

PEMBUATAN APLIKASI TENTANG KISAH YESUS SANG JURUSELAMAT

Nama: Tjoa Adriel Xavier

Pembimbing: Tyrza Adelia, M.Inf.Tech. / Mikhael Ming Khosasih, M.M., M.Kom.

ABSTRAK

Perjanjian Baru dalam Alkitab berpusat pada kehidupan dan karya keselamatan Tuhan Yesus Kristus, yang menjadi inti ajaran agama Kristen. Penyampaian kisah-kisah Yesus, seperti kelahiran, pelayanan, kematian, dan kebangkitan-Nya, sangat penting untuk diketahui oleh setiap umat Kristen, termasuk anak-anak sekolah minggu. Tetapi metode konvensional yaitu membaca buku seperti biasa dalam menyampaikan kisah tersebut, atau melalui khotbah seringkali kurang efektif bagi anak-anak sekolah minggu. Anak sekolah minggu cenderung merasa bosan, tidak fokus, bahkan lebih tertarik bermain, karena cerita-cerita tersebut dianggap berat dan kurang menarik untuk dilihat. Berdasarkan permasalahan tersebut, pendekatan melalui aplikasi cerita digital menjadi solusi yang relevan. Media seperti aplikasi cerita bergambar dinilai mampu meningkatkan minat dan motivasi anak dalam memahami cerita Alkitab, sekaligus menyampaikan nilai-nilai moral secara efektif. Oleh karena itu, penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan sebuah aplikasi cerita digital yang memuat kisah-kisah tentang Tuhan Yesus berdasarkan Kitab Perjanjian Baru. Uji coba dilakukan kepada 30 anak sekolah minggu yang tertarik untuk menggunakan aplikasi setelah dan sebelum sesi sekolah minggu dimulai. Hasil uji coba membuktikan bahwa aplikasi yang dibuat sangat membantu anak sekolah minggu menyerap cerita dan nilai-nilai moral dari cerita perjanjian baru tentang Yesus.

Kata Kunci: Aplikasi Cerita, Kisah tentang Yesus

DESIGN AND DEVELOPMENT OF AN APPLICATION DEPICTING THE STORY OF JESUS THE SAVIOR

Name: Tjoa Adriel Xavier

Supervisor: Tyrza Adelia, M.Inf.Tech. / Mikhael Ming Khosasih, M.M., M.Kom.

ABSTRACT

The New Testament in the Bible centers on the life and saving work of the Lord Jesus Christ, which is the core teaching of the Christian faith. The presentation of Jesus' stories—such as His birth, ministry, death, and resurrection—is essential knowledge for every Christian, including Sunday school children. However, conventional methods like reading physical books or listening to sermons are often ineffective for Sunday school children. These children tend to feel bored, lose focus, or become more interested in playing, as the stories are perceived as heavy and unappealing. Based on this issue, a digital storytelling application offers a relevant solution. Media such as illustrated story apps are considered effective in increasing children's interest and motivation in understanding Bible stories while also conveying moral values. Therefore, this study aims to design and develop a digital story application that contains stories about Jesus based on the New Testament. The trial was conducted with 30 Sunday school children who were interested in using the application before and after Sunday school sessions. The test results showed that the application significantly helped Sunday school children absorb the stories and moral values from the New Testament stories about Jesus.

Keyword: Story Application, Story about Jesus.