

ABSTRAKSI

Dalam perkembangan dunia internet, memiliki sebuah website dapat membantu mempromosikan banyak hal. Hal ini membuat jumlah para pengguna internet meningkat. Untuk mengambil informasi yang dibutuhkan pada sebuah *web site*, maka pengguna harus mendownloadnya.

Dalam rangka melakukan proses *download* dan proses *grabbing* dilakukan pembuatan program aplikasi *downloader*. Downloader akan digunakan untuk mendownload suatu file sesuai dengan alamat yang diinginkan oleh pengguna. Downloader juga digunakan untuk mendownload semua isi dari sebuah website.

Sistem dibagi menjadi 2 bagian, yaitu: “proses download file” dan “proses grabbing file”. Proses download digunakan untuk mendownload suatu file sesuai dengan alamat yang diinginkan oleh pengguna. Proses download dapat dilanjutkan secara bertahap (kemampuan *resume* terhadap proses download yang terputus), jika file yang didownload mensupport *partial content*. Proses grabbing digunakan untuk mengambil semua informasi yang dibutuhkan dalam suatu situs. Untuk mempercepat proses mendownload suatu file dilakukan proses *split file*, yaitu dengan cara membagi file yang didownload menjadi beberapa bagian yang jumlahnya tergantung pengguna, tetapi terdapat jumlah maksimumnya. Proses grabbing digunakan untuk mengambil isi dan semua link dari suatu situs.

Uji coba proses download akan dilakukan pada 4 alamat yang ada di internet dan uji coba proses grabbing akan dilakukan pada web site Informatika Universitas Surabaya. Kesimpulan yang didapat dari uji coba yang dilakukan adalah proses *split file* dapat membantu mempercepat proses download dan ada beberapa *web site* yang tidak dapat dilalui oleh proses *grabbing* yang dikarenakan web site tersebut memiliki skript tingkat tinggi. Saran untuk pengembangan lebih lanjut adalah adanya fasilitas setting *proxy* secara otomatis dan adanya fasilitas grabbing pada skript tingkat tinggi.