

## ABSTRAK

### LAPORAN TUGAS AKHIR

#### Perancangan Desain Permainan Anak Sebagai Pengenalan Makanan Sehat Dan Fungsinya Bagi Tubuh

Fransisca Athina  
6106805

Masa *anak-anak* adalah masa yang paling penting untuk pertumbuhan dan perkembangan tubuh mereka. Karena itu mereka membutuhkan banyak nutrisi yang salah satunya didapatkan dari makanan sehat. Anak-anak banyak yang memilih-milih makanan, sehingga nutrisi yang didapatkan belum maksimal. Beberapa alasan adalah karena rasa yang kurang enak, bentuk yang aneh dan asing, dan juga mereka belum tahu jenis *makanan sehat dan fungsinya* untuk tubuh. Untuk membuat anak mengetahui jenis dan fungsi makanan sehat, orangtua dan guru sudah berusaha memberi pelajaran, tetapi kurang diperhatikan, dikarenakan cara yang digunakan kurang menarik. Permainan adalah salah satu sarana yang banyak digunakan untuk memberikan pelajaran pada anak-anak dengan cara yang menyenangkan. Sayangnya belum ada permainan yang membahas tentang *makanan sehat dan fungsinya* bagi tubuh. Untuk menjawab permasalahan tersebut, perancangan ini akan menggunakan metode kualitatif yang meliputi wawancara dan observasi langsung ke TK dan beberapa orang tua.

Dari hasil pengolahan data tersebut didapatkan sebuah konsep desain *educative food hero games to build active and socialize kids*. *Educative* yaitu selain permainan menyenangkan dan menarik bagi *anak-anak*, tetapi juga memiliki nilai edukasi dan pembelajaran didalamnya. *Active*, yaitu agar anak-anak bisa bergerak aktif karena banyak permainan sekarang yang membuat anak hanya duduk diam seperti permainan di komputer, tablet, atau hp. Selain itu juga *socialize*, yaitu meningkatkan sosialisasi dengan teman sebayanya, karena permainan ini hanya bisa dimainkan oleh 2 orang atau lebih. Permainan ini terdiri dari karpet *permainan* dan *roulette* untuk menentukan bulatan yang harus dituju pada karpet *permainan*. Dilengkapi dengan kartu untuk level 2 dan juga buku manual untuk mempermudah memberi pelajaran bagi pendamping.

**Kata kunci :** *Anak-anak, Makanan sehat dan fungsinya, Permainan*

## ABSTRACT

FINAL REPORT  
Kids Introduction Games Design Of Healthy Food And The Function for Their  
Body

Fransisca Athina  
6106805

Childhood is the most important time for the growth and development for *children*. Therefore they need a lot of nutrients, which one is obtained from healthy food. Many *children* are picky with their food, so the nutrients obtained are not maximized. Some of the reasons due to unpleasant taste, the strange form, and also they do not know the types of *healthy foods and their function*. Parents and teachers are trying to give lessons about it, but they do not pay much attention, one of the reason because the way they using are not attractive enough. Games is used to insert lesson in *children games* so they can learn in a fun way. Unfortunately there is still no game that teach about *healthy food and its functions* for the body. For the process of making this *game* the author will use qualitative methods include interviews and direct observation to kindergarten and some parents. The author designed a *game* that teaches *children* the types of *healthy food and their functions for their body*. Using materials that are safe and attractive design that *children* can still have fun, while learning. With the design concept that is, educative, active, and socialize. Educative, that they can learn while playing in the same time. Active, that can make them move and also learn stabilizing their body, when most of their *games* just make them seat and play, like computer *games*, and mobile *games*. Socialize, that this *game* will make children improve their socialization with their friends, because this game can only played by 2 people or more. This *game* consist of the carpet *game* and the roulette. Equipped with card for level 2 and also the manual book to make it easier for parents or teacher to give the lesson for the kids.

**Keywords:** *Children, Healthy food and its function, Game*