

PEMBUATAN APLIKASI EREKLAME BERBASIS ANDROID

Nama : Ida Bagus Krisna Putra Negara

Jurusan/Program Studi : Teknik Informatika/Sistem Informasi Bisnis

Pembimbing : Daniel Hary Prasetyo S.Kom., M.Sc., Ph.D. dan
Ir. Bambang Prijambodo M.MT.

ABSTRAK

Reklame merupakan sebuah media yang memiliki berbagai macam wujud dan bertujuan untuk mempromosikan sebuah jasa ataupun barang. Dalam perizinannya reklame memiliki berbagai macam persyaratan dan alur yang wajib diikuti. Dalam proses pengawasan dan pengendalian terhadap reklame permanen yang terpasang pada Kota Surabaya petugas survey terkadang mengalami kendala terkait survey dan pencarian lokasi reklame di Kota Surabaya. Walaupun sudah terdapat aplikasi eReklame berbasis website hal tersebut belum dapat mempermudah petugas dan masyarakat dalam melakukan permohonan izin, dan pemantauan status dari reklame yang terpasang. Berdasarkan masalah tersebut maka dibuatlah sebuah aplikasi eReklame berbasis android untuk membantu proses pemantauan serta perizinan dari reklame. Implementasi dari aplikasi menggunakan framework Flutter dan aplikasi telah divalidasi oleh staf ASN dan senior staf software engineer Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman Cipta Karya, dan Tata Ruang Kota Surabaya. Hasil yang diperoleh dari proses validasi yang dilakukan adalah aplikasi dapat membantu pemohon dan seluruh petugas untuk menampilkan notifikasi status pengajuan reklame secara *realtime*, aplikasi dapat memunculkan lokasi reklame, serta aplikasi dapat melakukan pencatatan terhadap reklame yang telah disurvey.

Kata Kunci : Reklame, Android, Perizinan, Notifikasi, Survey

PEMBUATAN APLIKASI EREKLAME BERBASIS ANDROID

Nama : Ida Bagus Krisna Putra Negara

Jurusan/Program Studi : Teknik Informatika/Sistem Informasi Bisnis

Pembimbing : Daniel Hary Prasetyo S.Kom., M.Sc., Ph.D. dan

Ir. Bambang Prijambodo M.MT.

ABSTRACT

Reklame is a media that has various forms and aims to promote a service or goods. In licensing process of the reklame has a various requirements and flows that must be followed. In the process of monitoring and controlling the permanent reklame in the surabaya city, sometimes the survey officer has related to surveying and finding the location of reklame in the city of Surabaya. Although there is already a website application based e-Reklame, it has not been able to facilitate officers and the applicant to apply for permits, and monitoring the status of the installed reklame. Based on these problems, an Android-based eReklame application was created to assist the monitoring and licensing process of the reklame. The implementation of the application uses the Flutter framework and the application has been validated by ASN staff and senior software engineer staff of the Dinas Perumahan dan Kawasan Permukiman Cipta Karya, and Tata Ruang Kota Surabaya. The results from the validation process are that the application can help the applicant and all officers to display the notification of the status of the submission in real time, the application can display the location of the reklame and the application can record the reklame data that have been surveyed.

Keywords: Reklame, Android, Perizinan, Notifikasi, Survey.