

Pembuatan Permainan Kartu Pembelajaran Bahasa Mandarin Tingkat HSK 1

Fidelia Christina

160819011

Program Digital Media Technology

Jurusan Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Surabaya

ABSTRAKSI

HSK 1 merupakan tingkatan bahasa Mandarin yang paling mudah, namun banyak pemula yang mengalami kesulitan untuk mempelajarinya. Banyak faktor yang membuat pemula kesulitan dalam mempelajari bahasa Mandarin, seperti melafalkan kata dengan pelafalan yang mirip, menulis Hanzi. Melalui kesulitan-kesulitan ini, pemula merasa terbantu dengan adanya metode pembelajaran alternatif karena dirasa menyenangkan dan lebih menarik jika dibandingkan belajar dengan konvensional. Salah satu metode tersebut menggunakan kartu sebagai bahan belajar (flashcard). Dengan penggunaan kartu, metode pembelajaran alternatif dapat dikembangkan menjadi card game yang sekaligus dapat membuat pemula menjadi terbiasa dengan tulisan dan cara berbicara bahasa Mandarin. Card game Ni Hao dirancang untuk membuat pemula menjadi lebih kompetitif untuk menjawab soal agar bisa meraih poin setinggi-tingginya dan menjadi lebih semangat untuk mempelajari bahasa mandarin khususnya HSK 1. Melalui perancangan soal yang telah disesuaikan dengan materi HSK 1, card game Ni Hao memanfaatkan aplikasi pendamping untuk membantu pemain jika pemain merasa kesulitan. Dengan keterlibatan guru bahasa Mandarin sebagai game master permainan Ni Hao, membuat pemain pemula memiliki peningkatan ketertarikan dalam belajar bahasa Mandarin karena ada tujuan selain belajar yaitu memenangkan permainan. Dengan tingginya jiwa kompetitif pemain, belajar bahasa Mandarin tidak lagi menjadi sebuah task, melainkan salah satu bentuk hiburan yang bisa dimainkan bersama dengan teman-teman.

Kata kunci: Bahasa Mandarin, metode pembelajaran alternatif, card game

Design and Development of a Card Game for Mandarin Language Learning at HSK Level 1

Fidelia Christina

160819011

Program of Digital Media Technology

Informatics Engineering Department, Faculty of Engineering, Universitas Surabaya

ABSTRACT

HSK 1 is the easiest level of Mandarin Chinese, but many beginners still find it difficult to learn. There are several factors that contribute to this difficulty, such as pronouncing words with similar sounds and writing Hanzi (Chinese characters). Due to these challenges, beginners often find alternative learning methods helpful, as they tend to be more fun and engaging compared to conventional learning. One such method uses cards as learning tools (flashcards). With the use of cards, the alternative learning method can be developed into a card game that helps beginners become more familiar with written and spoken Mandarin. The "Ni Hao" card game is designed to encourage beginners to be more competitive in answering questions to earn as many points as possible, making them more enthusiastic about learning Mandarin, especially HSK 1. With questions tailored to the HSK 1 material, the Ni Hao card game also uses a companion app to assist players when they encounter difficulties. The involvement of a Mandarin teacher as the game master adds another layer of engagement for beginners, as the goal becomes not only to learn but also to win the game. With players' strong competitive spirit, learning Mandarin is no longer seen as a task, but rather as a form of entertainment that can be enjoyed with friends.

Keywords: Mandarin, alternative learning method, card game