

PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN SISWA KELAS 3 SD MENGENAI PECAHAN

Kevin

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Surabaya
160820001

ABSTRAK

Pecahan merujuk pada suatu bagian dari keseluruhan yang dapat dianggap sebagai entitas terpisah dengan pembilang dan penyebut. Konsep ini diajarkan dalam mata pelajaran SD kelas 3, di mana materi pecahan dianggap sebagai topik yang menantang untuk siswa pada tingkat tersebut. Oleh karena itu, penting untuk menyediakan sumber pembelajaran yang mendukung pemahaman mereka terhadap konsep tersebut. Dalam upaya ini, sebuah media pembelajaran dikembangkan sebagai alat pembelajaran yang interaktif dan menghibur. Media pembelajaran ini didesain untuk merangsang pemikiran kritis dan melatih pemahaman siswa terhadap materi pecahan dengan desain sebanyak 16 level yang diurutkan berdasarkan soal termudah hingga tersusah. Variasi soal meliputi penjumlahan dan pengurangan pecahan, mengubah pecahan ke desimal, dan membandingkan besar kecil pecahan. Untuk membantu pemahaman siswa juga telah dirancang video panduan untuk masing-masing materi. Sedangkan untuk meningkatkan keterikatan siswa dengan materi pecahan maka juga telah dikembangkan 3 jenis puzzle yang interaktif dan menarik. Pembuatan media pembelajaran ini menggunakan software Gamemaker Studio. Media pembelajaran tersebut sudah dicobakan ke siswa dan guru untuk memvalidasi fungsi dari media pembelajaran ini. Berdasarkan hasil yang ditemukan setelah uji coba dapat dibuktikan bahwa media pembelajaran ini efektif untuk meningkatkan pengetahuan siswa-siswi kelas 3 SD mengenai pecahan.

Kata kunci : Pecahan, media pembelajaran, SD kelas 3

CREATING LEARNING MEDIA TO IMPROVE 3rd CLASS PRIMARY STUDENTS' KNOWLEDGE ABOUT FRACTIONS

Kevin

Department of Informatics Engineering, Faculty of Engineering, University of Surabaya
160820001

ABSTRACT

Fraction refers to a part of a whole that can be considered as a separate entity with a numerator and a denominator. This concept is taught in grade 3 elementary school subjects, where fractions are considered a challenging topic for students at that level. Therefore, it is important to provide learning resources that support their understanding of these concepts. In this effort, a learning media was developed as an interactive and entertaining learning tool. This learning media is designed to stimulate critical thinking and train students' understanding of fraction material with a design of 16 levels which are sorted from easiest to most difficult questions. Variations of questions include adding and subtracting fractions, converting fractions to decimals, and comparing the size of fractions. To help students understand, a video guide has also been designed for each material. Meanwhile, to increase students' engagement with fraction material, 3 types of interactive and interesting puzzles have also been developed. Making this learning media uses Gamemaker Studio software. This learning media has been tested on students and teachers to validate the function of this learning media. Based on the results found after the trial, it can be proven that this learning media is effective in increasing the knowledge of 3rd grade elementary school students regarding fractions.

Keywords: Fraction, instructional Media, 3rd Grade Elementary