

ABSTRAKSI

Electronic Sport (E-sport) merupakan sebuah cabang olahraga yang berkembang di lingkungan masyarakat secara luas yang mana bersifat kompetitif sesama pemain yang melaksanakan pertandingan. Dibalik terselenggaranya sebuah pertandingan e-sport ini ada sekelompok orang yang menjalankan acara tersebut secara terstruktur dan melalui perencanaan yang matang. Sehingga penyelenggara memerlukan kualitas tersedianya fasilitas untuk para peserta maupun penonton. Untuk menjaga kualitas fasilitas yang diberikan, pihak penyelenggara memerlukan sebuah survey yang bisa menjadi evaluasi untuk pihaknya lebih berkembang lagi. Untuk mendapatkan hasil survey yang dilakukan tersebut biasanya membutuhkan waktu yang lebih lama dan bisa memperbanyak pekerjaan yang harus dilakukan. Dari masalah tersebut dibuatlah sebuah website yang bisa memberikan sebuah rekomendasi dan menampilkan macam-macam kebutuhan untuk penyelenggaraan pertandingan *e-sport*. Pihak penyelenggara bisa mencari sebuah informasi untuk kebutuhan pelaksanaan pertandingan, sehingga lebih mudah dan lebih efisien dalam mencari kebutuhan tersebut dan juga pihak penyelenggara bisa mendapatkan sebuah rekomendasi yang diberikan oleh sistem melalui perhitungan metode *collaborative filtering*. Dengan adanya website ini bisa membantu penyelenggara dalam menemukan kebutuhan untuk penyelenggaraan secara efisien dan mudah.

Kata Kunci : Rekomendasi, Website, E-sport, Collaborative Filtering



ABSTRACT

Electronic Sport (E-sport) is a sport that is developing in the wider community which is competitive among players who carry out matches. Behind the implementation of an e-sports competition, there is a group of people who run the event in a structured manner and through careful planning. So that the organizers need quality facilities available for participants and spectators. To maintain the quality of the facilities provided, the organizers need a survey that can be used as an evaluation for them to develop further. To get the results of the survey carried out usually takes longer and can increase the work that must be done. From this problem, a website was created that can provide a recommendation and display various needs for organizing e-sports matches. The organizers can find information for the needs of the implementation of the match, making it easier and more efficient in finding these needs and also the organizers can get a recommendation given by the system through the calculation of the collaborative filtering method. With this website, it can help organizers find the need for efficient and easy implementation.

Keywords: Recommendation, Website, E-sport, Collaborative Filtering

