

MANTRA



Mantra Card

Attack 

Defense 

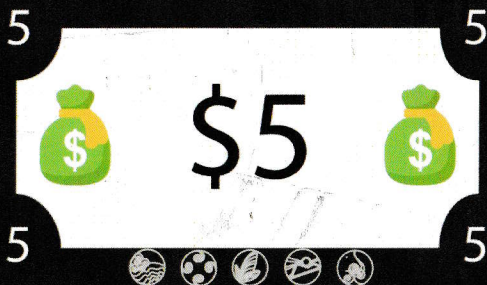
Special 



Elemen & Rintangannya



uang



1. Jumlah pemain 2-4.

2. Tiap pemain memilih satu elemen.

3. Tiap pemain mendapat uang sebesar 200.

4. Tiap halang rintang elemen diletakkan bebas pada tanda tengkorak yang ada di jalur permainan.

5. Urutan maju tiap pemain ditentukan bersama-sama dengan pemain lain yang ada.
contoh: Hompimpa, Suit, Dll.

6. Tiap pemain bebas memilih gerbang masuk/start.

7. Tiap pemain bebas memilih destinasi/ magic pos untuk mendapatkan mantra card dengan membayar biaya tiap pos.

8. Pemain dapat menggunakan mantra card setelah semua pemain mendapat giliran, dengan urutan yang sama dengan urutan jalan.

9. Tiap pemain hanya diperbolehkan memilih salah satu dari tiga ability pada mantra card.

10. Apabila terdapat pemain tertahan di magic pos akibat efek serangan lawan, ia harus menunggu perjalanan pemain lain hingga masing-masing pemain sampai ke magic pos berikutnya. Pemain yang tertahan tetap bisa menyerang pemain lain menggunakan mantra card yang didapat di magic pos tempat ia tertahan dengan syarat menggunakan ability yang tersisa.

11. Dalam arena permainan, terdapat jalur-jalur yang memiliki rintangan alam sesuai dengan elemen-elemen yang ada. Pemain yang ingin melewati jalur rintangan alam tersebut harus memiliki elemen yang sama dengan jenis alam tersebut. Pemain tersebut tidak bisa melewati jalur rintangan alam jika tidak memiliki elemen yang sama dengan rintangan alam tersebut.

12. Apabila terjadi penutupan jalur akibat dari serangan kartu, penutupan jalur tersebut hanya bertahan 2 ronde.

13. Pemain mendapat urutan menang tertinggi apabila sisa uang yang dimiliki saat mencapai castle/finish paling banyak dibanding pemain lain.