



REPUBLIK INDONESIA  
KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

# SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan : EC00202111069, 11 Februari 2021

## Pencipta

Nama : **Stefanus Christian Wibisono, Andre, M.Sc dkk**  
Alamat : Jl. Niaga 67 RT 003 RW 002 Kelurahan Sarirejo Kecamatan Mojosari, Mojokerto, JAWA TIMUR, 61382  
Kewarganegaraan : Indonesia

## Pemegang Hak Cipta

Nama : **UNIVERSITAS SURABAYA**  
Alamat : JALAN NGAGEL JAYA SELATAN NO. 169 SURABAYA, SURABAYA, JAWA TIMUR, 60284  
Kewarganegaraan : Indonesia  
Jenis Ciptaan : **Program Komputer**  
Judul Ciptaan : **Visualisasi Arsitektur 3D Interaktif Secara Realtime Fakultas Teknik Ubaya**  
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali : 18 Januari 2021, di Surabaya  
di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia  
Jangka waktu perlindungan : Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.  
Nomor pencatatan : 000237961

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.  
Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA  
DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL



Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS.  
NIP. 196611181994031001

## Disclaimer:

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.

## LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Stefanus Christian Wibisono	Jl. Niaga 67 RT 003 RW 002 Kelurahan Sarirejo Kecamatan Mojosari
2	Andre, M.Sc	Jemur Andayani VI/12 RT 002 RW 001 Kelurahan Jemur Wonosari Kecamatan Wonocolo
3	Marcellinus Ferdinand S, M.Comp.	Rungkut Mejoyo Selatan I/KS RT 001 RW 001 Kelurahan Kalirungkut Kecamatan Rungkut



# USER MANUAL

## Visualisasi Arsitektur 3D Interaktif Secara Realtime Fakultas Teknik Ubaya

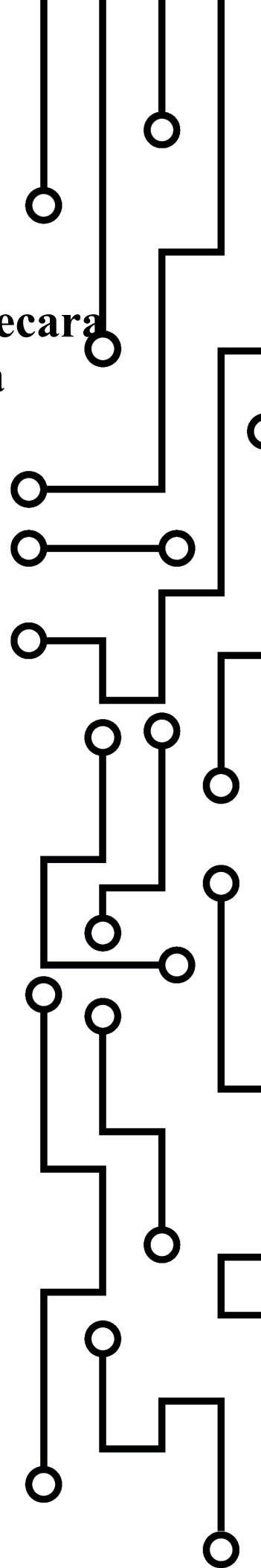


**UBAYA**  
UNIVERSITAS SURABAYA

**Stefanus Christian Wibisono**

**Andre, M.Sc.**

**Marcellinus Ferdinand Suciadi, S.T., M.Comp**



## **PEDOMAN PENGGUNAAN**

### **APLIKASI “FTViz”**

Program / *software* / perangkat lunak / perangkat keras yang dibutuhkan:

- Windows 10
- Komputer Dekstop
- GPU card lebih dari sama dengan Nvidia gtx 1050 atau AMD setara
- RAM 16GB
- Disarankan monitor dengan rasio 16:9

Cara mengakses aplikasi.

1. Copy rar folder yang berada di CD. Lalu paste pada computer
2. Extract rar folder “FT Archviz Fix.part1.rar” dan “FT Archviz Fix.part2.rar
3. Buka aplikasi unity
4. Buka package folder yang telah ter-extract
5. Aplikasi siap dijalankan.

Cara melakukan navigasi dalam aplikasi

- Tekan Tab untuk memunculkan dan menghilangkan kursor
- Tekan W,A,S,D untuk bergerak maju, mundur, kanan, kiri
- Tekan Space untuk melompat
- Gerakkan mouse untuk mengarahkan pandangan kamera

Cara melakukan pencarian ruangan

1. Tekan Tab
2. Klik ikon kaca pembesar di sebelah kiri atas layar
3. Klik gedung dan ruangan yang akan dicari