

PEMBUATAN APLIKASI MOBILE NONGKRONG PRODUKTIF (NoTif)

Ravel Setya Noviansyah Eddy Isman

Informatics Engineering

Contributor :

Dr. Delta Ardy Prima, S.ST., M.T.

Daniel Soesanto, S.T., M.M.

ABSTRACT

Making a Productive Hanging out mobile application (NOTIF) is an application that helps choose a place to hang out and make reservations at the destination cafe. The rapidly growing period of more and more creative young people who do not escape the name hanging out. People still find it difficult to clearly choose a cafe that fits the desired criteria, the location of the cafe and the lack of facilities and the maximum limit of visitors in the cafe. In covering this deficiency, this application is certainly needed. Making this application using the JAVA programming language and using software the Android Studio In making the system, analysis current. Data design uses Entity Relationship Diagram (ERD) and process design uses Business Process Model and Notation (BPMN). The results of the analysis will be entered into the system implementation. The results of the validation were made with a questionnaire to thirty respondents who love hangouts and ten cafe owners. The conclusion of this final project is that the application makes it easy to reserve online, find out information about cafes and cafe locations, while for cafe owners, managing cafes is easier and more flexible.

Keywords: cafe, productive hangout, android, maps, mobile cafe, android studio

PEMBUATAN APLIKASI MOBILE NONGKRONG PRODUKTIF (NoTif)

Ravel Setya Noviansyah Eddy Isman

Teknik Informatika

Pembimbing :

Dr. Delta Ardy Prima, S.ST., M.T.

Daniel Soesanto, S.T., M.M.

ABSTRAK

Pembuatan aplikasi mobile Nongkrong Produktif (NOTIF) adalah aplikasi yang membantu memilihkan tempat nongkrong dan reservasi pada cafe yang dituju. Berkembang pesatnya masa semakin banyak anak muda kreatif yang tidak luput dari namanya nongkrong. Masyarakat masih sulit dalam kejelasan memilih cafe yang sesuai dengan kriteria yang diinginkan, titik lokasi cafe serta minimnya fasilitas dan batas maksimal pengunjung dalam tempat cafe. Dalam menutupi kekurangan itu pastinya dibutuhkan aplikasi ini. Pembuatan aplikasi ini menggunakan bahasa pemrograman JAVA dan menggunakan *software* Android Studio. Dalam pembuatan sistem dilakukan analisis saat ini dan analisi aplikasi sejenis seperti Eatigo dan Chope. Desain data menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan desain proses menggunakan *Business Process Model and Notation* (BPMN). Hasil analisis akan dimasukkan ke implementasian sistem. Hasil validasi dibuat dengan kuesioner kepada tiga puluh responden pecinta tempat nongkrong dan sepuluh pemilik cafe. Kesimpulan dari Tugas Akhir ini aplikasi memudahkan reservasi tempat *online*, mengetahui informasi cafe dan lokasi cafe sedangkan untuk pemilik cafe mengatur cafe lebih mudah dan flexibel.

Kata Kunci: cafe, nongkrong produktif, android, maps, mobile cafe, android studio