

ABSTRAK

Jaringan komputer telah menjadi bagian yang penting dalam sistem informasi dan komunikasi dunia. Gagasan untuk berbagi serta bertukar informasi dan sumber daya komputer (perangkat keras dan perangkat lunak) telah menjadi suatu kebutuhan yang cukup penting.

Salah satu penggunaan jaringan komputer yang cukup menarik adalah dalam bentuk permainan kartu (seven spade). Ini merupakan suatu tantangan yang menggairahkan, karena permainan yang biasanya mudah dilakukan oleh beberapa orang dan se-tumpuk kartu, kini harus disimulasikan dengan jaringan komputer melalui teknik-teknik pemrograman yang rumit dan tampilan grafik.

Program permainan ini menyediakan beberapa fasilitas yang menyerupai situasi permainan kartu sesungguhnya dengan nuansa komputer.

Program ini diharapkan dapat memicu lahirnya ide-ide yang jauh lebih menantang dalam penggunaan jaringan komputer disamping fungsinya yang bersifat menghibur.