



Gambar 5. Jenis Pencarian



Gambar 6. Routing

4. KESIMPULAN

Kesimpulan yang bisa diambil pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem Informasi Geografi dapat berjalan di perangkat *mobile* dengan Android sebagai *Operating System*.
 2. Algoritma *Particle Swarm Optimization* (PSO) dapat digunakan untuk melakukan pencarian lokasi dan rute terdekat
- Adapun saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya adalah :
1. Pengembangan *Mobile Geographic Information System* untuk Pencarian lokasi dan rute terdekat menggunakan Algoritma A*
 2. Pengembangan *Mobile Geographic Information System* untuk Pencarian lokasi dan rute terdekat dengan memasukkan variabel kemacetan jalan.

5. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Ambarwati, Lisa & Fariza A, (2011). *Sistem Informasi Geografis Tempat Peribadatan Wilayah Surabaya*. (Sripsi Institut Sepuluh Nopember, Surabaya. tidak dipublikasikan). Retrieved from <http://digilib.its.ac.id/public/ITS-NonDegree-8418-7406030042-Paper.pdf>.
- [2] Jubilee, E. (2010). *Step By Step Ponsel Android*. Jakarta : Elex Media.
- [3] Safaat, N. (2011). *Android : Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC*. Bandung : Informatika.
- [4] Ariani, D. (2010). *Optimasi Penjadwalan Mata kuliah di Jurusan Teknik Informatika PENS dengan Menggunakan Algoritma Particle Swarm Optimization*. (Tugas Akhir Institut Sepuluh Nopember, Surabaya, Tidak Dipublikasikan). Retrieved from <http://www.eepis-its.edu/uploadda/downloadmk.php?id=1235>