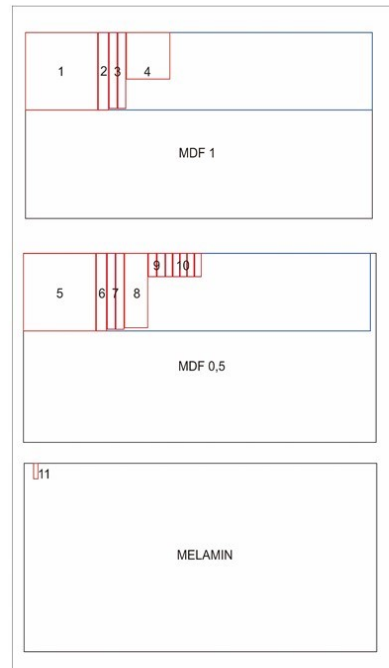


Master Hunter

Gambar Produk



Deskripsi Produk

Master Hunter merupakan sebuah papan permainan yang menggunakan konsep sistem pengukuran kinerja sebagai sarana pembelajaran mahasiswa dalam memahami mata kuliah sistem pengukuran kinerja. Produk ini dimainkan dengan cara mengambil kartu quest pada tiap tingkatan kemudian memutar jarum untuk menentukan posisi pion. Target Pemain yaitu sampai pada tingkatan master.

Panduan Bermain *Board Game MASTER HUNTER*

MASTER HUNTER adalah *board game* yang menceritakan perjalanan seorang rakyat yang ingin mengabdikan diri kepada kerajaan dengan cara menjadi pejabat kerajaan. Perjalanan cerita dimulai dari pemain yang menjadi seorang perajurit sampai menjadi seorang *master* (setingkat raja).

Peserta permainan :

1. 4 orang pemain.
2. 1 orang moderator permainan.

Tugas moderator :

1. Menyiapkan papan permainan.
2. Moderator dibekali kertas daftar skor *exp* setiap kartu *quest*, kertas kosong (untuk mencatat skor *exp* pemain), pensil dan penghapus.
3. Membacakan panduan permainan.
4. Mengawal jalannya permainan.
5. Mencatat dan memberi skor *exp* tiap pemain berdasarkan jawabannya.
6. Mengumumkan skor *exp* pemain.

Langkah permainan :

1. Moderator menyiapkan papan permainan dengan cara mengacak urutan kartu *quest* di setiap levelnya dan mengacak penempatan kartu bonus/hukuman di setiap tempat yang telah disediakan.
2. Moderator menentukan giliran pemain melalui suit atau undian acak.
3. Pemain pertama mengambil kartu *quest* berisi tantangan kebijakan yang mengandung skor *exp* berbeda di setiap pilihan kebijakannya.
4. Setelah mengambil kartu *quest*, pemain pertama membaca isi kartu kemudian melaporkan nomor dan jawaban kartu kepada moderator (tanpa diketahui pemain lain) lalu kartu *quest* tadi dikembalikan ke tumpukan awal (harus berada pada tumpukan paling atas).
5. Pemain pertama memutar jarum.
6. Setelah jarum berhenti, pemain pertama mengambil kartu bonus/hukuman di nomor yang ditunjuk oleh jarum.
7. Kemudian pemain pertama membaca dan melaporkan isi kartu bonus/hukuman kepada moderator (pemain lain boleh mengetahui isi dari kartu bonus/hukuman tersebut) lalu kartu tersebut dikembalikan ke tumpukan awal (harus berada pada tumpukan paling bawah) dan giliran pemain pertama berakhir.
8. Pemain selanjutnya melakukan langkah-langkah nomor 3-7 secara bergantian.
9. Setelah giliran pemain ke-empat selesai, moderator mengambil dan menyimpan kartu *quest* pertama (yang telah dijawab oleh semua pemain) agar tidak digunakan lagi dalam giliran selanjutnya.
10. Di setiap akhir putaran (semua pemain mendapat giliran) moderator mengumumkan perolehan skor sementara untuk masing-masing pemain.

11. Setiap pemain berhak naik level setelah memenuhi kriteria skor *exp* di setiap level yang tersedia.
12. Permainan berakhir ketika ada pemain yang mampu melampaui skor *exp* level *EXPERT* dan menjadi *MASTER*.