

Pembuatan Aplikasi Android Tentang Pembelajaran Momentum Linier

Hutama Adi Rahardjo

Teknik Informatika/Fakultas Teknik/Universitas Surabaya
hutama.adi98@gmail.com

Abstrak – Momentum Linier merupakan salah satu materi fisika yang diajarkan pada mahasiswa. Proses belajar mengajar mengenai momentum linier dalam kelas masih menggunakan buku cetak dan PowerPoint yang kurang menarik minat belajar mahasiswa serta pemahaman yang didapat menjadi kurang maksimal. Aplikasi pembelajaran momentum linier dapat memberikan simulasi momentum linier beserta rangkuman materi momentum linier. Aplikasi ini dibuat untuk perangkat Android agar pengguna dapat dengan mudah mengaksesnya di mana saja. Pembuatan aplikasi ini menggunakan Unity dan bahasa pemrograman C#. Setelah melakukan implementasi pembuatan aplikasi, dilakukan uji coba menggunakan kuesioner terhadap beberapa mahasiswa. Kesimpulan dari hasil uji coba yang dilakukan adalah aplikasi ini dapat meningkatkan pemahaman mahasiswa tentang materi momentum linier.

Kata Kunci : Momentum Linier, Android, Unity, C#

Abstract – Linear Momentum is one of a physics concept that is taught to students in University. The teaching and learning process regarding linear momentum in the classroom still uses printed books and PowerPoints which do not attract students' interest in learning and the understanding they get about the topic is not optimal. Linear momentum learning applications can provide linear momentum simulations along with a summary of linear momentum concept. This application is made for Android devices so that users can easily access it anywhere. The Application is made using Unity and the C # programming language. After implementing the application development, the exam was held using a questionnaire to several students. The conclusion from the results of the exams conducted is that this application can improve students' understanding of linear momentum concept.

Keywords : Linear Momentum, Android, Unity, C#