

ABSTRAKSI

Berbelanja pakaian atau *shopping* merupakan suatu rutinitas bagi masyarakat untuk memenuhi kebutuhan sandang mereka. Banyak orang yang setiap harinya sudah sangat sibuk bahkan waktu yang mereka miliki terlalu sedikit. Saat orang berada pada pusat perbelanjaan dan ingin membeli pakaian, mereka akan terlebih dahulu melakukan proses *fitting*. Tidak semua orang melakukan proses *fitting*, tetapi mereka tahu bahwa *fitting* merupakan proses penting yang harus mereka lakukan. Beberapa pakaian memiliki warna dan model yang menarik untuk dipakai, tetapi terkadang pakaian itu tidak terlihat bagus saat mereka pakai. Dalam hal ini, orang yang melakukan *shopping* akan menghabiskan banyak waktu dan belum tentu menemukan pakaian yang mereka cari. Dalam hal ini aplikasi android untuk melakukan proses *fitting* digital secara manual menjadi solusi bagi mereka yang terlalu sibuk. Pengguna dapat melakukan proses *fitting* kapanpun dan dimanapun, hanya dengan berbekal *hanphone* yang berbasis android. Pengguna yang sedang istirahat untuk makan siang dapat menggunakan aplikasi ini untuk sekedar melihat – lihat pakaian yang mereka cari. Proses pembuatan aplikasi ini melalui beberapa tahapan yaitu mencari data melalui kuisisioner yang dibagi kepada 30 responden untuk mengetahui seberapa pentingnya proses *fitting*, membuat asset aplikasi menggunakan Adobe Photoshop CS6 dan Adobe Flash CS6, pembuatan program dengan Unity 5.3. Setelah melakukan hal – hal tersebut dan serangkain uji coba serta evaluasi oleh pengguna, dapat disimpulkan bahwa aplikasi *fitting room* ini dapat membantu pengguna untuk melakukan proses *fitting* dimanapun dan kapanpun mereka inginkan.

Kata kunci : *Aplikasi Fitting Room, pusat perbelanjaan, pakaian*