

## ABSTRAKSI

Pendidikan agama merupakan suatu pengajaran yang ditujukan secara khusus kepada anak-anak dari balita sampai remaja. Pengajaran firman Tuhan dalam sekolah minggu dilakukan dengan berbagai metode seperti bercerita, alat peraga (gambar-gambar, papan tulis, puzzle), bermain, drama, panggung boneka, nyanyian, menggambar dan sebagainya. Banyak kendala yang terjadi pada kegiatan sekolah minggu seperti tidak fokusnya anak-anak dalam belajar. Terkadang anak-anak juga memilih tidak mengikuti kegiatan sekolah minggu, melainkan lebih memilih untuk menonton media televisi. Penulis ingin membuat alat bantu pengajaran dalam sekolah minggu yang dapat menarik minat anak-anak sekolah minggu. Maka dari itu dibuatlah animasi 2D dan buku Pop Up yang menceritakan kisah Alkitab. Di dalam animasi juga terdapat beberapa game yang berguna agar user tidak cepat bosan mengikuti cerita Alkitab tersebut. Animasi dan buku Pop Up yang dibuat telah melewati proses uji coba dan validasi. Hasil dari proses tersebut menghasilkan hasil yang memuaskan dan mencapai tujuan yang diinginkan karena user dapat merasakan manfaat dari aplikasi dan buku ini sebagai sarana pembelajaran cerita Alkitab yang menarik serta mudah dimengerti oleh anak-anak.

