

Judul TA : Pembuatan Buku Cerita Mengenai Cara Pelestarian Hewan Laut Di

Indonesia Untuk Anak Dengan Teknologi AR

Pengarang : Christin Anggriany

ABSTRAKSI

Indonesia memiliki banyak kekayaan hewan laut yang beragam, namun di Indonesia ada hewan laut yang terancam punah karena ulah dari manusia seperti berburu hewan laut serta membuang sampah dan limbah ke laut. Dengan adanya hal tersebut perlu adanya tindakan penanaman karakter yang baik kepada anak-anak untuk bisa turut serta melestarikan laut. Berdasarkan survey, didapatkan informasi bahwa anak-anak kebanyakan masih belum mengetahui bahwa hewan laut terancam bahkan sudah punah yang berada di Indonesia. Anak-anak kebanyakan hanya mendapatkan edukasi dari orang tua cara untuk melestarikan laut dengan tidak membuang sampah, namun masih banyak tindakan yang dapat dilakukan anak-anak. Dengan adanya permasalahan yang telah di observasi, solusinya adalah media edukasi berupa buku yang dapat memberikan ilustrasi serta informasi terkait hewan-hewan laut yang terancam punah dan yang sudah punah serta memberikan informasi kepada anak-anak cara melestarikan laut dengan baik, dengan adanya media tersebut, diharapkan anak-anak dapat menerapkannya di lingkungan sekitar mereka. Buku cerita tersebut akan dilengkapi dengan fitur Augmented reality yang akan menarik perhatian anak dan tidak merasa bosan dalam membaca buku cerita. Cerita yang disampaikan akan memberikan pengetahuan lebih kepada anak dan bermanfaat terhadap hal sekitar serta dapat mengenal hewan yang terancam punah atau sudah punah. Maka dari itu perlu dilakukan proses validasi dan verifikasi dengan memberikan kuesioner serta mencoba produk yang telah dibuat. Dari hasil kuesioner yang telah didapatkan hasil dari kuesioner pre-test menunjukkan angka yang sangat rendah terhadap pemahaman anak mengenai hewan laut dan tingkah laku yang baik, namun setelah mencoba produk yang dibuat anak-anak lebih paham untuk menjaga lingkungan sekitar dan mengetahui hewan yang terancam punah dan punah di Indonesia. Berdasarkan hasil uji coba yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa buku menjadi media yang berhasil dalam memberikan edukasi mengenai pengenalan hewan laut yang terancam punah dan sudah punah serta tingkah laku yang baik.

Kata Kunci: keanekaragaman laut, Kelestarian laut, Buku cerita, *Augmented Reality*

Abstract

Indonesia has a wealth of diverse marine animals, but in Indonesia there are marine animals that are endangered due to human activities, such as hunting marine animals and throwing garbage and waste into the sea. With this in mind, it is necessary to instill good character in children so that they can participate in preserving the sea. Based on the survey, information was obtained that most children still do not know that marine animals are threatened or even extinct in Indonesia. Most children only get education from their parents on ways to preserve the sea by not throwing trash, but there are still many actions that children can take. With the problems that have been observed, the solution is educational media in the form of books that can provide illustrations and information related to endangered and extinct marine animals and provide information to children on how to properly preserve the sea, with this media, It is hoped that children can apply it in the environment around them. The storybook will be equipped with an Augmented reality feature that will attract children's attention and not feel bored while reading the storybook. The stories told will provide more knowledge to children and be useful about things around them and can get to know animals that are endangered or already extinct. Therefore it is necessary to carry out validation and verification processes by giving questionnaires and trying the products that have been made. From the results of the questionnaire, the results of the pre-test questionnaire showed very low scores on children's understanding of marine animals and good behavior, but after trying the products made, the children understood more about protecting the surrounding environment and knowing animals that are endangered. and extinct in Indonesia. Based on the results of trials that have been carried out, it can be concluded that books are a successful medium in providing education regarding the introduction of endangered and extinct marine animals and good behavior.

Keywords: Marine diversity, Marine conservation, Storybooks, Augmented Reality