

## ABSTRAKSI

MBTI (*Myers-Briggs Type Indicator*) adalah psikotes untuk mengukur preferensi seseorang dalam mengambil keputusan. Meski dikenal secara global, nyatanya masyarakat lokal masih sedikit yang mengetahuinya. Sejauh ini, media website adalah yang paling umum dalam menjelaskan MBTI. Media *board game* memiliki pertumbuhan pesat sehingga memiliki potensi menjadi media untuk mengenalkan MBTI. Dalam pembuatan *board game* Enambelas ini menggunakan beberapa dasar teori yaitu MBTI, mekanik *board game*, *AGE Framework* dan *flat design*. Analisis masalah dilakukan dengan analisa kondisi saat ini, observasi konten media website, analisa *board game*, dan analisa mekanik. Desain yang dibuat adalah desain kartu, buku panduan, kemasan, dan tampilan *companion app*. Implementasi visual menggunakan program *Adobe Illustrator CC 2017* dan *Adobe Animate CC 2015* untuk pembuatan *companion app*. Uji coba dibagi menjadi dua, yaitu verifikasi dan validasi. Verifikasi dilakukan untuk menguji apakah pembuatan *board game* dan *companion app* sudah sesuai dengan desain. Validasi dilakukan untuk menguji apakah *board game* sudah mencapai tujuan yang diinginkan. Setelah dilakukan uji coba, dapat disimpulkan bahwa *board game* yang dibuat sudah mencapai tujuan.

**(Kata Kunci: MBTI, masyarakat, board game)**

