

ABSTRAKSI

Pengaturan waktu belajar merupakan hal yang penting bagi pelajar. Pelajar menggunakan berbagai cara dalam mengatur waktu belajar, seperti mencatat jadwal kegiatannya. Akan tetapi masih ada pelajar yang belum dapat mengikuti jadwal kegiatan dengan sesuai. Salah satu penyebabnya yaitu pelajar lebih mementingkan bermain *game*. Maka dari itu akan diputuskan untuk membuat *game* simulasi mengenai pengaturan waktu belajar untuk membantu pelajar lebih mengetahui cara mengatur waktu yang lebih baik. Pada *game* ini akan ada kegiatan-kegiatan yang akan dapat dipilih atau dilewati pemain dan dampak apa yang akan didapat jika melakukannya. Aplikasi akan dibuat pada platform *desktop* dan diimplementasikan melalui bahasa pemrograman C# menggunakan aplikasi *Unity*. Validasi yang dilakukan berupa penyebaran kuesioner terhadap responden. Kesimpulan dari validasi yaitu *game* simulasi dapat membantu pelajar lebih mengetahui cara mengatur waktu yang lebih baik.

Kata kunci: Aplikasi *desktop*, C#, *Game*, *Mood*, Prokastinasi, Simulasi

Scheduling learning time is an important thing for a student. Student use many ways to schedule their study time such as making note of schedule. But many student are still unable to follow their own schedule. One of the reason is that they prioritize playing game. Which is why it's decided to make a simulation game about scheduling learning time to help student to know more about the consequence of delaying in their scheduling and doing their learning schedule. In this game, there will be action that can be chosen and their impact is they chose it. Application will be made in desktop platform and implemented by using C# programming language and using unity. Validation is carried out by spreading questionnaire to get respondent. The conclusion from the validation is that the simulation game can help student in knowing about the reason they can't finish their task earlier or on time, and knowing what kind of changes needed in their schedule.

Keywords: C#, Desktop Application, Mood, Game, procrastination, Simulation