUZW-kIAAAA](#)]



Eddy Triswanto Setyoadi, S.T., M.Kom.

Institut Informatika Indonesia Surabaya

Email: eddy@ikado.ac.id

[[SINTA ID: 5990918](#)] [[SCOPUS ID: 57202506394](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: XcW2BV8AAAAJ](#)]



Edwin Meinardi Trianto, S.Kom., M.Kom.

Institut Informatika Indonesia Surabaya

Email: edwin@ikado.ac.id

[[SINTA ID: 6191237](#)] [[SCOPUS ID: 57202504215](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: uCXOsVYAAAAJ](#)]



Timothy John Pattiasina, S.T., M.Kom.

Institut Informatika Indonesia Surabaya

Email: temmy@ikado.ac.id

[[SINTA ID: 5974935](#)] [[SCOPUS ID: 57202505132](#)] [[GOOGLE SCHOLAR ID: -YTkIdUAAAAJ](#)]



Titasari Rahmawati, S.Pd., M.Kom.

Institut Informatika Indonesia Surabaya

Email: tita@ikado.ac.id

[[SINTA ID: 6114398](#)] [[GOOGLE SCHOLAR: DM0ZJ_0AAAAJ](#)]



ISSN 2549-8037



EISSN 2549-8045

[Make a Submission](#)

The screenshot shows the homepage of the TEKNIKA journal. At the top right, there is a user profile for "joko_siswantoro" with a dropdown arrow. Below the header, the journal's title "TEKNIKA" is prominently displayed in large white letters, with "Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi" in yellow underneath. To the left of the title is the ISSN information (ISSN 2549-8037, EISSN 2549-8045) and a graphic of binary code. To the right is the "Accredited SINTA 3" logo and the IKADO logo. Below the title, there are navigation links for "Current", "Archives", "Call for Paper", "Announcements", "About", and "Indexing". A "Visitor Statistics" section is present, featuring a search bar and a "Search" button. The overall background is dark blue.

Current Issue

Vol 11 No 2 (2022): Juli 2022



Teknika (ISSN 2549-8037, EISSN 2549-8045) is a peer-reviewed scientific journal, published three times a year in **March, July** and **November** by the Center for Research and Community Service, Institut Informatika Indonesia (IKADO) Surabaya. It presents articles on **Information and Communication Technology (ICT)** area that come from the results of empirical research or conceptual works.

Teknika has been accredited **SINTA-3 (S3)** by the decree of Ministry of Education, Culture, Research, and Technology, Republic of Indonesia No. 105/E/KPT/2022, 7 April 2022.

DOI: <https://doi.org/10.34148/teknika.v11i2>

Published: 2022-07-05

Lead prediction formulation makes logistic regression more appropriate than linear regression, because logistic regression is able to predict the probability of an event occurring based on the input variables. This research aims to build a model that can predict whether or not a customer will buy a mobile phone using logistic regression algorithm. The data used in this study is a dataset from Kaggle which contains information about 100000 customers who have been asked to purchase a mobile phone. The data consists of 10 features, namely gender, age, income, education, marital status, previous purchases, previous purchases amount, previous purchases count, previous purchases average, and previous purchases standard deviation. The target variable is whether or not the customer will buy a mobile phone. The results of this research are a logistic regression model that can be used to predict whether or not a customer will buy a mobile phone.

Aplikasi Klasifikasi SMS Berbasis Web Menggunakan Algoritma Logistic Regression

Fitran Dwi Pramakrisna, Faisal Dharma Adhinata, Nia Annisa Ferani Tanjung

90-97



Abstract views: 15, PDF downloads: 0



DYNAMIC DIFFICULTY ADJUSTMENT BERBASIS LOGIKA FUZZY UNTUK PROCEDURAL CONTENT GENERATION PADA PERMAINAN ROGUELIKE

Derajat Studi: Sarjana
Studi: Sistem Informasi
Jurusan: Informatika
Sarana: Jurnal Ilmiah
Penulis: Dwi Aditya Sugiharto, Hartono Jiwadi
Dosen Pembimbing I: Dr. Ir. Dwi Aditya Sugiharto, M.T
Dosen Pembimbing II: Dr. Ir. Hartono Jiwadi, M.T
Email: dwi.aditya@ptit.ac.id, hartono.jiwadi@gmail.com
Diterima: 10 Jan 2022; Disetujui: 24 Jan 2022; Diterbitkan: 10 Jun 2022

ABSTRAK

Permainan roguelike pada masa sekarang ini semakin diminati pengembang game karena fitur menantang tingkatnya yang besar dan memiliki bentuk baru untuk menguji diri sendiri pada game yang mereka mainkan. Untuk memenuhi kebutuhan pengembang game dalam menciptakan permainan dengan tingkat kesulitan yang beragam, dilakukan penelitian ini untuk mendekomposisi permainan dengan menggunakan teknologi fuzzy logic. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa teknologi fuzzy logic dapat memberikan hasil yang baik dalam mendekomposisi permainan. Penelitian ini menggunakan teknologi fuzzy logic untuk mendekomposisi permainan dengan dua metode yaitu dengan menggunakan teknologi fuzzy logic dan dengan menggunakan teknologi bayesian. Perbandingan antara dua metode tersebut menunjukkan bahwa teknologi fuzzy logic memberikan hasil yang baik dalam mendekomposisi permainan dengan teknologi bayesian yang dilakukan dengan teknologi bayesian yang dilakukan dengan teknologi fuzzy logic yang diperoleh.

Kata Kunci: Fuzzy Logic, Dynamic Difficulty Adjustment, Permainan Roguelike, Game-balancing

DYNAMIC DIFFICULTY ADJUSTMENT BASED ON FUZZY LOGIC FOR PROCEDURAL CONTENT GENERATION IN ROGUELIKE GAMES

Dynamic Difficulty Adjustment Berbasis Logika Fuzzy Untuk Procedural Content Generation Pada Permainan Roguelike

David Saputra Octadianto Soedargo, Hartarto Iunaedi

98-105



Abstract views: 11, PDF downloads: 5



Configurable Information System (CIS) to Help MSMEs in Increasing the Flexibility of the Sales and Purchasing System using Tree-based Feature Model

A Configurable Information System (CIS), or what is often called a "Configurable Information System", is a system that can be set up and configured according to needs for implementing a configurable system. The changing needs of the organization will be accommodated. This style tries to minimize CIS which has specific differences for the application compared with a traditional

EFKANIA, Volume 13(2), July 2022, pp. 106-119
DOI: 10.54148/efkania.v13i2.462

TEKNIKA, Volume 13(2), July 2022, pp. 106-113
DOI: 10.34140/teknika.v13i2.462
ISSN 2549-8187, EISSN 2549-8195

Configurable Information System (CiS) Untuk Membantu UMKM Dalam Meningkatkan Fleksibilitas Sistem Penjualan dan Pembelian Dengan Tree-based Feature Model

Ellysa Tjandra

106-113

 Abstract views: 11,  PDF downloads: 7

 PDF

114
Nurlatifah, I., et al.: Aplikasi Augmented Reality Untuk Menyosialisasikan Dokumen Standar Nasional Indonesia (SNI)

Aplikasi Augmented Reality Untuk Menyosialisasikan Dokumen Standar Nasional Indonesia (SNI)

^{1,2}Iffa Nurlatifah¹, Melissa Angga^{2*}, Marcellinus Ferdinand Suciadi²

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Syarifuddin, Samarinda, Jawa Timur

E-mail: 1iffa@uid.ac.id, melissa@uid.ac.id, Suciadi@uid.ac.id

(Ditulis mulai: 22 Feb 2022; Disertai: 11 Mar 2022; 11 Jun 2022; diterima: 14 Jun 2022)

Abstrak

Konsumen saat ini membutuhkan barang produksi yang benar dan aman untuk mereka. Ditambah dengan standarisasi produk yang ada di Indonesia, maka produk yang mereka beli akan selalu memenuhi standarisasi tersebut. Namun pada hasil penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa masih banyak masyarakat yang belum paham tentang standarisasi produk. Untuk itu, dibuat aplikasi berbasis teknologi augmented reality yang bertujuan untuk mempermudah masyarakat dalam memahami standarisasi produk. Tujuan dari aplikasi ini adalah untuk mempermudah masyarakat dalam memahami standarisasi produk. Untuk itu, dilakukan pengembangan teknologi augmented reality. Hasil pengembangan teknologi augmented reality ini menunjukkan bahwa masyarakat yang menggunakan aplikasi ini dapat memahami standarisasi produk dengan mudah.

Kata Kunci: SNI, Standar, Dokumen, Augmented Reality

Augmented Reality Application to Promote the Indonesian National Standard Document (SNI)

Abstract

Public awareness of products with SNI is still very minimal. On the other hand, Indonesian Standardized Document (SNI) has been quite appropriate in conducting its activities with the public. However, previous research results show that there are still many people who do not understand the standardization of products. Therefore, this research aims to develop an augmented reality technology. The purpose of this augmented reality application is to facilitate the public's understanding of SNI products. The results of the augmented reality application show that the public's understanding of SNI products increased by 73.9%, so it can be concluded that the public's understanding of SNI products increased by 73.9%. It is recommended that the augmented reality application can be developed further to increase SNI product understanding.

Kata Kunci: SNI, Standar, Dokumen, Augmented Reality

L PENDAHULUAN
Standar Nasional Indonesia (SNI) merupakan standar teknologi yang diterapkan pada setiap barang yang memiliki kualitas dan mutu yang baik. Selain mengatur produksi dan kualitas barang yang baik, standar juga memberikan petunjuk bagi para produsen agar produk mereka memenuhi standar yang ditetapkan. Namun, hasil penelitian sebelumnya menunjukkan bahwa masih banyak masyarakat yang belum paham tentang standarisasi produk. Untuk itu, dibuat aplikasi berbasis teknologi augmented reality yang bertujuan untuk mempermudah masyarakat dalam memahami standarisasi produk. Tujuan dari aplikasi ini adalah untuk mempermudah masyarakat dalam memahami standarisasi produk. Untuk itu, dilakukan pengembangan teknologi augmented reality. Hasil pengembangan teknologi augmented reality ini menunjukkan bahwa masyarakat yang menggunakan aplikasi ini dapat memahami standarisasi produk dengan mudah.

Keywords: SNI, Standar, Dokumen, Augmented Reality

Aplikasi Augmented Reality Untuk Menyosialisasikan Dokumen Standar Nasional Indonesia (SNI)

Iffa Nurlatifah, Melissa Angga, Marcellinus Ferdinand Suciadi

114-122

 Abstract views: 18,  PDF downloads: 6

 PDF

123
Averina, A., et al.: Analisis Sentimen Multi-Kelas Untuk Film Berbasis Teks Ulasan Menggunakan Model Regresi Logistik

Analisis Sentimen Multi-Kelas Untuk Film Berbasis Teks Ulasan Menggunakan Model Regresi Logistik

^{1,2}Anasthasya Averina, Helen Hadi, Joko Siswantoro^{2*}

^{1,2}Program Studi Teknik Informatika, Universitas Syarifuddin, Samarinda, Jawa Timur

E-mail: averina@uid.ac.id, helen@uid.ac.id, joko.siswantoro@uid.ac.id

(Ditulis mulai: 11 Mar 2022; Disertai: 19 Mar 2022; 13 Jun 2022; diterima: 20 Jun 2022)

Abstrak

Pengembangan aplikasi analisis sentimen multi-kelas untuk film berbasis teks ulasan dilakukan dengan menggunakan teknologi regresi logistik. Tujuan dari pengembangan aplikasi ini adalah untuk mendukung pengambilan keputusan dalam mengetahui sentimen yang diberikan oleh pengguna. Untuk itu, pada desain aplikasi ini dilakukan pengembangan teknologi regresi logistik. Untuk itu, dilakukan pengembangan teknologi regresi logistik yang dilakukan dengan membandingkan teknologi regresi logistik dengan teknologi regresi logistik yang dilakukan oleh aplikasi lainnya. Hasil pengembangan teknologi regresi logistik ini menunjukkan bahwa pengembangan teknologi regresi logistik yang dilakukan oleh aplikasi ini dapat memprediksi sentimen yang diberikan oleh pengguna dengan akurasi sebesar 75%. Sedangkan hasil pengembangan teknologi regresi logistik yang dilakukan oleh aplikasi lainnya sebesar 47% dengan akurasi sebesar 72%. Sedangkan hasil pengembangan teknologi regresi logistik yang dilakukan oleh aplikasi lainnya sebesar 47% dengan akurasi sebesar 72%.

Kata Kunci: Ulasan, Prediksi, Sentimen, Analisis, Regresi Logistik

Multi-Class Sentiment Analysis for Movie Based on Review Text Using Logistic Regression Model

Abstract

It is intended to propose a system for analyzing sentiment on a film review site. However, it is often some time and effort because the system needs to analyze each sentence one by one. This study proposes a system that can predict the rating to match the sentence which the comment give or a comment rating classification system. This study uses the logistic regression model. The results of this study show that the accuracy of the prediction of the logistic regression model is not as good as the different ones, nevertheless this knowledge. Furthermore, the proposed program is able to predict the rating of the movie based on the review text. The results of this study show that the accuracy of the prediction of the logistic regression model is 75% with an accuracy of 75% compared to the other regression library code. Furthermore, the proposed program is able to predict the rating of the movie based on the review text. The results of this study show that the accuracy of the prediction of the logistic regression model is 75% with an accuracy of 75% compared to the other regression library code. Furthermore, the proposed program is able to predict the rating of the movie based on the review text. The results of this study show that the accuracy of the prediction of the logistic regression model is 75% with an accuracy of 75% compared to the other regression library code. Furthermore, the proposed program is able to predict the rating of the movie based on the review text. The results of this study show that the accuracy of the prediction of the logistic regression model is 75% with an accuracy of 75% compared to the other regression library code.

Keywords: Review, Prediction, Sentiment, Logistic Regression

DOI: 10.34100/telkika.v1i12.463
TEKNIKA, Volume 11(2), July 2022, pp. 123-128
ISSN 2549-8037, ISBN 978-623-8045

Analisis Sentimen Multi-Kelas Untuk Film Berbasis Teks Ulasan Menggunakan Model Regresi Logistik

Anasthasya Averina, Helen Hadi, Joko Siswantoro

123-128

^{1,2}Program Studi Sistek Informasi, Sekolah Tinggi Teknologi Negeri Elirati, Depok, Jawa Barat
³Program Studi Teknik Industri, Universitas Ganesha, Denpasar, Bali, Jawa Barat
Email: ¹minnah@univelti.ac.id, ²yulita_nikorrom@staff.ganesha.ac.id, ³armindafida15@gmail.com
(Diterima: 31 Mei 2022; diterima: 20 Juli 2022; dimuat: 30 Juli 2022)

1

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh faktor-faktor demografis dan psikologis terhadap kinerja profesional pada ahli waris. Dalam penelitian ini, faktor-faktor demografis yang dianalisis meliputi usia, keluarga besar, pendidikan, dan pengalaman kerja. Faktor-faktor psikologis yang dianalisis meliputi sikap terhadap pekerjaan, minat dan motivasi, dan kepuasan kerja. Penelitian ini dilakukan di sejumlah perusahaan besar di Indonesia, yakni PT. Telkom, BNI, dan Mandiri. Data dikumpulkan melalui wawancara mendalam dengan ahli waris dari berbagai latar belakang. Analisis data dilakukan dengan teknik korelasi dan regresi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa faktor-faktor demografis dan psikologis mempunyai pengaruh yang signifikan terhadap kinerja profesional ahli waris. Dengan demikian, pengetahuan tentang faktor-faktor ini dapat membantu perusahaan dalam meningkatkan produktivitas ahli waris.

Evaluation of the ELena System Based on User Aspects in Learning Process using the Technology Readiness Index Method

The covid-19 incident has resulted in many changes in various aspects of people's lives, especially in the field of education.

TEKNO, 22(4), 149-156, July 2022, pp. 149-156 DOI: 10.3448/techno.1112.404

Evaluasi Sistem ELena Berdasarkan Aspek Pengguna Dalam Proses Pembelajaran Dengan Menggunakan Metode Technology Readiness Index

Misna Asqia, Yahya Zulkarnain, Arina Fadhlila

148-156



ANSWER



View All Issues >

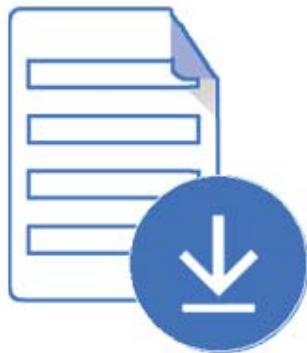


ISSN 2549-8037

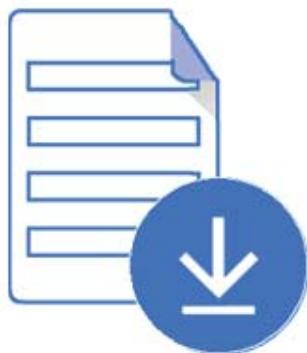


EISSN 2549-8045

[Make a Submission](#)



Journal Template



Author Statement Form

Teknika has been accredited **SINTA-3 (S3)** by the decree of Ministry of Education, Culture, Research, and Technology, Republic of Indonesia No. 105/E/KPT/2022, 7 April 2022.



Teknika has been covered by the following services:





Teknika has been sponsored by the following institutions:





Information

[For Readers](#)

[For Authors](#)

[For Librarians](#)

Current Issue

[ATOM 1.0](#)

[RSS 2.0](#)

[RSS 1.0](#)



Platform &
workflow by
OJS / PKP



TEKNIKA

📍 [INSTITUT INFORMATIKA INDONESIA SURABAYA](#)

✳️ [P-ISSN : 25498037](#) ↔ [E-ISSN : 25498045](#) 🌐 [Subject Area : Science](#)



1.17241

Impact Factor



440

Google Citations



S3

Current Accreditation

👉 [Google Scholar](#) 💬 [Garuda](#) 🌐 [Website](#) 🌐 [Editor URL](#)

History Accreditation

2017

2018

2019

2020

2021

2022

2023

2024

2025

2026

[Google Scholar](#) [Garuda](#)

Sistem Berbasis Web Untuk Koreksi Soal Esai Dengan Association Rules

Authors : VR Prasetyo, M Widiasri, MM Angkiriwang 📚 [Teknika 11\(1\), 62-68, 2022](#)

📅 2022 📖 0 cited ⚡ [S3 Journal](#)

Pengaruh Motivasi Dalam Bekerja dan Technology Acceptance Model Sebagai Mediasi Terhadap Kepuasan Kerja (Studi Komparasi Pada Mitra Go-Jek dan Grab di Surabaya)

Authors : O Kurniawati, H Aribowo, A Wiraprajaya 📚 [Teknika 11\(1\), 69-76, 2022](#)

📅 2022 📖 0 cited ⚡ [S3 Journal](#)

YOLOv4 dan Mask R-CNN Untuk Deteksi Kerusakan Pada Karung Komoditi

Authors : ER Setyaningsih, MS Edy 📚 [Teknika 11\(1\), 45-52, 2022](#)

📅 2022 📖 0 cited ⚡ [S3 Journal](#)

Perancangan dan Simulasi Proses Antrean Data Multisensor Untuk Sistem Telemonitoring Multikontrol Berbasis Internet of Things

Authors : AH Al Baaiti, WK Raharja 📚 [Teknika 11\(1\), 53-61, 2022](#)

📅 2022 📖 0 cited ⚡ [S3 Journal](#)

Implementasi Elastic Stack Pada Sistem Pendekripsi Tingkat Stres Menggunakan Sensor GSR dan DS18B20 Berbasis Raspberry Pi

Authors : FP Sabrina, BB Murti 📚 [Teknika 11\(1\), 38-44, 2022](#)

📅 2022 📖 0 cited ⚡ [S3 Journal](#)

Sistem Kontrol Dispenser Air Dengan Menggunakan Perintah Suara Berbasis Voice Recognition Module

Authors : M Agathon 📚 [Teknika 11\(1\), 14-19, 2022](#)

[2022](#) [0 cited](#) [S3 Journal](#)

[Implementasi Metode Extreme Programming Pada Pengembangan Aplikasi SIPENDIK \(Sistem Informasi Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat STIKI\)](#)

Authors : MBI Kusuma, R Maulidi, N Radita [Teknika 11\(1\), 26-37, 2022](#)

[2022](#) [0 cited](#) [S3 Journal](#)

[Pengembangan Aplikasi Waste Bank Berbasis Blockchain](#)

Authors : M Suretno, I Ranggadara [Teknika 11\(1\), 8-13, 2022](#)

[2022](#) [0 cited](#) [S3 Journal](#)

[Pencatatan Lintasan Objek Bergerak dalam Ruangan dengan Kalman Filter](#)

Authors : A Lay, J Sung [Teknika 11\(1\), 20-25, 2022](#)

[2022](#) [0 cited](#) [S3 Journal](#)

[Sistem Absensi Berbasis Pengenalan Wajah](#)

Authors : AF Miyata, H Pranjoto [Teknika 11\(1\), 1-7, 2022](#)

[2022](#) [0 cited](#) [S3 Journal](#)[View more ...](#)