

## ABSTRAKSI

Impressionisme adalah gaya melukis pada akhir abad 19 yang ditandai dengan pemusatan pada kesan yang dihasilkan oleh obyek atau pemandangan tanpa memperhatikan hal-hal yang kecil. Dengan kata lain lukisan impressionis adalah lukisan yang tersamar dengan detil yang tidak terlihat dengan jelas, sehingga lukisan tersebut hanya memberikan suatu kesan tentang lukisan atau obyek yang asli.

Lukisan ini sebenarnya menarik, tetapi sulit untuk dipahami dan dimengerti. Sehingga kebanyakan orang tidak menyukai jenis lukisan ini dan hanya orang yang benar-benar menyukai seni lukis yang mengerti dan menyukai lukisan impressionis. Selain itu lukisan impressionis hanya dapat dibuat oleh pelukis yang beraliran impressionis, sehingga sulit bagi orang awam atau pelukis yang beraliran lain untuk membuatnya.

Disamping itu saat ini belum ada perangkat lunak yang mendukung pembuatan lukisan impressionis. Ada perangkat lunak yang proses penggambarannya sama (seperti menggambar), tetapi hasilnya bukan lukisan impressionis (misalnya *rubber stamp tool* pada *Adobe Photoshop*). Sebaliknya ada perangkat lunak yang dapat menghasilkan lukisan impressionis, tetapi proses penggambarannya berbeda (melalui efek atau tool). Oleh karena itulah diperlukan suatu program yang dapat membantu membuat lukisan impressionis dengan mudah dan cepat agar setiap orang yang ingin membuat lukisan impressionis dapat membuatnya sendiri.

Program untuk membuat lukisan impressionis tersebut menggunakan gambar dari file bitmap sebagai dasar untuk membuat lukisan impressionis. Proses penggambaran pada program ini menggunakan proses melukis yang biasa terdapat pada program untuk melukis yang lain, tetapi gambar yang dihasilkan adalah versi impressionis dari gambar file bitmap yang asli. Dengan menggunakan program tersebut, maka setiap orang yang ingin membuat lukisan impressionis sendiri dari suatu gambar file bitmap dapat dengan mudah dan cepat membuatnya.