

ABSTRAK

PERANCANGAN SARANA PERMAINAN EDUKATIF DISPILIN BERLALU LINTAS BAGI ANAK-ANAK USIA 4-6 TAHUN

Oleh

MARIA STEFANI SUTANTO

NRP : 6096810

Pribadi yang disiplin tidak dapat dibentuk secara instan, demikian juga dalam membentuk kedisiplinan berlalu lintas. Pendidikan berlalu lintas bagi anak-anak usia TK merupakan salah satu cara pencegahan kecelakaan lalu lintas yang dapat ditanamkan sejak dini. Jumlah kecelakaan lalu lintas meningkat dari tahun ke tahun. Faktor pengguna jalan mendominasi penyebab kecelakaan lalu lintas ini, seperti tidak disiplin dalam menaati rambu lalu lintas dan kurangnya pengetahuan pengguna jalan akan rambu-rambu tersebut.

Dari hasil pengolahan data dengan menggunakan metode kualitatif, maka diperoleh bahwa anak usia TK gemar mengamati lingkungan sekitar mereka dan meniru perilaku orang dewasa. Anak-anak di usia ini juga lebih mudah memahami dan menangkap informasi melalui sebuah permainan yang melibatkan pengalaman pribadi mereka. Melihat hal ini, penulis merancang sebuah sarana pembelajaran untuk mengenalkan lalu lintas dalam sebuah permainan.

Proses desain diawali dengan pengumpulan data dan informasi dengan cara melihat kebutuhan dan mengamati karakteristik anak usia 4-6 tahun, *focus group discussion* dan *in-depth interview* dengan orang tua, guru serta desainer mainan anak, guna menentukan aspek-aspek desain yang akan dijadikan pedoman dalam proses mendesain sebuah produk. Penulis membuat alternatif desain awal sebelum akhirnya didapatkan satu *final design* terpilih untuk pembuatan *prototype*.

Hasil akhir penelitian yang dilakukan adalah sarana permainan edukatif yang terfokus pada anak-anak usia 4-6 tahun, yang dapat dimainkan secara berkelompok minimal 3 orang dengan pendampingan 1 orang dewasa. Dengan adanya sarana ini, anak-anak usia 4-6 tahun dapat mengenal lalu lintas dengan cara menyenangkan sehingga anak-anak cepat mengerti arti rambu-rambu yang ada dalam sebuah permainan. Diharapkan nantinya, anak bisa mengenal peraturan lalu lintas dan menumbuhkan sikap berdisiplin, sehingga angka kecelakaan lalu lintas dapat menurun.

Kata Kunci : anak usia TK, kecelakaan, lalu lintas, permainan edukatif

ABSTRACT

THE DESIGNING OF AN EDUCATIONAL GAME TO TEACH ON-STREET DISCIPLINE TO 4-6 YEAR-OLD CHILDREN

By

MARIA STEFANI SUTANTO

NRP: 6096810

Discipline cannot be achieved instantly, so cannot on-street discipline. On-street education for kindergarten children is one way which can be implanted at early ages to prevent traffic accidents. Traffic accident rate increases from year to year. Street user is one factor which dominates the accident causes, like indiscipline personnel in complying with the traffic signs/ regulations and their lack of the traffic sign literacy.

From the data processing using a qualitative method, it appeared that kindergarten children like to observe their surroundings and imitate adult's behaviour. These early-age children are easier to comprehend and obtain information through a game which facilitates them with a personal experience. Based on that, the writer designed a game to introduce traffic signs and on-street regulations through a game.

The design process started with data and information collection by looking into the need of and observing the character of 4-6 year-old children, focus group discussion and in-depth interview with parents, teachers as well as kid-game designer, in order to determine the design aspects which later became the product design guidelines. The writer made some alternative designs before one final design was picked to make the prototype.

The end result of the research is an educational game which focuses on 4-6 year-old children, which can be played in groups of minimum 3 people along with at least 1 adult. With this facility, 4-6 year-old children can get used to traffic signs/ regulations in fun so they will easily comprehend the meanings of the signs in the game. The writer hope that the children will be aware of the traffic signs/ regulations and later will be discipline so that the rate of the traffic accidents will decrease.

Keywords: kindergarten children, accidents, traffic, educational game