

Dwi Sunarwati  
Wahyu Saich  
Sarya Yudisna

APLIKASI MOBILE - TAMPILAN DATA STATISTIK DAN  
DEMOGRAFI HASIL SIMULASI PEMILIHAN UMUM  
DAERAH DALAM BENTUK GEOVISUAL

Ditiani Triana Rosari

ANALISIS DAN DESAIN MULTIMEDIA INTERAKTIF  
PENGALAMAN SHOLAT BAGI ANAK USIA  
KELOMPOK BERMAIN DAN TAMAN ANAK-KANAK

Ellysa Citra

REKOMENDASI TATA KELOLA SISTEM AKADEMIK DI  
UNIVERSITAS 'X' DENGAN FRAMEWORK COBIT

Henri Ekaat Widiyanti

ANALISIS PENERAPAN *HYPERLINK* SEBAGAI ALAT  
BANTU PENELUSURAN INFORMASI DI *DIGITAL*  
*LIBRARY*

Montsa Widiasa

PERBANDINGAN RUANG WARNA PADA PENGOLAHAN  
INFORMASI WARNA UNTUK SEGMENTASI CITRA  
MENGUNAKAN NEUTROSOPHIC SET

Hening, Dr. Guruh Dhyes  
Elitis Amalia  
Waskito Wibisono  
Nani Siregar

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PERANGKAT  
LUNAK AKUNTANSI DASAR UNTUK UNIT PENGELOLA  
KEHANGKARAN BADAN KESADAYAN MASYARAKAT  
PANGKALAN AGEL RAJAH MENTEN

---

# SCAN

---

JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI

Volume VIII Nomor 1, Februari 2013

ISSN 1978 - 0087

---

## DAFTAR ISI

- APLIKASI MOBILE : TAMPILAN DATA STATISTIK DAN DEMOGRAFI HASIL SIMULASI PEMILIHAN UMUM DAERAH DALAM BENTUK GEOVISUAL** 1-10  
*Dwi Sunaryono, Wahyu Suadi, Satya Yudistira*
- ANALISIS DAN DESAIN MULTIMEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN BROLAT BAGI ANAK USIA KELOMPOK BERMAIN DAN TAMAN KANAK-KANAK** 11-17  
*Dhlani Tresna Absari*
- REKOMENDASI TATA KELOLA SISTEM AKADEMIK DI UNIVERSITAS 'X' DENGAN FRAMEWORK COBIT** 19-23  
*Bilya Tjandra*
- ANALISIS PENERAPAN *HYPERLINK* SEBAGAI ALAT BANTU PENELUSURAN INFORMASI DI DIGITAL LIBRARY** 25-32  
*Hanni Endah Wahanani*
- PERBANDINGAN RUANG WARNA PADA PENGOLAHAN INFORMASI WARNA UNTUK SEGMENTASI CITRA MENGGUNAKAN NEUTROSOPHIC SET** 33-39  
*Monica Widiasri*
- PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PERANGKAT LUNAK AKUNTANSI DASAR UNTUK UNIT PENGELOLA KEUANGAN BADAN KESWADAYAAN MASYARAKAT (BKM) NGAGEL REJO MULYO** 41-47  
*Henning Titi Ciptaningtyas, Bilqis Amaliah, Waskitho Wibisono, Nanik Suciati*

## ANALISIS DAN DESAIN MULTIMEDIA INTERAKTIF PEMBELAJARAN SHOLAT BAGI ANAK USIA KELOMPOK BERMAIN DAN TAMAN KANAK-KANAK

Dhiani Tresna Absari

Jurusan Teknik Informatika Universitas Surabaya

Jl. Raya Kalirungkut, Surabaya 60292 Indonesia

Email : [dhiani@ubaya.ac.id](mailto:dhiani@ubaya.ac.id)

*Abstrak — Ibadah sholat adalah salah satu ibadah wajib bagi kaum muslimin yang telah menginjak akhil baligh dan berakal sehat. Agar seseorang menjadi terbiasa melakukan ibadah ini, sholat harus diperkenalkan dan dibiasakan dilakukan sedini mungkin. Oleh sebab itulah materi tentang sholat telah diberikan semenjak bangku Kelompok Bermain (KB) dan Taman Kanak-Kanak (TK) umum atau berbasis Islam / Taman Pendidikan Al Quran (TPA). Materi ini harus di kemas dengan baik dan menarik bagi anak-anak agar pembelajaran sholat menjadi pengalaman yang menyenangkan bagi mereka dan dan akhirnya dapat menjadi kegiatan yang akan selalu mereka lakukan dengan keadaran dan istiqomah. Berdasarkan hasil analisis, hal ini rupanya menjadi salah satu tantangan yang dihadapi oleh pengajar. Oleh sebab itu, salah satu alternatif yang ditawarkan adalah dengan mengembangkan rancangan sebuah multimedia interaktif pembelajaran sholat dengan target usernya adalah anak usia KB dan TK/TPA. Rancangan aplikasi ini dapat digunakan sebagai alat bantu ajar bagi pengajar maupun dijalankan secara mandiri oleh target user. Aplikasi ini akan dirancang menarik dengan menampilkan animasi gerakan sholat dan diperankan oleh karakter anak-anak yang lucu disertai dengan karakter seorang ustazah sebagai pendampingnya. Dialog yang dilakukan juga dirancang menggunakan bahasa ceria khas anak-anak sementara semua doa yang harus dibaca akan dilafalkan oleh karakter sehingga user yang tidak/kurang memiliki kemampuan membaca dapat memahami materinya dengan mudah. Diharapkan rancangan aplikasi ini nantinya dapat menjadi dasar pembuatan aplikasi multimedia interaktif pembelajaran sholat yang dapat mempermudah anak-anak pada usia muda menyerap materi sholat yang diajarkan dan menjadi memori yang menyenangkan sehingga mereka dapat mengingat terus menerus.*

*Kata Kunci — multimedia interaktif, pembelajaran sholat*

Dalam agama Islam, salah satu ibadah utama yang dilakukan adalah sholat. Hukum dari sholat adalah wajib dilakukan bagi umat muslim yang telah akhil baligh/dewasa dan berakal sehat. Namun demikian, sholat seharusnya diperkenalkan dan dibiasakan dilakukan sedini mungkin. Hal ini dilakukan agar anak-anak mengerti dan terbiasa melaksanakan kewajiban sholat pada waktunya kelak. Karena itulah, materi sholat telah diperkenalkan pada pendidikan di Kelompok Bermain (KB) dan Taman Kanak-Kanak (TK) umum atau yang berbasis Islam atau Taman Pendidikan Al Quran (TPA).

Salah satu tantangan yang dihadapi pengajar adalah bagaimana mengajarkan materi sholat pada anak-anak usia KB dan TK/TPA dengan cara yang menarik. Seiring dengan berkembangnya teknologi informasi pada segala bidang, termasuk pada bidang

pembelajaran, salah satu alternatif pembelajaran yang dapat menstimulasi rasa ketertarikan anak adalah dengan membuat media interaktif dalam kegiatan belajar mengajar, yang kemudian disebut sebagai aplikasi multimedia interaktif.

Dengan adanya sebuah aplikasi multimedia interaktif pembelajaran sholat bagi anak usia KB dan TK/TPA ini, maka materi pembelajaran tentang sholat disampaikan dengan menggunakan animasi yang lucu, suara yang terdengar menarik dan alur yang tidak rumit serta tidak terkesan kaku. Dengan demikian anak-anak pada usia ini lebih dapat menyerap ilmu yang telah diajarkan dan menjadi memori yang menyenangkan sehingga mereka dapat mengingat terus menerus. Aplikasi ini didesain agar dapat berfungsi sebagai alat bantu ajar bagi pengajar dan juga dapat berfungsi sebagai aplikasi yang dapat dijalankan mandiri oleh anak.