

JUST

"Kamu sulit dihubungi, *gak* punya WA?"

"*Gak* punya, HP ku *gak* support."

Jawab saya sambil menunjukkan gawai mungil namun cukup ternama saat itu; Sony Ericsson. Merek itu memiliki layar monokrom dengan *keypad* bertabur huruf dan angka. Saya termasuk orang yang enggan mengganti gawai. Sepanjang belum rusak dan masih bisa dipakai menelepon dan mengirim SMS (saat itu), masih *oke*lah. Apalagi, gawai ini punya nilai motor dengan uang gaji

historis; bonus kredit motor dengan uang gaji pertama saya. Teman saya tersenyum. Tapi saya tahu, tatapan dan senyumnya itu mengisyaratkan sesuatu.

"*Ndang* ganti, yang murah-murah saja, supaya bisa main *CoC* bareng *clan*-ku," sambungnya.

Nah benar, kan? Dia membangunkan saya yang larut dengan produk histori, namun minim interaksi. Menurutnya, membeli gawai yang biasa saja sudah cukup untuk memberi pengalaman yang memadai. Produk yang mengisyaratkan simbol kemewahan mulai

TOUCH IT!

tergantikan produk yang menyajikan pengalaman pada penggunaannya. Secara implisit, itulah yang ingin disampaikan teman saya, walau mungkin ia tidak tahu cara mengungkapkannya. Interaksi adalah kata yang pas untuk menghubungkan produk dengan penggunaannya. Sedangkan pengalaman adalah efek yang ditimbulkannya. Inilah yang ingin disampaikan Tiara Astika Santoso, Arnoldis Devario Verga, Natasha Ardelia, Ivena Siddharta, dan Muhammad Rizqullah Ramadhani melalui karya desain produknya.

Mereka menciptakan jembatan antar produk (yang tidak sekedar berupa simbol) dengan menghadirkan pengalaman melalui mainan, kemasan dan *furniture*. Produk mereka dibuat dengan gaya komunikasi yang unik dan segar; menghadirkan inspirasi dan arah baru untuk Desain Produk Indonesia. Terakhir, saya bertemu teman saya setelah membeli gawai baru. “Eh, itu layar sentuh kan, bukan layar pencet?” katanya sambil ketawa. *Asyem tenan...!* 🤔😞

Guguh Sujatmiko, S.T., M.Ds.

DIS CO GRA PHICS

Grade X

Penulis

Guguh Sujatmiko, S.T., M.Ds.

Wyna Herdiana, S.T., M.Ds.

Hairunnas, S.Ds., M.MT.

Brian Kurniawan Jaya, S.Ds., M.A.





DISCOGRAPHICS

Design Compilation with Gratitude and Emphatics

Penulis:

Guguh Sujatmiko, S.T., M.Ds.

Wyna Herdiana, S.T., M.Ds.

Hairunnas, S.Ds., M.MT.

Brian Kurniawan Jaya, S.Ds., M.A.

Pengantar:

Prof. Ir. Markus Hartono, S.T., M.Sc., Ph.D.,CHFP.,IPM.,ASEAN Eng.

Ir. Kresno Soelasmono, M.S.R.



UBAYA
UNIVERSITAS SURABAYA



AKREDITASI
UNGGUL



**PTS TERINOVATIF
DI INDONESIA 2022**



PTS TERBAIK
DENGAN SKOR INDIKATOR KINERJA UTAMA
TERTINGGI DI INDONESIA 2022

**Kampus
Merdeka**
ZENUSURABAYA

fakultas
industri
kreatif
UNIVERSITAS SURABAYA

Program Studi Desain Produk



Terafiliasi dengan:



DISCOGRAPHICS

Design Compilation with Gratitude and Emphatics

Ukuran

15,5 cm x 23 cm

Tebal

128 halaman

Penulis

Guguh Sujatmiko, S.T., M.Ds.

Wyna Herdiana, S.T., M.Ds.

Hairunnas, S.Ds., M.MT.

Brian Kurniawan Jaya, S.Ds., M.A.

Pengantar

Prof. Ir. Markus Hartono, S.T., M.Sc., Ph.D., CHFP., IPM., ASEAN Eng.

Ir. Kresno Soelasmono, M.S.R.

ISBN

978-623-8038-18-3 (PDF)

Cetakan Pertama Januari 2023

Copyright ©2023

Fakultas Industri Kreatif, Universitas Surabaya

Penerbit (Anggota IKAPI & APPTI)

Direktorat Penerbitan dan Publikasi Ilmiah

Universitas Surabaya

Jl. Raya Kalirungkut Surabaya 60293

Telp. (+62-31) 298-1344

Email: ppi@unit.ubaya.ac.id

Web: ppi.ubaya.ac.id

Dosen Desain dan Manajemen Produk

Prof. Ir. Markus Hartono, S.T., M.Sc., Ph.D.,CHFP.,IPM.,ASEAN Eng.
Wyna Herdiana, S.T., M.Ds.
Guguh Sujatmiko, S.T., M.Ds.
Ir. Kresno Soelasmono, M.S.R.
Hairunnas, S.Ds., M.MT.
Brian Kurniawan Jaya, S.Ds., M.A.
Hedi Amelia Bella Cintya S.Ds., M.Ds.
Kenny Hartanto, S.Ds.
Florentina Tiffany, S.Ds.

Desainer

Tiara Astika Santoso
Arnoldis Devario Verga
Natasha Ardelia
Ivena Siddharta
Muhammad Rizqullah Ramadhani
Eliaser Ferry Mangaratua Sirait
Raisah Anindya Ditya
Prasetya Marani Kartajaya
Christyanne Angelina Luwuk
Valencia Christabella
Jeremy Vebiano Herdian Pelupessy
Ignas Augie Aryamardhika Matuli
Kevin Christiansen
Papinto Alsyano Tafarrel
Fisabilillah Nur Wismaningtyas
Mamlukatun Nasriyah
Felicia Young
Hilary Melania Angelina Djaja

14

"Humans Need To be More Humanized"

Prof. Ir. Markus Hartono, S.T., M.Sc., Ph.D.,CHFP.,IPM.,ASEAN Eng.

16

"Berpikir Visual dalam Mendesain Produk"

Ir. Kresno Soelasmono M.S.R.

20

"Just Touch It!"

Guguh Sujatmiko, S.T., M.Ds.

44

"Proses Perancangan dan Aspek"

Wyna Herdiana, S.T., M.Ds.

22

NOLA's

Tiara Astika Santoso

26

Foodsantara

N Arnoldis Devario V

30

My Calories

Natasha Ardelia

34

Peony Signature

Ivena Siddharta

38

Kinoteki

M Rizqullah Ramadhani

46

Rise

Eliaser Ferry M S

50

Kine-Desk

Raisah Anindya Ditya

54

Shooble

Prasetiya Marani K

58

DOLAND Montessori Kit

Christyanne Angeline L

62

Kama Jewelry

Valencia Christabella

CONTENTS

68

"Penerapan Teknologi dalam
Proses Desain Produk"

Hairunnas, S.Ds., M.MT.

88

*"Configuration, Sustainability,
and Human-Centered"*

Brian Kurniawan Jaya, S.Ds., M.A.

70

Natride

Jeremy Vebiano H P

90

Acstuff Career

Fisabilillah Nur W

74

SAMATA

Ignas Augie A M

94

Jaljella Studio

Mamlukatun Nasriyah

78

SOKA

Kevin Christiansen

98

Beary

Felicia Young

82

Smillow

Papinto Alsyano T

102

Saisho

Hilary Melania A D