

Prosiding

Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Multimedia 2018

Yogyakarta, 10 Februari 2018

Buku 2

**Diselenggarakan oleh :
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
2018**

**PEMANFAATAN HTML 5 CANVAS DALAM PROSES RENDERING DIAGRAM RELASI ENTITAS
DENGAN NOTASI CROW'S FOOT**

Hendra Dinata, Richard Pramono

2.14-13

APLIKASI PENANGANAN KELUHAN MAHASISWA MENGGUNAKAN METODE PROTOTIPE

Muhammad Ravi Sofyan, Emi Iryanti

2.14-19

PEMANFAATAN HTML 5 CANVAS DALAM PROSES RENDERING DIAGRAM RELASI ENTITAS DENGAN NOTASI CROW'S FOOT

Hendra Dinata¹⁾, Richard Pramono²⁾

^{1, 2)} Fakultas Teknik, Universitas Surabaya
Jl. Raya Kalirungut, Surabaya 60293

Email : hdinata@staff.ubaya.ac.id¹⁾, richard@staff.ubaya.ac.id²⁾

Abstrak

Proses mendesain data model dengan menggunakan notasi tertentu adalah salah satu tahap awal dalam pengimplementasian sebuah sistem. Notasi Crow's Foot adalah salah satu notasi yang dapat dipakai untuk menggambarkan diagram relasi entitas dari sebuah data model. Untuk menggambar diagram ini dibutuhkan sebuah alat bantu dan teknologi HTML5 Canvas dapat dimanfaatkan untuk membuat sebuah aplikasi berbasis web yang mampu menggambar diagram relasi dengan notasi Crow's Foot ini. Sebuah aplikasi dibuat dan diuji coba untuk menggambar notasi Crow's Foot dengan beberapa macam kombinasi relasi untuk melihat kevalidan gambar yang dihasilkan. Hasil uji coba menunjukkan bahwa teknologi HTML5 Canvas telah dapat menghasilkan luaran seperti yang diharapkan.

Kata kunci: Data model, Notasi Crow's Foot, HTML5 Canvas

1. Pendahuluan

Daftar Pustaka

- [1] L. Auer. (2009). *Creating Database*. Akses terakhir 1 November 2016. Tersedia pada: <http://www2.amk.fi/digma.fi/www.amk.fi/opintojaksot/0303011/1146161367915.html>
- [2] B. Lawson & R. Sharp, *Introducing to HTML5*, 2nd Edition, Berkeley: New Riders, 2012

- [3] DB-Engines (Desember 2016). *Complete Ranking*. Akses terakhir 20 Desember 2016. Tersedia pada: <http://db-engines.com/en/ranking>.
- [4] Fabricjs. *Introduction to Fabric.js. Part 1*. Akses terakhir 10 Mei 2017. Tersedia pada: <http://fabricjs.com/fabric-intro-part-1>
- [5] G. Simsion, S.K. Milton, Simon K, G. Shanks, Data modeling: Description or Design?. *Information & Management* 49, pp. 151-163, 14 Februari 2012
- [6] P. Rob. & C. Coronel, *Database Systems: Design, Implementation and Management*, 8th ed., United States: Course Technology, 2009
- [7] R.M. Fuller, U. Murthy dan Brad A. Schafer, The Effects of Data Model Representation Method on Task Performance. *Information & Management* 47, pp. 208–218, 20 Februari 2010
- [8] S. Fulton & J. Fulton, *HTML 5 Canvas*, 2nd Edition, O'Reilly Media, Inc., 2013
- [9] S. Yourdon, & the UML, *Design Methods for Reactive Systems*, 1st ed., Morgan Kaufmann, 2002
- [10] W3Schools. *HTML 5 Canvas*. Akses terakhir 11 Mei 2016. Tersedia pada: http://www.w3schools.com/html/html5_canvas.asp

Biodata Penulis

Hendra Dinata, memperoleh gelar Sarjana Teknik (S.T.), Jurusan Teknik Informatika Universitas Surabaya, lulus tahun 2006. Memperoleh gelar Magister Komputer (M.Kom) Program Pasca Sarjana Magister Teknik Informatika Institut Teknologi Sepuluh Nopember Surabaya, lulus tahun 2014. Saat ini menjadi Dosen di Universitas Surabaya.

Richard Pramono, memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom), Jurusan Teknik Informatika Universitas Surabaya, lulus tahun 2008. Memperoleh gelar Master of Science (M.Sc.) pada Nanyang Technological University Singapore, lulus tahun 2012. Saat ini menjadi Dosen di Universitas Surabaya.