

ABSTRAK

PERANCANGAN *BOARD GAME* YANG MEPERKENALKAN MAKANAN KHAS INDONESIA

Oleh:

ARNOLDIS DEVARIO VERGA

180117020

Di era yang serba digital apalagi setelah pandemi, hiburan dan permainan yang berwujud benda nyata atau *tangible* menjadi hal yang dicari banyak orang. Produk seperti *board games* dan *tabletop games* diincar para remaja. Maka menggunakan *board game* sebagai wadah untuk menyebarluaskan hal-hal bertemakan Indonesia merupakan suatu peluang yang besar. Layaknya kita mengetahui skema ponzi dari *board game Ponzi Scheme* atau mengenal atmosfer di jaman dimana manusia serigala merupakan suatu cerita yang sangat ramai dari *board game* seperti *Werewolves*, sesuatu yang khas akan Indonesia seperti makanannya dapat juga dikenal oleh orang luar negeri melalui suatu *board game*. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk memperkenalkan makanan khas Indonesia kepada orang luar negeri lebih lagi dengan cara merancang suatu *board game* yang dapat melakukannya. *Board game* yang memiliki nuansa khas Indonesia tidak lah teralu banyak apalagi bertemakan makanan khas Indonesia, disitu terletaklah peluang menciptakan *board game* yang bertujuan untuk memperkenalkan makanan khas Indonesia. Metode yang digunakan dalam penelitian ini merupakan observasi langsung mencari dan mencoba berbagai macam permainan di toko *board game* lalu memilah dan mempelajari aspek-aspek dari permainan-permainan tersebut. Metode kuantitatif juga di pakai saat mencari tahu makanan khas Indonesia yang benar-benar ingin orang Indonesia “pamer”kan ke luar negeri dan banyak lagi. Hasil dari penelitian ini berupa satu set *board game* yang mengajak pemainnya membaca resep makanan khas Indonesia dan berlomba-lomba untuk menyusunnya secara langsung.

Kata kunci: *Board game*, Makanan, Khas, Indonesia

ABSTRACT

DESIGNING A BOARD GAME TO INTRODUCE AUTHENTIC INDONESIAN FOODS

By:

ARNOLDIS DEVARIO VERGA

180117020

In an all-digital era especially after a pandemic, entertainment and games that are tangible objects are the one to look forward. Products such as board games and tabletop games are so popular among the youth. So, using board games as a container for disseminating unique things to Indonesia is a great opportunity. We get to know the Ponzi's scheme from playing the Ponzi Scheme board game or get to know the atmosphere in the era where werewolves are a very normal story from the board games like Werewolves, something as unique to Indonesia as its food can also be known by foreigners through a board game. The aim of this study is to introduce Indonesian food specialties to outsiders even more by designing a board game that can do it. Board games that have a distinctive Indonesian feel are not too common, let alone authentic Indonesian food, there is an opportunity to create a board game that aims to introduce Indonesian authentic food. The method used in this study is a direct observation of searching and trying various games from board game shop to another then sorting and learning the aspects of the games. Quantitative methods are also used when figuring out typical Indonesian food that really Indonesians wants to go abroad and more. The results of this study are a set of board games that invites players to read Indonesian food recipes and race to assemble them directly.

Keyword: Board game, Authentic, Food, Indonesia